

Material didáctico y equipamiento escolar

Educational resources and school equipment

Conforms to
ASTM F963

CE



2014



**INTERDIDAK, S.L.**

Av. Pobla de Vallbona, 34
 46183 LA ELIANA (Valencia) Espa a.
 Tel. + 34 96 274 34 63
 Fax + 34 96 274 36 04
www.akros.org
 e-mail: ventas@akros.org

Desde 1986,

INTERDIDAK, S.L. crea, diseña y fabrica Juegos Didácticos y Educativos que, como material de apoyo, ayudan a los Padres y Educadores a alcanzar los objetivos primordiales en la difícil tarea de la enseñanza y el adecuado desarrollo de la personalidad del niño y de la niña desde sus más tempranas edades.

A quienes vean por primera vez nuestro catálogo, les deseamos que los productos AKROS satisfagan plenamente sus exigencias docentes, para cuyo fin los hemos creado.

A quienes ya nos conocen, queremos expresarles, una vez más, nuestro agradecimiento por su continuada fidelidad y apoyo.

Gracias

Since 1986,

INTERDIDAK, S.L. has created, designed and manufactured Learning and Educational Games which, as support material, help Parents and Teachers alike to achieve the main objectives in the difficult task of teaching and the suitable development of the child's personality from his or her earliest age.

If this is the first time you have seen our catalogue, we hope that the AKROS products meet your teaching needs, the driving force behind their creation.

To those who are already familiar with us, once again we thank you for your loyalty and support.

Thank you

Distribución de PRODUCTOS por ÁREAS / Division of PRODUCTS by SUBJECT MATTER:

	NOVEDADES / NEW PRODUCTS	01 - 03
	EDUCACIÓN EN VALORES / VALUES EDUCATION	05 - 14
	MEDIO AMBIENTE Y SOSTENIBILIDAD / THE ENVIRONMENT AND SUSTAINABILITY	15 - 20
	ALIMENTACIÓN / FOOD AND NUTRITION	21 - 23
	EMOCIONES / EMOTIONS	24 - 26
	SENSORIAL / THE SENSES	27 - 33
	ASOCIACIÓN / ASSOCIATION GAMES	34 - 42
	LENGUAJE / LANGUAGE	43 - 61
	MATEMÁTICAS / MATHS	62 - 83
	MOBILIARIO Y COMPLEMENTOS / FURNITURE AND ACCESSORIES	84 - 87
	RECURSOS AULA / SCHOOLROOM RESOURCES	88 - 91
	MANIPULACIÓN / MANUAL DEXTERITY	92 - 97

Nuevas referencias por IDIOMAS / New references per LANGUAGES:

CA: CATALÁN	CS: CZECH	DA: DANISH	DE: GERMAN	EL: GREEK	EN: ENGLISH	ES: SPANISH
ET: ESTONIAN	EU: EUSKERA	FI: FINNISH	FR: FRENCH	GA: IRISH	GL: GALLEGO	HR: CROATIAN
HU: HUNGARIAN	IT: ITALIAN	LV: LATVIAN	NL: DUTCH	NO: NORWEGIAN	PL: POLISH	PT: PORTUGUESE
RO: ROMANIAN	RU: RUSSIAN	SK: SLOVAK	SL: SLOVENIAN	SV: SWEDISH	TR: TURKISH	UA: UKRAINIAN

INTERDIDAK, S.L. y akros son marcas registradas.

Todos los productos akros están fabricados con materiales homologados que cumplen las normativas europeas sobre seguridad.

INTERDIDAK, S.L., se reserva, por razones técnicas o de otra índole, el derecho a modificar o anular cualquier producto o medida de este catálogo, incluidos los envases.

Prohibida la reproducción total o parcial por cualquier procedimiento del contenido de este catálogo sin el permiso expreso de INTERDIDAK, S.L.

INTERDIDAK, S.L. and akros are registered trademarks.

All akros products are manufactured with officially approved materials that meet European safety standards.

INTERDIDAK, S.L. reserves the right to modify or withdraw any product, measurement or container from this catalogue for technical and other reasons.

The entire or partial reproduction by any procedure of the contents of this catalogue is strictly prohibited except by express permission from INTERDIDAK, S.L.



PICTO-DADOS DE CUENTOS CLÁSICOS

Ref. 20048

FORMAR FRASES CON PICTOGRAMAS DE CUENTOS CLÁSICOS. Juego para trabajar la construcción de frases con el apoyo de dados con pictogramas de personajes de cuentos clásicos. Contiene **15 dados** con **90 pictogramas diferentes** que corresponden a distintos elementos estructurales de la oración: **12 sujetos** (personajes de cuentos), **36 verbos** (acciones), **24 complementos sustantivos** (elementos del entorno del niño), **12 adjetivos** y **6 adverbios**.

PICTO-DICE OF CLASSIC STORIES

Ref. 20048

FORMING SENTENCES WITH THE PICTOGRAMS OF CLASSIC STORIES. A game for learning how to construct sentences with the support of dice with pictograms of characters from classic children's stories. Contains **15 dice** featuring **90 different pictograms** corresponding to different structural elements of the story: **12 subjects** (story characters), **36 verbs** (actions), **24 attributive nouns** (elements familiar to the child), **12 adjectives** and **6 adverbs**.

NEW



15 DADOS / DICE

90 PICTOGRAMAS / PICTOGRAMS

- 12 SUJETOS / SUBJECTS**
- 36 VERBOS / VERBS**
- 24 SUSTANTIVOS / ATTRIBUTIVE NOUNS**
- 12 ADJETIVOS / ADJECTIVES**
- 6 ADVERBIOS / ADVERBS**

¡Forma frases fácilmente utilizando dados de distinto color!

Create sentences easily using different coloured dice!

Includes an MP3 CD with 6 classic stories in different languages:



Los Tres Cerditos
Pulgarcito
La Tortuga y La Liebre
El Gato con Botas
La Cenicienta
Pinocho

The Three Little Pigs
Tom Thumb
The Tortoise & The Hare
Puss In Boots
Cinderella
Pinocchio



3+



15



90 Pictogramas / Pictograms

CD MP3

INCLUDE: / INCLUDES:





¿DÓNDE VIVEN LOS ANIMALES?

Ref.20562

Juego de asociación para descubrir dónde viven los distintos animales: en la granja, en la selva, en el desierto, en los polos, y bajo el agua. Compuesto por 5 fichas hexagonales (hábitats donde viven los animales) + 30 fichas de animales + 1 MAXIDADO. Juego con sistema AUTOCORRECTOR en el reverso.

WHERE DO ANIMALS LIVE?

Ref. 20562

An association game for learning about where different animals live: on the farm, in the jungle, in the desert, at the poles, and in the sea. It comprises 5 hexagonal cards (the habitats where the animals live) + 30 animal cards + 1 MAXI-DICE. The cards have a SELF-CORRECTING system on the back.

¡Lanza el dado y completa con los ANIMALES correspondientes!

Throw the dice and match up the ANIMALS with their habitats!



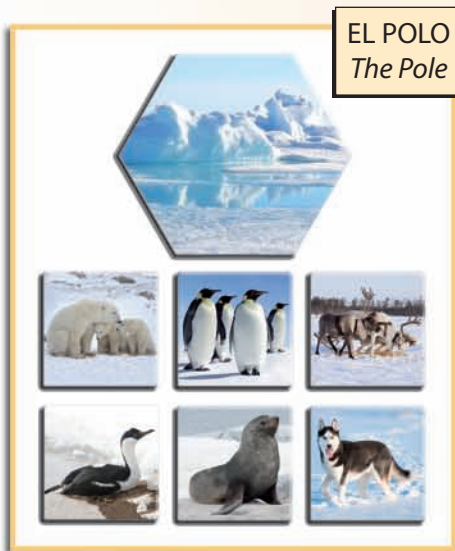
¡MAXIDADO para juego cooperativo!
MAXI-DICE for team play!



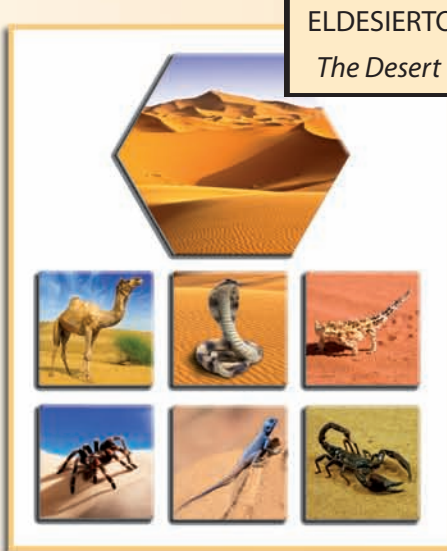
LA GRANJA
The Farm



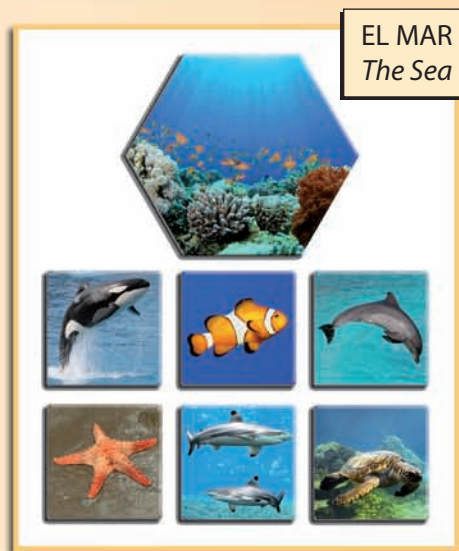
LA SELVA
Jungle



EL POLO
The Pole

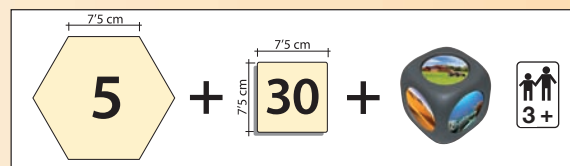


EL DESIERTO
The Desert



EL MAR
The Sea

NOVEDADES / NEW PRODUCTS



¿DÓNDE ESTAMOS EN LA CASA?

Acciones en el hogar. Juego de asociación para aprender a clasificar las acciones que se realizan en las distintas estancias de una casa: cocina, baño, salón-comedor, habitación, y terraza-jardín. Compuesto por 5 fichas hexagonales (estancias de la casa) + 30 fichas de acciones + 1 MAXIDADO. Juego con sistema AUTOCORRECTOR en el reverso.

Ref.20564



WHERE ARE WE IN THE HOUSE?

Typical household actions. An association game for learning how to classify the actions associated with the different rooms in the house: kitchen, bathroom, lounge/diner, bedroom and terrace/garden. It comprises 5 hexagonal cards (rooms in the house) + 30 action cards + 1 MAXI-DICE. The cards have a SELF-CORRECTING system on the back.

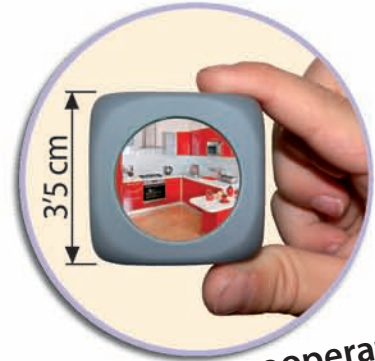
Ref. 20564

¡Lanza el dado y completa con las ACCIONES correspondientes!

Throw the dice and match up the different ACTIONS with their rooms!



COCINA
Kitchen



¡MAXIDADO para juego cooperativo!
MAXI-DICE for team play!



NEW



HABITACIÓN
Bedroom



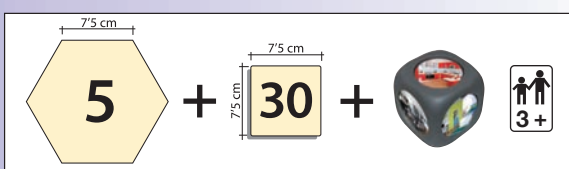
COMEDOR-SALÓN
Dining-room



BAÑO
Bathroom



JARDÍN
Garden



NOVEDADES / NEW PRODUCTS



Marionetas LA VIDA DEL RECICLADO + CD

Ref. 64005

Set de **6 marionetas** (2 de ellas reversibles con dos caras diferentes), con un **CD AUDIO MP3** que contiene la grabación completa de **2 cuentos**, con música y diálogos, que versan sobre la importancia de reciclar, muestran algunos procesos del reciclado y enseñan en qué se transforma lo que reciclamos. El CD MP3 incluye **libreto** con los textos de los cuentos, **guía pedagógica** y **láminas para colorear**. La duración aproximada de cada cuento es de 10 minutos.

"THE RECYCLING PROCESS" puppets + CD

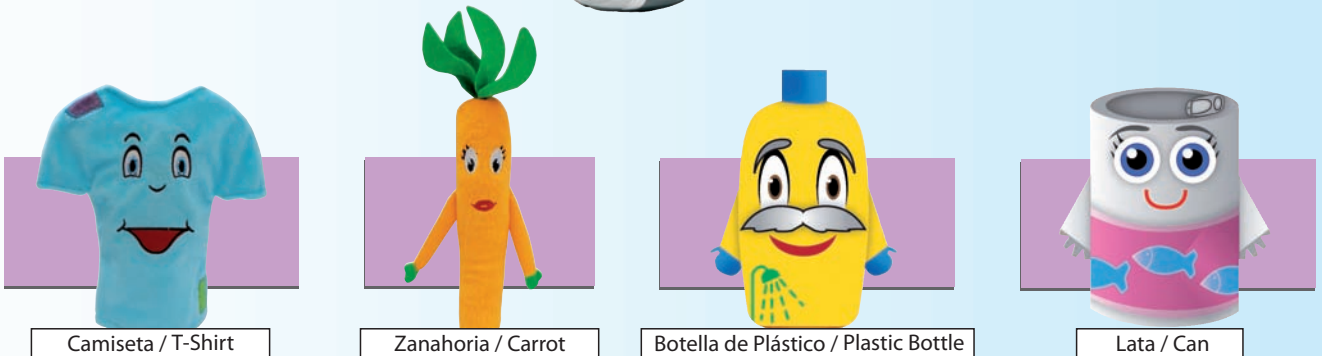
Ref. 64005

Set of **6 glove puppets** (two of which are reversible with different faces) and an **MP3 CD** containing a full recording of **2 stories**, with music and dialogue, on the importance of recycling, featuring some of the processes involved and showing how the products we recycle are transformed. The MP3 CD includes a **script** with the story texts, an **educational guide** and **sheets for colouring in**. Each story lasts approximately 10 minutes.



Las ventajas del reciclado!
Descubre en qué se transforma lo que reciclamos

The advantages of recycling!
Discover what our recycled products are turned into



Camiseta / T-Shirt

Zanahoria / Carrot

Botella de Plástico / Plastic Bottle

Lata / Can



Botella de Vidrio / Glass Bottle

Caja de Cartón / Cardboard Box

2 Audio-Cuentos
Audio-Stories

"Los Nuevos Amigos de Tina La Lata" y "El Fabuloso Destino de Tina y sus Amigos"
"Cathy the Can's New Friends" and "The Fascinating Future of Cathy and her Friends"



36 x 25 x 12 cm

CD AUDIO MP3

- 2 Cuentos
- Guía Pedagógica e Instrucciones de uso
- Láminas para colorear
- Guión de los Cuentos
- 2 Stories
- Educational Guide and Instructions for use
- Sheets for colouring in
- Script of the Stories

INCLUDE: / INCLUDES:

APRENDIZAJE DE IDIOMAS
LANGUAGE LEARNING



MARIONETAS: Pinocho y El Patito Feo

Ref. 65003

Set de **9 marionetas** con un **CD AUDIO MP3** que contiene la grabación completa, con música y diálogos, de 2 cuentos clásicos adaptados: **"El Patito Feo y la Tolerancia"** y **"Pinocho y las Mentiras"**. Sirve de herramienta educativa para fomentar actitudes de respeto, tolerancia e igualdad, así como para trabajar la responsabilidad, las mentiras y sus consecuencias. El CD MP3 incluye **libreto** con los textos de los cuentos y **guía pedagógica** con **actividades para trabajar en clase la educación en valores**. La duración aproximada de cada cuento es de 10 minutos.

PUPPETS: Pinocchio and The Ugly Duckling

Ref. 65003

Set of **9 hand puppets** and an **MP3 CD** containing a full recording, with music and dialogue, of two specially-adapted classic stories: **"The Ugly Duckling and Tolerance"** and **"Pinocchio and Lying"** for teaching children values in the classroom. It helps to foster attitudes of respect, tolerance, equality and responsibility as well as looking at lying and its consequences. The MP3 CD includes a script with the story texts and an **educational guide** with **classroom activities that support values education**. Each story lasts approximately 10 minutes.



**¡Educación en Valores!
Igualdad, Respeto y Tolerancia**

**Values Education!
Equality, Respect and Tolerance**



PINOCHO y las MENTIRAS / PINOCCHIO and LYING



EL PATITO FEO y la TOLERANCIA / THE UGLY DUCKLING and TOLERANCE

**2 Audio-Cuentos
Audio-Stories**

INCLUYE: / INCLUDES:



**APRENDIZAJE DE IDIOMAS
LANGUAGE LEARNING**



36 x 25 x 12 cm



CD AUDIO MP3

- 2 Cuentos Clásicos
- Guía Pedagógica e Instrucciones de uso
- Actividades para trabajar la Educación en Valores
- Guión de los Cuentos

- 2 Classic Stories
- Educational Guide and Instructions for use
- Classroom Activities for working on Values Education
- Script of the Stories



Juego Cooperativo: ¡Salvemos los Animales!

Ref. 20815

Juego cooperativo de memoria con la finalidad de conseguir **entre TODOS**, respetando el turno del dado, que los animales entren en la granja antes de que llegue el lobo. Compuesto por: **1 tablero + 20 fichas con animales + 1 ficha del lobo + 1 dado** con los animales.

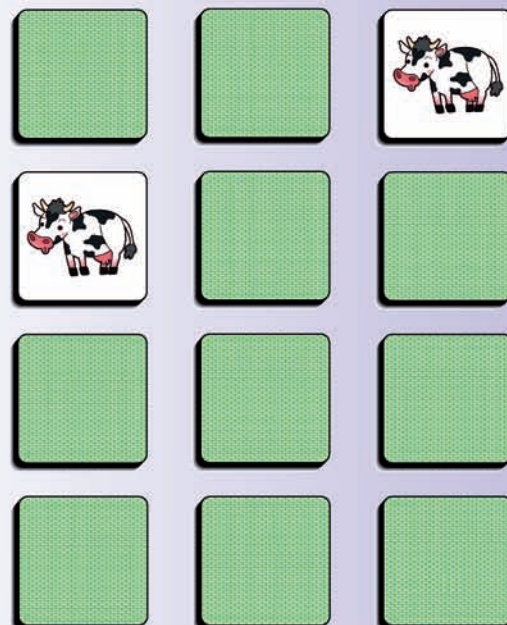
Group memory game et's Lave S e timAls!

Ref. 20815

A group memory game that aims to involve **EVERYONE**, taking turns to throw the dice, in getting the animals into the farm before the wolf comes. Comprises: **1 board + 20 animal cards + 1 wolf card + 1 dice** with the animals.



MEMORY GAME!



¡Animales de la granja!

Farm animals!



JUEGOS COOPERATIVOS / GROUP GAMES



Juego Cooperativo: ¡Seamos Puntuales!

Ref. 20817

Juego cooperativo de memoria con la finalidad de conseguir **entre TODOS**, respetando el turno del dado, que los niños entren en el cole antes de que suene el timbre. Compuesto por: **1 tablero + 20 fichas con niños + 1 ficha del timbre + 1 dado con los niños.**

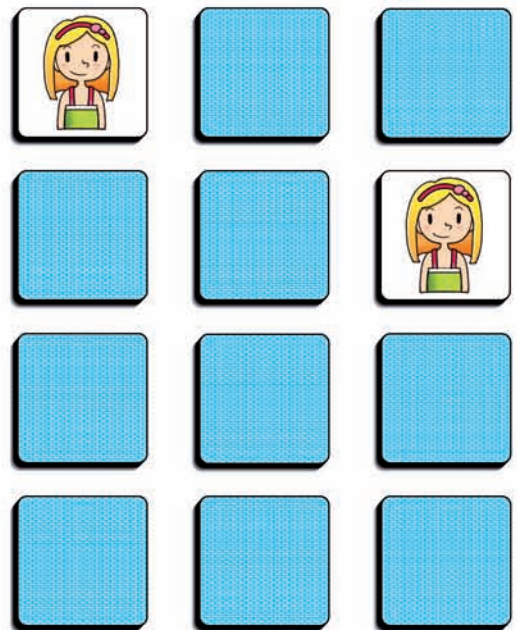
Group Game: Let's get there on time!

Ref. 20817

A group memory game that aims to involve **EVERYONE**, taking turns to throw the dice, in getting the children into school before the bell rings. Comprises: **1 board + 20 children character cards + 1 bell card + 1 dice with the children.**



MEMORY GAME!



¡Niños del mundo!
Children of the world!



Actitudes Positivas: TOLERANCIA Y COOPERACIÓN

Ref. 20810

Observa las 4 imágenes de cada tablero y descarta con la cruz la actitud incorrecta. Sirve de herramienta educativa para trabajar con los niños valores de TOLERANCIA y COOPERACIÓN. Con SISTEMA AUTOCORRECTOR en el reverso. Pueden jugar hasta 12 niños. Compuesto por: 12 tableros + 12 cruces + Guía pedagógica.

A Positive Attitude: TOLERANCE AND COOPERATION

Ref. 20810

Look at the four images on each board and cross out the wrong type of behaviour. This game serves as an educational tool for exploring the values of TOLERANCE and COOPERATION with children. With a SELF-CORRECTING SYSTEM on the back. Up to 12 children can play. Game comprises: 12 boards + 12 crosses + educational guide.



CARTÓN GRUESO RESISTENTE
2'5 mm
THICK COMPACT CARDBOARD

12 FICHAS GRANDES
BIG CARDS
(15 x 15 cm)

1-12
NIÑOS
CHILDREN

¡Descarta la actitud incorrecta!

Cross out the wrong attitude!



¡48 ACTITUDES, descúbrelas!

48 BEHAVIOUR TYPES: discover them!

¡Fomenta la EDUCACIÓN EN VALORES!

Promotes VALUES EDUCATION!

Actitudes Positivas: AFECTO, SALUD Y SEGURIDAD

Ref. 20811

Observa las 4 imágenes de cada tablero y descarta con la cruz la actitud incorrecta. Sirve de herramienta educativa para trabajar con los niños valores de AFECTO, SALUD Y SEGURIDAD. Con SISTEMA AUTOCORRECTOR en el reverso. Pueden jugar hasta 12 niños. Compuesto por: 12 tableros + 12 cruces + Guía pedagógica.

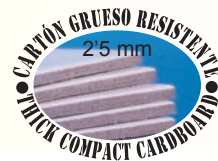
A Positive Attitude: AFFECTION, HEALTH AND SAFETY

Ref. 20811

Look at the four images on each board and cross out the wrong type of behaviour. This game serves as an educational tool for exploring the values of AFFECTION, HEALTH and SAFETY with children. With a SELF-CORRECTING SYSTEM on the back. Up to 12 children can play. Game comprises: 12 boards + 12 crosses + educational guide.

¡Descarta la actitud incorrecta!

Cross out the wrong attitude!

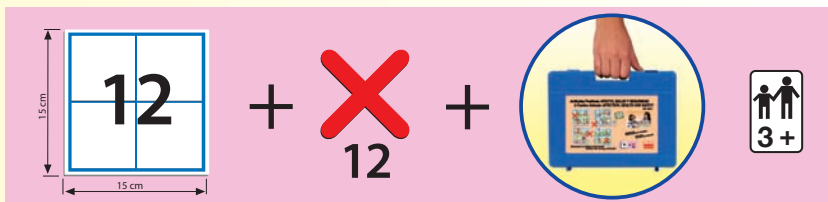


¡48 ACTITUDES, descúbrelas!

48 BEHAVIOUR TYPES: discover them!

¡Fomenta la EDUCACIÓN EN VALORES!

Promotes VALUES EDUCATION!



SOLUCIÓN DE CONFLICTOS / RESOLVING CONFLICTS

La serie **Solución de Conflictos** se compone de tres temáticas diferentes: **La Casa, El Colegio y Las Mentiras**. Cada una de ellas consta de 7 sencillas historias que narran dos formas de resolver diferentes conflictos y muestran las consecuencias de tomar una buena o una mala decisión. Cada historia se desarrolla con 4 fichas y las 2 últimas fichas son reversibles para mostrar dos posibles finales.

Set compuesto por: **CD AUDIO MP3** con la narración de **7 historias** con dos finales diferentes y **30 fichas con ilustraciones de gran tamaño (16'3 x 13'5 cm.)** con **sistema auto-corrector**. El **CD MP3** contiene **guía pedagógica** con los textos de las 7 historias.

El CD incluye **varios idiomas** para facilitar el aprendizaje de otras lenguas. La duración aproximada de los 7 cuentos es de 20 minutos.

*The **Resolving Conflicts** series comprises three different themes: **At Home, At School and Lies**. Each of them consists of seven short stories that relate two different ways of resolving conflicts and showing the consequences of making a good or a bad decision. Each story is printed on four cards, and the last two cards are reversible to show either of the two possible outcomes.*

*The set comprises: **MP3 CD** featuring **7 stories** with two different endings plus **30 large illustrated cards (16.3 x 13.5 cm)** with a **self-correcting system**. The **MP3 CD** contains an **educational guide** with the texts of the seven stories.*

*The CD includes **several languages** as a support for teaching other languages. The approximate duration of the seven stories is 20 minutes.*



¡Incluye 4 bases para sujetar las fichas!

Includes 4 bases to support the cards!

7 CUENTOS STORIES



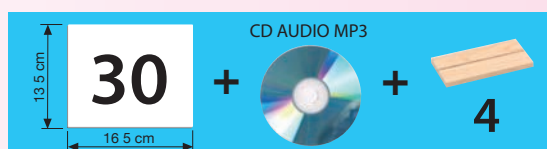
CD AUDIO MP3

- 7 Cuentos
- Guía Pedagógica e Instrucciones de uso
- Textos de los Cuentos
- Láminas para colorear

- 7 Stories
- Educational Guide and Instructions for use
- Texts of the Stories
- Cards for colouring in

APRENDIZAJE DE IDIOMAS
LANGUAGE LEARNING

INCLUYE: / INCLUDES:



Solución de Conflictos: En Casa

Resolving Conflicts: At Home

Ref. 20830



SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM



Solución de Conflictos: En el Colegio

Resolving Conflicts: At School

Ref. 20831



SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM



Solución de Conflictos: Las Mentiras

Resolving Conflicts: Lies

Ref. 20832



SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM



LOS BUENOS MODALES: El Colegio

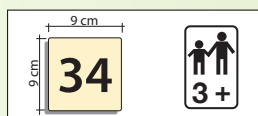
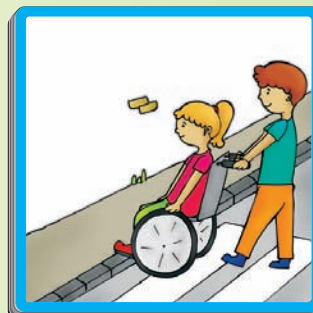
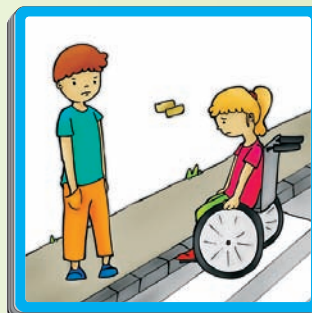
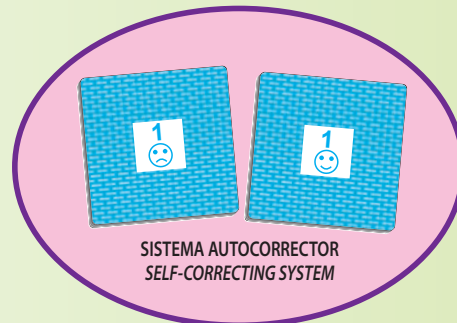
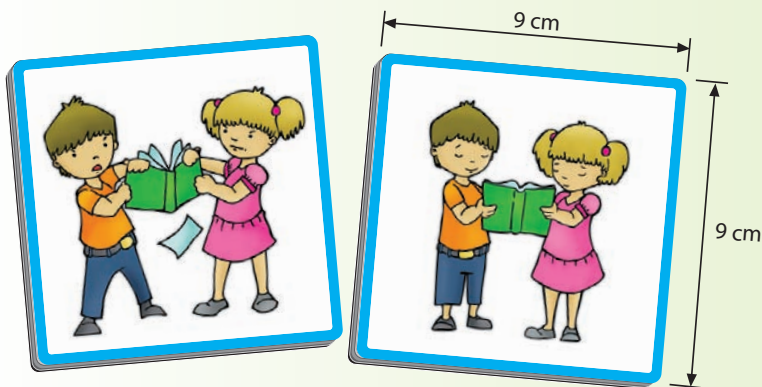
Ref. 20801

Juego de **asociación** para aprender a tener un comportamiento correcto para la adecuada **convivencia en el aula con los compañeros**. Consiste en relacionar 17 parejas de actitudes para identificar lo que está bien y lo que está mal. Dotado de sistema AUTO-CORRECTOR en el reverso. Juego compuesto por **34 fichas + guía pedagógica**.

GOOD BEHAVIOUR: The School

Ref. 20801

A game of **association** for learning about the right attitudes for **getting along with schoolmates in the classroom**. It entails matching up 17 pairs of attitudes to identify which is acceptable and which is not. Equipped with a **SELF-CORRECTING** system on the back. The game comprises **34 cards + educational guide**.



LOS BUENOS MODALES: en Casa

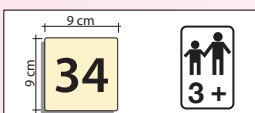
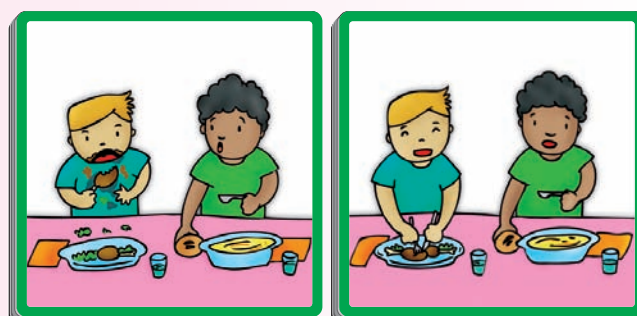
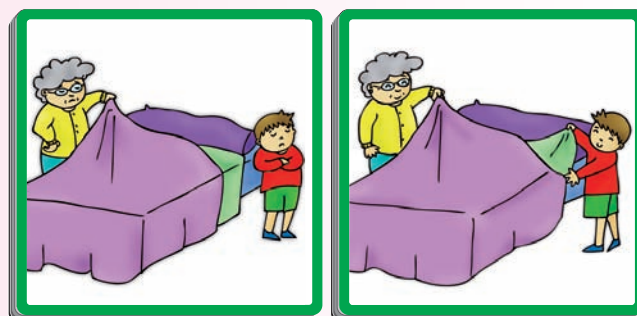
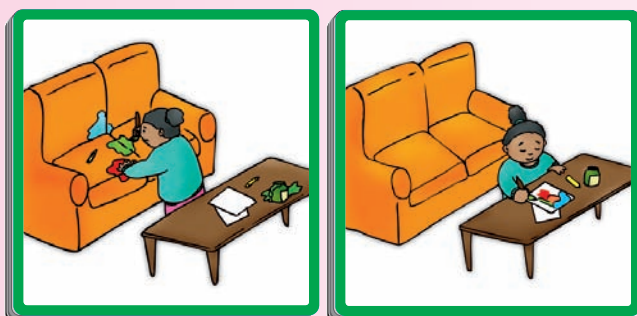
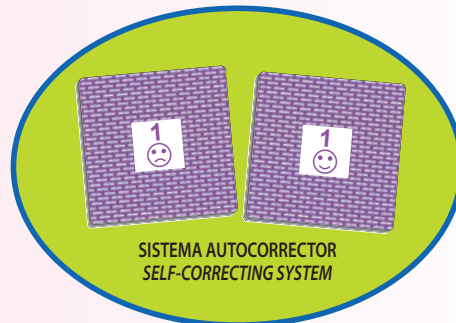
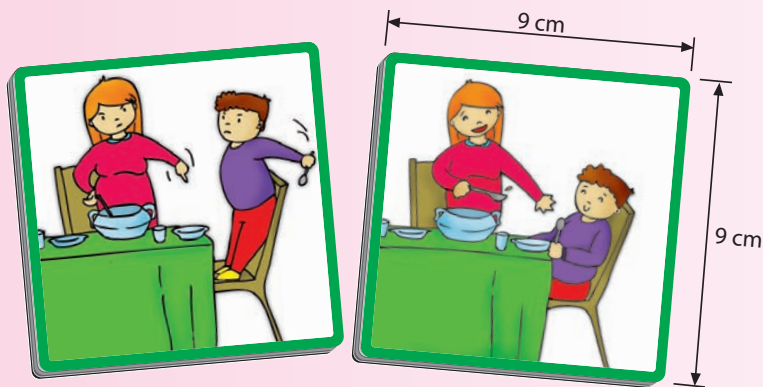
Juego de **asociación** para aprender a comportarse adecuadamente en casa. Consiste en relacionar 17 parejas de actitudes para identificar lo correcto y lo incorrecto. Dotado de sistema AUTO-CORRECTOR en el reverso. Juego compuesto por **34 fichas** + **guía pedagógica**.

Ref. 20802

GOOD BEHAVIOUR: At Home

A game of **association** for learning how to behave properly at home. It consists of matching up 17 pairs of behaviour types to identify the right and wrong ways to behave. The game comprises **34 cards** + **educational guide** and has a **SELF-CORRECTION** system on the back of the cards.

Ref. 20802



LOS BUENOS MODALES: Precaución y Seguridad

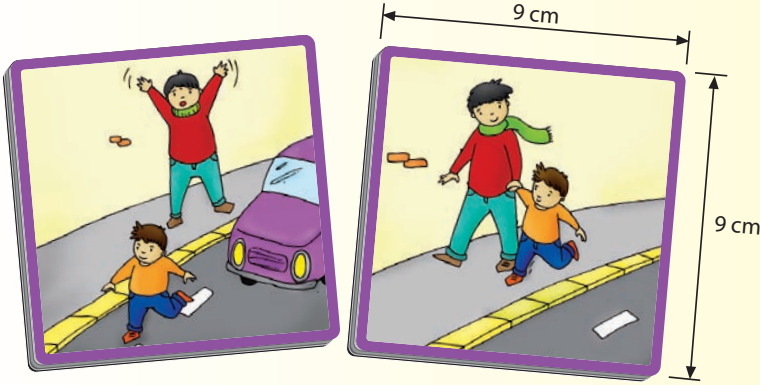
Ref. 20803

Juego de **asociación** para aprender a prevenir accidentes y fomentar la seguridad infantil. Consiste en relacionar 17 parejas de actitudes para identificar lo correcto y lo incorrecto. Dotado de sistema AUTO-CORRECTOR en el reverso. Juego compuesto por **34 fichas + guía pedagógica**.

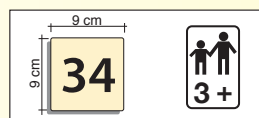
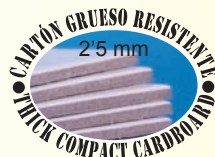
GOOD BEHAVIOUR: Prevention and Safety

Ref. 20803

A game of **association** for learning how to prevent accidents and promote children's safety. It consists of matching up 17 pairs of behaviour types to identify the right and wrong actions. The game comprises **34 cards + educational guide** and has a **SELF-CORRECTION** system on the back of the cards.



SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM



LOS BUENOS MODALES: El Medio Ambiente

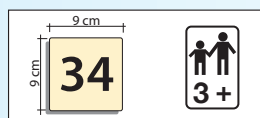
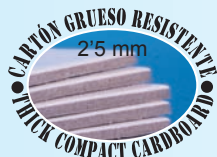
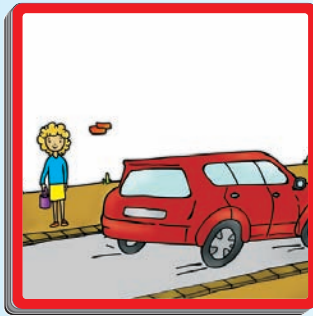
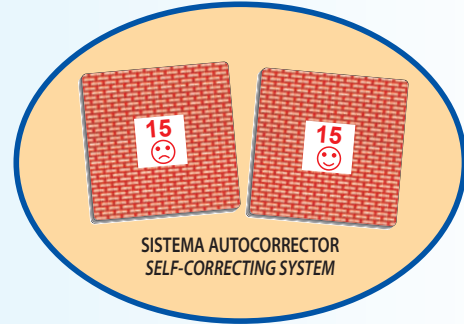
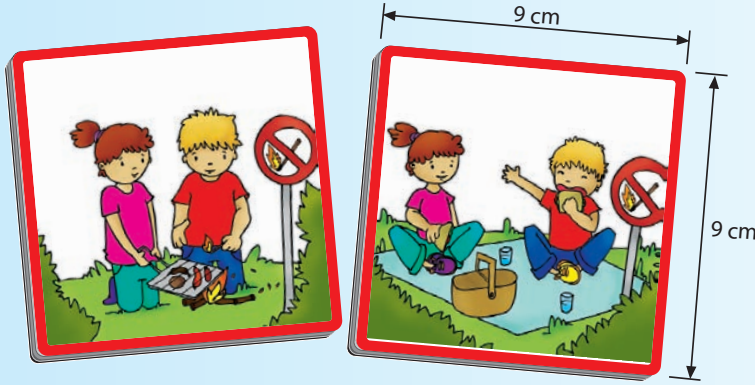
Ref. 20800

Juego de **asociación** para aprender a tener un comportamiento correcto para la adecuada **conservación del Medio Ambiente**. Consiste en relacionar 17 parejas de actitudes para identificar lo que está bien y lo que está mal. Dotado de sistema AUTO-CORRECTOR en el reverso. Juego compuesto por **34 fichas + guía pedagógica**.

GOOD BEHAVIOUR: The Environment

Ref. 20800

A game of **association** for learning about the right attitudes for **protecting the environment**. It entails matching up 17 pairs of attitudes to identify which is acceptable and which is not. Equipped with a **SELF-CORRECTING** system on the back. The game comprises **34 cards + educational guide**.



Cuidar el Planeta: Ahorrar Agua

Ref. 20820

Contiene **6 divertidas historias** que narran las aventuras de dos hermanos que aprenden sencillos métodos para **ahorrar agua**. Cada historia consta de 5 fichas ilustradas que se han de ordenar siguiendo el guión del cuento en el CD.
Set compuesto por **CD AUDIO MP3** con la narración de **6 historias** y **30 FICHAS con ilustraciones de gran tamaño (16'3 x 13'5 cm.)** con **sistema auto-corrector**. El **CD MP3** contiene **guía pedagógica** con los textos de las 6 historias.
El CD incluye **varios idiomas** para facilitar el aprendizaje de otras lenguas. La duración aproximada de los 6 cuentos es de 20 minutos.

Taking care of the Earth: Saving Water

Ref. 20820

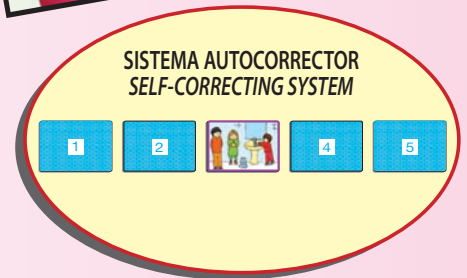
Contains **6 entertaining stories** that relate the adventures of a brother and sister who learn some simple methods to **save water**. Each story consists of five illustrated cards which need to be used in the order given, following the story script in the CD.
The set comprises an **MP3 CD** featuring **6 stories** and **30 large illustrated CARDS (16.3 x 13.5 cm)** with a self-correcting system. The **MP3 CD** contains an **educational guide** with the texts of the six stories. The CD includes **various languages** as a support for teaching other languages. The approximate duration of the six stories is 20 minutes.



¡Incluye 5 peanas para sujetar las fichas!
Includes 5 bases to support the cards!



FICHAS GRANDES
BIG CARDS
(16.5 x 13.5 cm)



6 CUENTOS
6 STORIES



13.5 cm
30
16.5 cm



- 6 Cuentos
 - Guía Pedagógica e Instrucciones de uso
 - Textos de los Cuentos
 - Láminas para colorear
- 6 Stories
 - Educational Guide and Instructions for use
 - Texts of the Stories
 - Cards for colouring in

+ **5**

APRENDIZAJE DE IDIOMAS
LANGUAGE LEARNING



3+



Cuidar el Planeta: Reciclar y Ahorrar Energía

Contiene **6 divertidas historias** que narran las aventuras de dos hermanos que aprenden sencillos métodos para **reciclar y ahorrar energía**. Cada historia consta de 5 fichas ilustradas que se han de ordenar siguiendo el guión del cuento en el CD. Set compuesto por **CD AUDIO MP3** con la narración de **6 historias** y **30 FICHAS con ilustraciones de gran tamaño (16'3 x 13'5 cm.) con sistema auto-corrector**. El **CD MP3** contiene **guía pedagógica** con los textos de las 6 historias. El CD incluye **varios idiomas** para facilitar el aprendizaje de otras lenguas. La duración aproximada de los 6 cuentos es de 20 minutos.

Ref. 20821

Taking care of the Earth: Recycling and Saving Energy

Contains **6 entertaining stories** that relate the adventures of a brother and sister who learn some simple methods of **recycling and saving energy**. Each story consists of five illustrated cards which need to be used in order following the story script in the CD. The set comprises an **MP3 AUDIO CD** featuring **6 stories** and **30 large illustrated CARDS (16.3 x 13.5 cm)** with a **self-correcting system**. The **MP3 CD** contains an **educational guide** with the texts of the six stories. The CD includes **various languages** as a support for teaching other languages. The approximate duration of the six stories is 20 minutes.

Ref. 20821



¡Incluye 5 peanas para sujetar las fichas!
Includes 5 bases to support the cards!

FICHAS GRANDES
BIG CARDS

(16.5 x 13.5 cm)



SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM



6 CUENTOS
STORIES



30

+



CD AUDIO MP3

-6 Cuentos
-Guía Pedagógica e Instrucciones de uso
-Textos de los Cuentos
-Láminas para colorear

-6 Stories
-Educational Guide and Instructions for use
-Texts of the Stories
-Cards for colouring in

+



5

INCLUIE: / INCLUDES:



APRENDIZAJE DE IDIOMAS
LANGUAGE LEARNING

3+

Marionetas LA VIDA DEL RECICLADO + CD

Ref. 64005

Set de **6 marionetas** (2 de ellas reversibles con dos caras diferentes), con un **CD AUDIO MP3** que contiene la grabación completa de **2 cuentos**, con música y diálogos, que versan sobre la importancia de reciclar, muestran algunos procesos del reciclado y enseñan en qué se transforma lo que reciclamos. El CD MP3 incluye **libreto** con los textos de los cuentos, **guía pedagógica** y **láminas para colorear**. La duración aproximada de cada cuento es de 10 minutos.

"THE RECYCLING PROCESS" puppets + CD

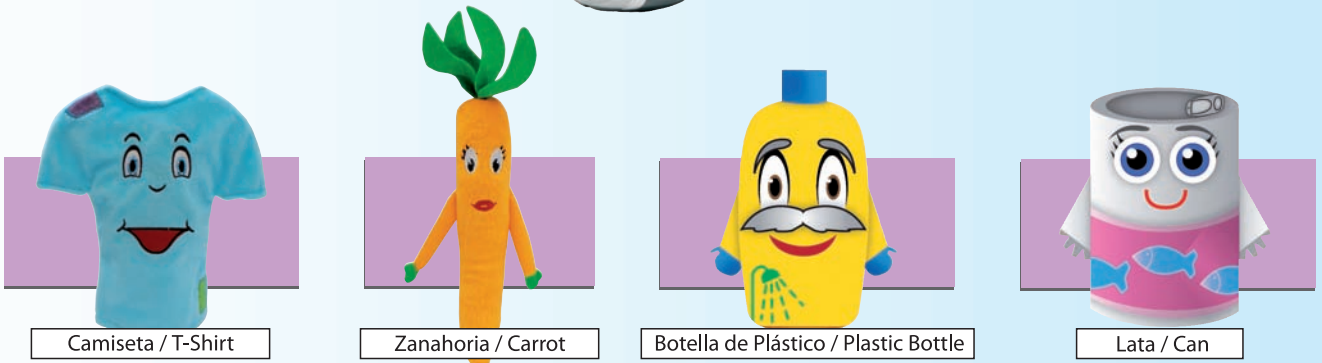
Ref. 64005

Set of **6 glove puppets** (two of which are reversible with different faces) and an **MP3 CD** containing a full recording of **2 stories**, with music and dialogue, on the importance of recycling, featuring some of the processes involved and showing how the products we recycle are transformed. The MP3 CD includes a **script** with the story texts, an **educational guide** and **sheets for colouring in**. Each story lasts approximately 10 minutes.



**¡Las ventajas del reciclado!
Descubre en qué se transforma lo que reciclamos**

**The advantages of recycling!
Discover what our recycled products are turned into**



Camiseta / T-Shirt

Zanahoria / Carrot

Botella de Plástico / Plastic Bottle

Lata / Can



Botella de Vidrio / Glass Bottle

Caja de Cartón / Cardboard Box

**2 Audio-Cuentos
Audio-Stories**

"Los Nuevos Amigos de Tina La Lata" y "El Fabuloso Destino de Tina y sus Amigos"
"Cathy the Can's New Friends" and "The Fascinating Future of Cathy and her Friends"



36 x 25 x 12 cm

CD AUDIO MP3

- 2 Cuentos
- Guía Pedagógica e Instrucciones de uso
- Láminas para colorear
- Guión de los Cuentos
- 2 Stories
- Educational Guide and Instructions for use
- Sheets for colouring in
- Script of the Stories



**APRENDIZAJE DE IDIOMAS
LANGUAGE LEARNING**



SEPARAR Y RECICLAR

Juego de asociación para aprender a **separar y clasificar** los distintos tipos de **residuos**: orgánicos, plásticos, envases, latas, papel, cartón, vidrio, pilas, baterías, etc. Ayuda a desarrollar una **"cultura del reciclaje"**, básica para el equilibrio del medio ambiente. Juego compuesto por **5 contenedores** (azul, verde, amarillo, naranja y gris) + **35 fichas** con fotografías que representan diferentes tipos de residuos. Incluye **adhesivos impresos** con distintos símbolos (según el tipo de residuo) para pegar sobre los 5 contenedores según corresponda (Ej. En contenedor verde pegar adhesivos del vidrio). Contiene **guía pedagógica** y **maletín contenedor**. Producto mejorado: ¡Ahora con DADO para juego COOPERATIVO!.

Ref. 20552

SEPARATING AND RECYCLING

A game of association for learning to **separate and classify** different kinds of **rubbish**: organic, plastic, bottles, cans, paper, cardboard, glass, batteries, etc. Helps to develop a **"recycling culture"** which is fundamental for the balance of the environment. The game comprises 5 containers (blue, green, yellow, orange and grey) + **35 cards** with photos representing different kinds of rubbish. It also includes **printed stickers** with different symbols (depending on the type of rubbish) to stick on the 5 containers (e.g. the glass sticker goes on the green container). It also contains an **educational guide** and a **carry case**. New product version: Now with **DICE** for **COOPERATIVE** game!.

Ref. 20552



5 CONTENEDORES
CONTAINERS



¡Producto mejorado!
¡Ahora con DADO para juego COOPERATIVO!

New product version!
Now with DICE
for COOPERATIVE game!

¡MAXIDADO!
MAXI-DICE!



NEW

CARTÓN GRUESO RESISTENTE
2,5 mm
THICK COMPACT CARDBOARD



3+





LA NATURALEZA Y SU CONSERVACIÓN

Más de **100 figuras troqueladas** con las que se podrán crear sobre una **pizarra ilustrada** con un paisaje, múltiples escenas referidas a:

- El cuidado de la Naturaleza.
- Los factores de su deterioro.
- Los recursos que nos proporcionan.
- Fenómenos atmosféricos.

Juego **colectivo, manipulativo** y de **lenguaje** que contribuye al desarrollo de distintas áreas:

- Hábitos para el cuidado de la naturaleza.
- Lenguaje oral.
- Conceptos espaciales y temporales.
- Percepción visual y auditiva.
- Razonamiento lógico y matemático.
- Atención y memoria.

Recomendable para el aprendizaje de una SEGUNDA LENGUA.

CONTENIDO

- 1 PANEL METÁLICO DE 70 x 50 cm. ILUSTRADO con un paisaje.
- Más de 100 FIGURAS TROQUELADAS.
- 1 BOLSA CON IMANES AUTOADHESIVOS.
- 4 BOLSAS DE PLÁSTICO para guardar las figuras.
- 1 GUÍA PEDAGÓGICA Y DE ACTIVIDADES.

NATURE AND ITS CONSERVATION

More than **100 shaped figures** with which it is possible to create multiple scenes on a board illustrated with a landscape, referring to:

- The Protection of Nature.
- The factors that lead to its deterioration.
- The resources it provides us with.
- The weather.

Collective, handling and language game that contributes to the development of different areas:

- Learning good habits for protecting nature.
- Oral language.
- Spatial and temporal concepts.
- Visual and hearing perception.
- Logical and mathematical reasoning.
- Attention and memory.

Recommended for learning a SECOND LANGUAGE

CONTENTS

- 1 METALLIC BOARD 70 X 50cm. ILLUSTRATED with a landscape.
- More than 100 SHAPED FIGURES.
- 1 BAG OF SELF-ADHESIVE MAGNETS.
- 4 PLASTIC BAGS to store figures.
- 1 EDUCATIONAL AND ACTIVITY GUIDE.

LA PIRÁMIDE DE LA BUENA ALIMENTACIÓN

Ref. 20554

Lanza el dado y, según el color que salga, completa la pirámide con los alimentos correspondientes: **verde** (alimentos que se han de comer "a menudo"), **amarillo** (alimentos que se han de comer "a veces"), **rojo** (alimentos que se han de comer "ocasionalmente"). Con SISTEMA AUTOCORRECTOR: comprueba que el color de detrás de los alimentos coincide con el del dado. Juego de reglas en el que pueden jugar muchos niños al mismo tiempo respetando el turno. Compuesto por: 1 dado + puzzle-pirámide de GRAN TAMAÑO (66x45 cm) + 54 alimentos + Guía pedagógica con lámina para colorear.

THE HEALTHY EATING PYRAMID

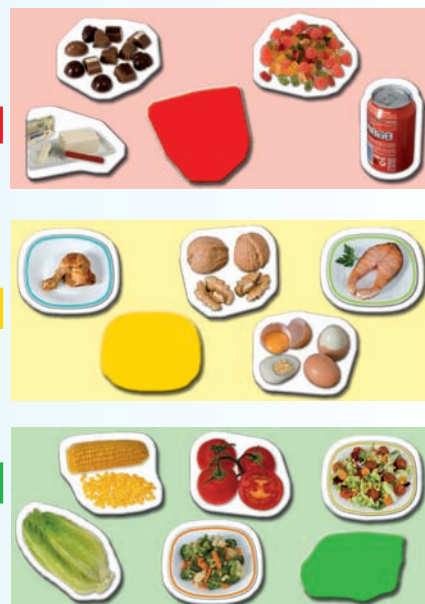
Ref. 20554

Throw the dice and, depending on the colour thrown, complete the pyramid with the relevant food items: **green** (foods that should be eaten often), **yellow** (foods that should be eaten sometimes), or **red** (foods that should be eaten occasionally). With a SELF-CORRECTING SYSTEM: check that the colour on the back of the food cards matches the colour on the dice. A game with rules that can be played by a lot of children at the same time, taking turns. Game comprises: 1 dice + LARGE FORMAT puzzle pyramid (66x45 cm) + 54 food items + educational guide with pyramid sheet for colouring in.



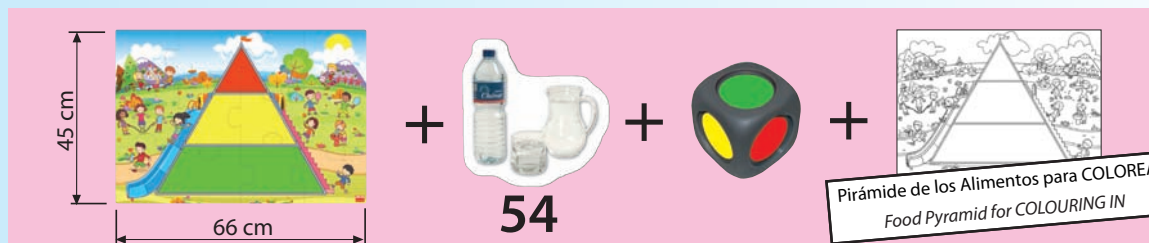
SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM

54 ALIMENTOS
FOOD ITEMS



¡Completa la pirámide con los alimentos!

Complete the healthy eating pyramid!



Pirámide de los Alimentos para COLOREAR
Food Pyramid for COLOURING IN



EL SEMÁFORO DE LA BUENA ALIMENTACIÓN

Ref. 20553

Juego de **asociación** que consiste en relacionar 54 alimentos básicos con los colores del semáforo, en base a la frecuencia con que se deben tomar los alimentos (verde: a menudo / ámbar: a veces / rojo: ocasionalmente). Pueden jugar **hasta 6 NIÑOS**. Juego compuesto por las siguientes fichas: **6 semáforos + 54 alimentos + fichas de colores** (verde, ámbar y rojo) para rellenar los semáforos. Incluye **guía pedagógica + pirámide de los alimentos a color + pirámide de los alimentos en blanco y negro para colorear**.

THE TRAFFIC LIGHT OF HEALTHY EATING

Ref. 20553

A game of **association** that consists of associating 54 basic foodstuffs with the colours of a traffic light, based on how frequently they should be eaten (green: often / amber: sometimes / red: occasionally). **Up to 6 CHILDREN** can play. The game comprises **6 traffic light cards + 54 foods + coloured counters** (green, amber and red) for completing the traffic lights. It also includes an **educational guide + coloured food pyramid + food pyramid in black and white for colouring in**.



¡Aprende a **COMER SANO!**
Learn how to **EAT HEALTHILY!**

**OCASIONALMENTE
OCCASIONALLY**

**A VECES
SOMETIMES**

**A MENUDO
FREQUENTLY**

SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM

SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM

SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM

24 x 17 x 7 cm



Pirámide de los Alimentos para COLOREAR
Food Pyramid for COLOURING IN

6 + 54 + 30 +

¿DE DÓNDE VIENEN LOS ALIMENTOS?

Juego de asociación para aprender a **clasificar los alimentos según su origen**: de las raíces de las plantas (patatas), de plantas y arbustos (tomates), de los árboles (manzanas), del mar (pescado), y de los animales (huevos, carne, etc). Pueden jugar **hasta 5 NIÑOS**. Juego compuesto por **5 fichas hexagonales** (5 contextos del origen de los alimentos) + **30 fichas** de alimentos. Dotado de sistema AUTO-CORRECTOR en el reverso. Incluye GUIA PEDAGÓGICA. Producto mejorado: ¡Ahora con DADO para juego COOPERATIVO!.

Ref. 20551



WHERE DOES FOOD COME FROM?

An association game for learning to **classify foodstuffs depending on their origin**: from plant roots (potatoes), from plants and shrubs (tomatoes), from trees (apples), from the sea (fish) and from animals (eggs, meat, etc). **Up to 5 CHILDREN** can play. The game consists of **5 hexagonal cards** (representing the five origins of food) + **30 cards** featuring foodstuffs. The game is equipped with a **SELF-CORRECTING** system on the reverse side. Includes **TEACHING GUIDE**. New product version: Now with **DICE** for **COOPERATIVE** game!.

Ref. 20551

¡Lanza el dado y completa con los ALIMENTOS correspondientes!

Throw the dice and match up the different FOODS!

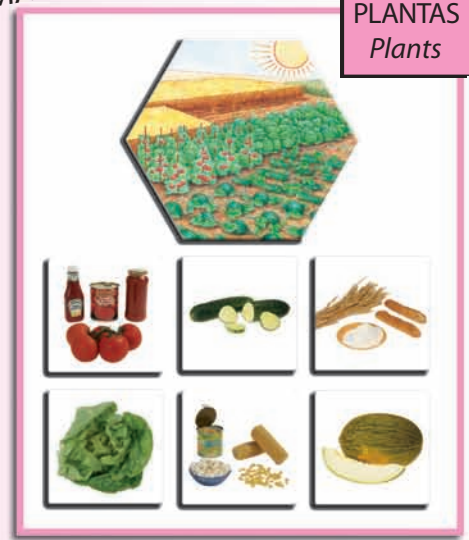


¡MAXIDADO para juego cooperativo!
MAXI-DICE for team play!

RAICES
Roots



PLANTAS
Plants



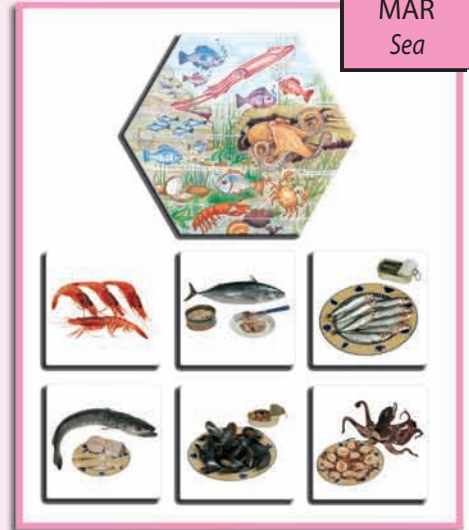
ÁRBOLES
Trees



GRANJA
Farm



MAR
Sea



7.5 cm

5 + 30 +

7.5 cm



BINGO: SONIDOS de las EMOCIONES

Ref. 20630

Juego de **asociación** para aprender a diferenciar **emociones básicas**. Sistema de juego tradicional del **bingo**: consiste en asociar la imagen de cada emoción con su sonido correspondiente. El CD AUDIO MP3 incluye **guía pedagógica con actividades** para trabajar el reconocimiento de las emociones en clase: saber cómo nos sentimos y reconocer cómo se sienten los demás es fundamental para el buen desarrollo personal del niño, así como para desarrollar su autoestima. Pueden jugar **hasta 12 NIÑOS**. Compuesto por **CD AUDIO MP3 + 24 cartones + 60 fichas rojas + guía para el CD AUDIO MP3**.

BINGO: the SOUNDS of EMOTIONS

Ref. 20630

A game of **association** for learning how to differentiate the **basic emotions**. The game follows the traditional **bingo** system: it consists of associating the image of each emotion with its corresponding sound. The MP3 CD includes an **educational guide with activities** for working on the recognition of emotions in class: understanding how we feel and recognising how other people feel is a fundamental part of children's development and also helps to promote self-esteem. **Up to 12 CHILDREN** can play. The game comprises an **MP3 CD + 24 cards + 60 red counters + guide for the MP3 CD**.



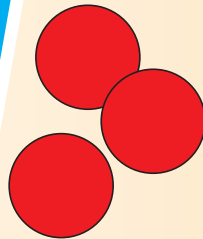
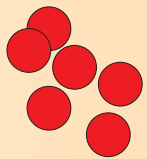
1-12 NIÑOS CHILDREN



12 FICHAS GRANDES BIG CARDS (16 x 16 cm)

¡Aprende a reconocer las EMOCIONES!

Learning to recognise EMOTIONS!



Fichas PROFESOR / TEACHER'S cards: 12 (16 cm x 16 cm) + Fichas ALUMNOS / CHILDREN'S cards: 12 (16 cm x 16 cm) + 60 (red counters) + CD AUDIO MP3

- Sonidos Bingo
- Guía Pedagógica e Instrucciones de uso
- Actividades para trabajar las Emociones
- Bingo Sounds
- Educational Guide and Instructions for use
- Activities for working on Emotions



MARIONETAS DE "EMOCIONES" con 2 caras + CD

Ref. 64001

Set de **6 marionetas** (4 de ellas reversibles con dos caras diferentes), con un **CD AUDIO MP3** que contiene la grabación de **2 cuentos** completos con música y diálogos. La representación de los cuentos con las marionetas permite a los niños descubrir las "**emociones**" para facilitar su posterior reconocimiento. El **CD MP3** contiene **libreto** con los textos de los cuentos y **guía pedagógica con actividades** para trabajar las emociones. La duración aproximada de cada cuento es de 10 minutos. El CD incluye **varios idiomas** para facilitar el aprendizaje de otras lenguas.

"EMOTIONS" PUPPETS with 2 faces + CD

Ref. 64001

Set of **6 hand puppets** (four of which are reversible with two different faces) plus an **MP3 CD** containing a recording of **2 full stories** with music and dialogue. Staging the stories with the hand puppets helps children to learn about **emotions** so they can recognise them in the future. The **MP3 CD** contains a **script** with the story texts and an **educational guide of activities** for working with the subject of emotions. Each story lasts approximately 10 minutes. The CD includes **several languages** as a support for teaching other languages.



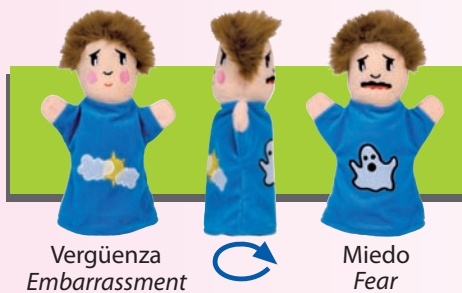
¡Dos caras!
Two faces!



Alegría
Happiness



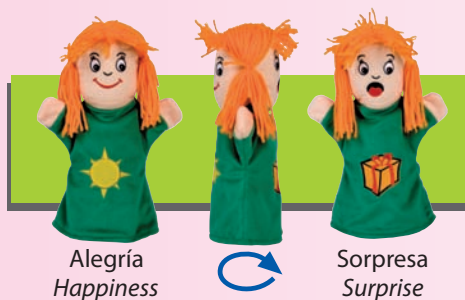
Tristeza
Sadness



Vergüenza
Embarrassment



Miedo
Fear



Alegría
Happiness



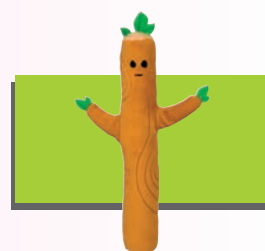
Sorpresa
Surprise



Alegría
Happiness



Enfado
Anger



¡Incluye fichas y actividades para trabajar las EMOCIONES!

With activity cards to work on the EMOTIONS!



CD AUDIO MP3

- 2 Cuentos
- Guía Pedagógica e Instrucciones de uso
- Actividades para trabajar las Emociones
- Láminas para colorear
- Guión de los Cuentos
- 2 Stories
- Educational Guide and Instructions for use
- Activities for working on Emotions
- Sheets for colouring in
- Script of the Stories

INCLUYE: / INCLUDES:



APRENDIZAJE DE IDIOMAS
LANGUAGE LEARNING



LAS EXPRESIONES

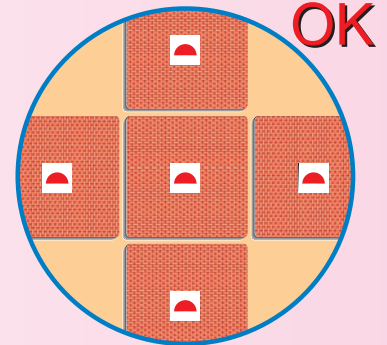
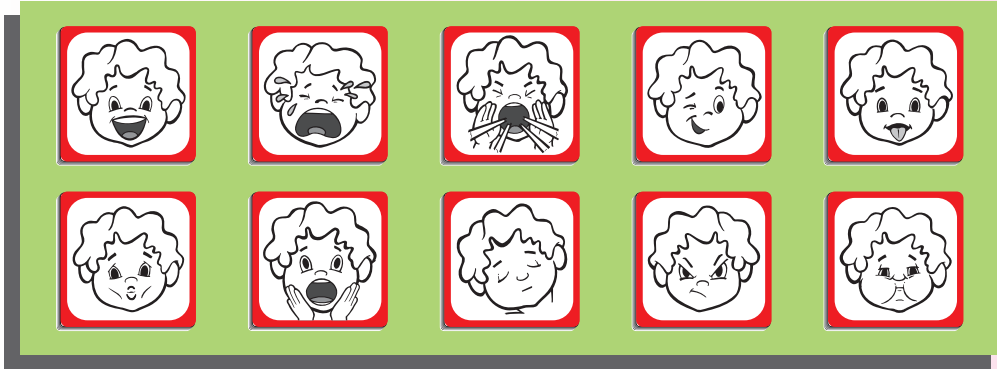
Juego para aprender a **identificar 10 expresiones faciales** distintas y **asociarlas** con cuatro personajes reales. Compuesto por **50 fichas** distribuidas en: **10 fichas-maestras** con el dibujo de diez expresiones + **40 fichas con fotografías** de cuatro personajes representando esas diez expresiones. Incluye **guía pedagógica** y **envase contenedor**. Dotado de **SISTEMA AUTO-CORRECTOR** en el reverso.

Ref. 20542

EXPRESSIONS

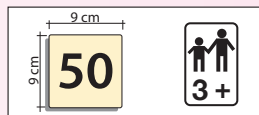
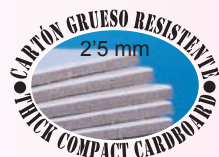
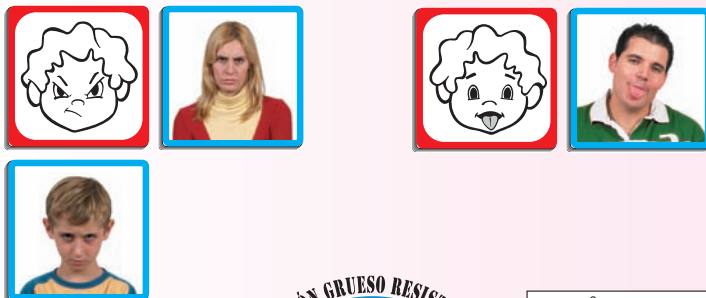
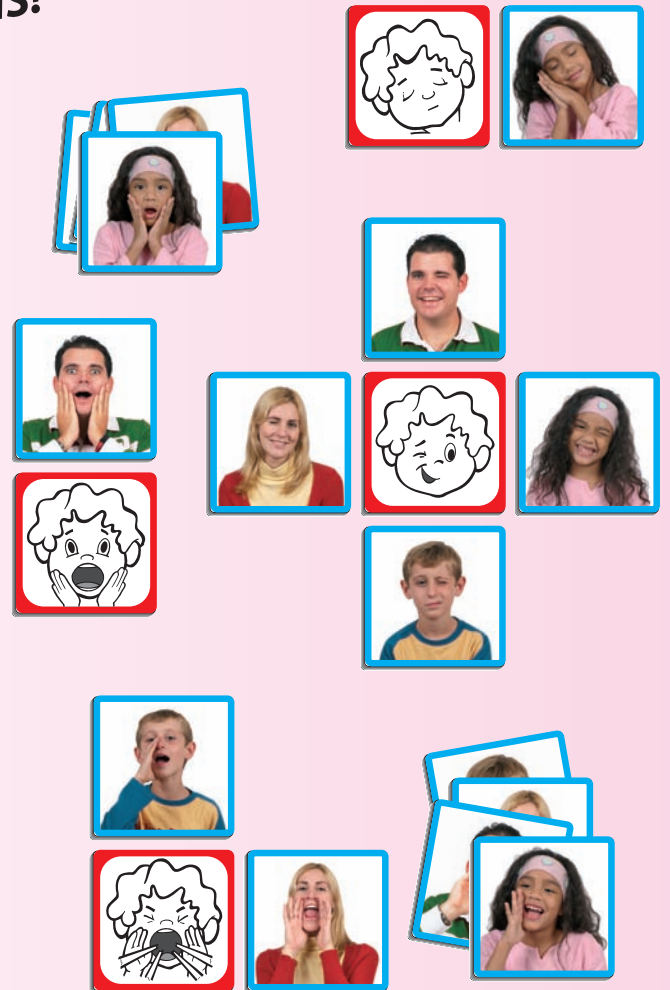
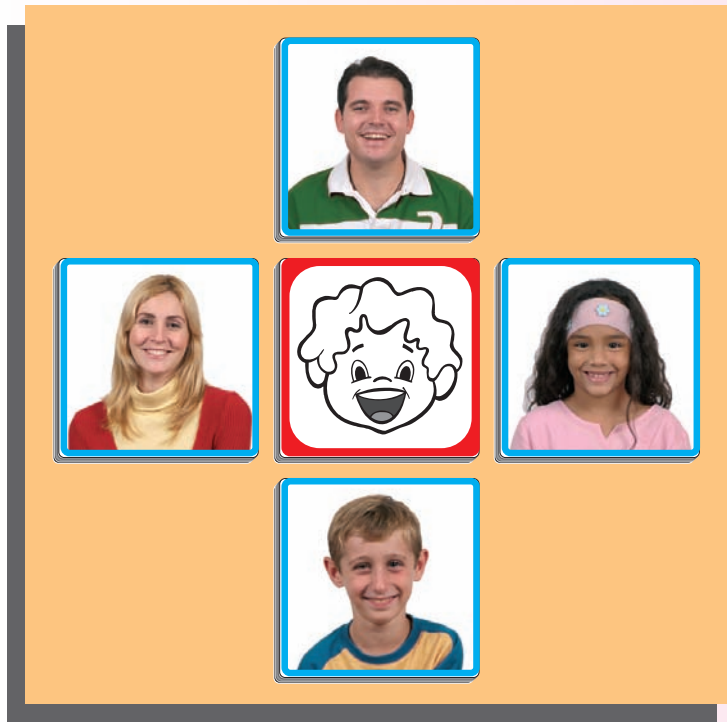
A game for learning to **identify 10 different facial expressions** and **associate them** with four real characters. Comprises **50 cards** divided into **10 master-cards** with illustrations of ten expressions + **40 photo cards** of four people showing these ten expressions. It includes an **educational guide** and **container**. Equipped with a **SELF-CORRECTING SYSTEM** on the back.

Ref. 20542



SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM

¡10 EXPRESIONES!
10 EXPRESSIONS!



LOS 5 SENTIDOS

Juego compuesto de **50 fotografías** sobre los sentidos distribuidas en: **10 fichas-maestras** (duplicadas) con la fotografía de cada uno de los **cinco órganos sensoriales** y **40 fichas** con fotografías de **situaciones perceptivas** que representan los cinco sentidos en la vida real. A partir de las **fichas-maestras** el niño ha de **identificar** y **agrupar** las 8 fotografías correspondientes a cada sentido. Incluye GUÍA PEDAGÓGICA. Producto mejorado: ¡Ahora con DADO para juego COOPERATIVO!

Ref. 20610



THE 5 SENSES

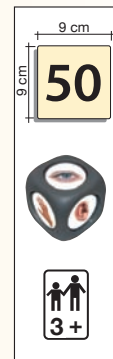
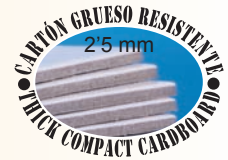
Game of 50 photographs about the senses made up of: **10 master-cards** (in duplicate) with a photograph of each of the **five sensory organs** and **40 cards** with photographs of **perceptive situations** representing the five senses in real life. Using the **master-cards** the child has to identify and group together the 8 photographs for each sense. Includes **TEACHERS GUIDE**. New product version: Now with **DICE** for **COOPERATIVE** game!

Ref. 20610



¡Producto mejorado!
¡Ahora con DADO
para juego COOPERATIVO!

New product version!
Now with DICE
for COOPERATIVE game!



EL OLFATO: Las Frutas y sus AROMAS

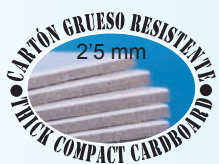
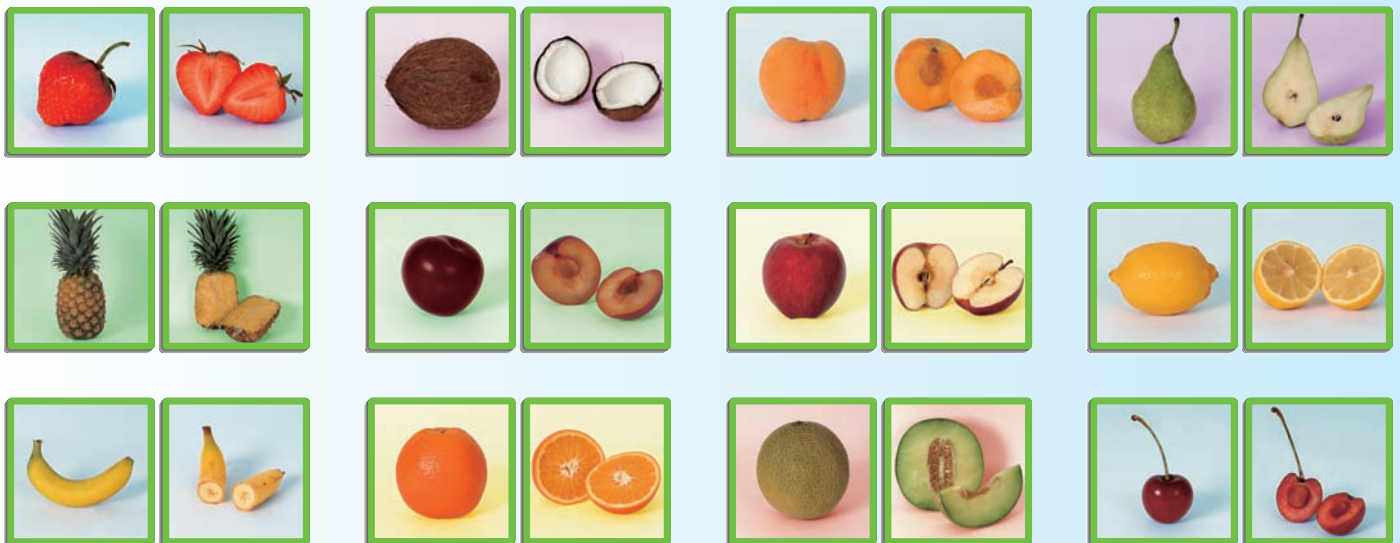
Ref. 20600

Juego sensorial para desarrollar el sentido del olfato a partir de la diferenciación de los aromas de distintas frutas. Compuesto por **12 botes con el aroma de 12 frutas + 24 fotografías de las 12 frutas (enteras y partidas)**. La inclusión de fotografías reales permite además, establecer una relación visual-olfativa entre las frutas y sus aromas que enriquece el conocimiento de las mismas. Dotado de **SISTEMA AUTOCORRECTOR** en el reverso. Incluye GUÍA PEDAGÓGICA.

THE SENSE OF SMELL: Fruits and their AROMAS

Ref. 20600

Sensorial game to develop the sense of smell by distinguishing the aroma of different fruits. The game comprises **12 bottles with the aromas of 12 fruits + 24 photographs of the 12 fruits (whole and halved)**. The real photographs allow children to establish a visual-smell comparison between the fruits and their aromas which increases their knowledge of them. With a **SELF-CORRECTING system** on the reverse side. Includes **EDUCATIONAL GUIDE**.



TACTO-FOTO

Juego sensorial para desarrollar el **sentido del tacto** a partir de la diferenciación de varios tactos y su asociación a diversas fotografías. Compuesto por: **16 fichas de TACTOS** (8 parejas) + **16 fichas con fotografías** que representan los diferentes tactos + **2 antifaces ciegos**. La inclusión de las fotografías reales permite establecer una relación visual-táctil entre los diferentes objetos y sus tactos correspondientes. Dotado de SISTEMA AUTO-CORRECTOR en el reverso. Incluye **guía pedagógica** y **maletín contenedor**.

Ref. 20611

TOUCH-PHOTO

A sensory game for developing the **sense of touch** by differentiating different textures and associating them with photographs. The game comprises **16 TOUCH cards** (8 pairs) + **16 photo cards** representing the different tactile sensations + **2 blindfolds**. The inclusion of real photos enables children to establish a visual-tactile relationship between the different objects and their corresponding feel. With SELF CORRECTING SYSTEM on the back. Includes an educational guide and a carry case.

Ref. 20611

2 FORMAS DE JUGAR
WAYS OF PLAYING

①



MEMORIA DE TACTOS

TOUCH MEMORY



②



ASOCIACIÓN TACTO + FOTO

TOUCH-PHOTO ASSOCIATION



SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM



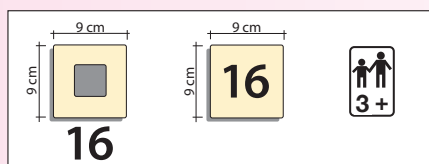
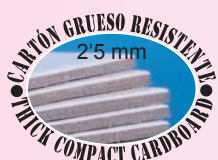
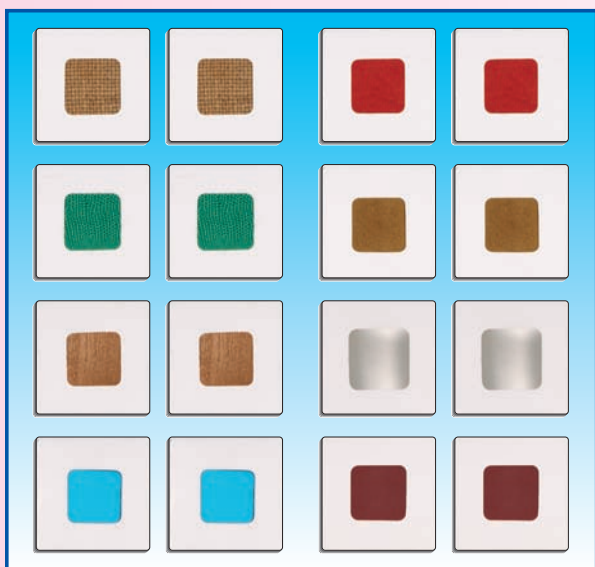
ANTIFACES ciegos
BLINDFOLDS

16 FICHAS DE TACTOS
TOUCH CARDS

+ 16 FICHAS-FOTOGRAFÍAS
PHOTO CARDS

+ 2

ANTIFACES ciegos
BLINDFOLDS





Serie

BINGO: 25 SONIDOS y sus NOMBRES

Serie de 3 juegos, cada uno para aprender a diferenciar **25 sonidos** y conocer sus **nombres**. Ejemplo: « ring, ring (sonido) ... teléfono (nombre) ». Tres juegos diferentes que permiten aprender los sonidos y nombres de: **“Los animales y la naturaleza”, “La casa y la ciudad”** o **“Las acciones y los instrumentos musicales”**. Primero se aprende a diferenciar cada sonido y a llamarlo por su nombre, para luego escuchar sólo los sonidos y completar el bingo. Juego compuesto por **CD AUDIO MP3 en varios IDIOMAS + 25 cartones a 2 caras** (por un lado muestran la imagen en grande de un sonido, por el otro son lotos con 6 imágenes) + **150 fichas rojas**. Pueden jugar hasta **25 NIÑOS**. El CD MP3 incluye **guía pedagógica**.

Series

BINGO: 25 SOUNDS and their NAMES

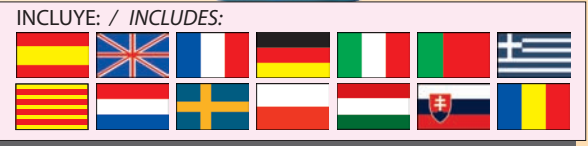
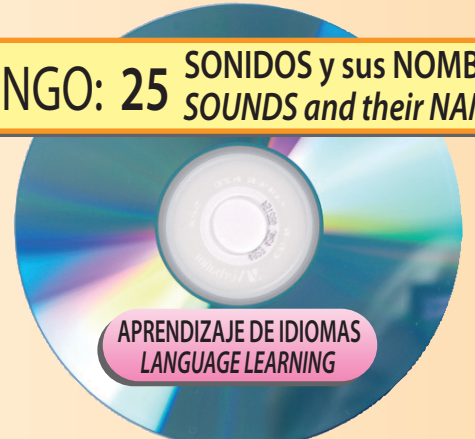
A series of three games, each one for learning to differentiate 25 sounds and discovering their **names**. For example “ring ring” (sound) ... telephone (name). Three different games which enable children to learn about the sounds and names of: **“Animals and Nature”, “The House and the City”** and **“Actions and Musical Instruments”**. First, children learn to differentiate each sound and call it by its name, and later they listen to the sounds only and complete the bingo card. The game comprises an **MP3 AUDIO CD in various LANGUAGES + 25 two-sided cards** (a large picture of the sound on one side and a bingo card with 6 images on the other) + **150 red counters**. Up to **25 CHILDREN** can play. The MP3 CD includes an **educational guide**.



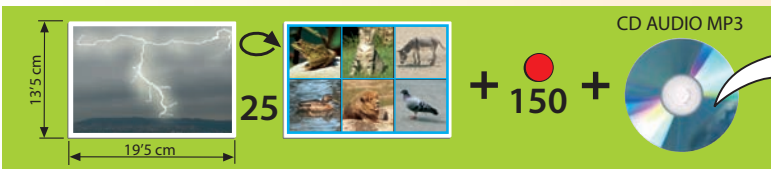
1-25 NIÑOS CHILDREN



BINGO: 25 SONIDOS y sus NOMBRES SOUNDS and their NAMES



LOS ANIMALES Y LA NATURALEZA / ANIMALS AND NATURE Ref. 20620



- Bingo Sonidos en diferentes IDIOMAS
- Guía Pedagógica e Instrucciones de uso
- Bingo Sounds in different LANGUAGES
- Educational Guide and Instructions for use

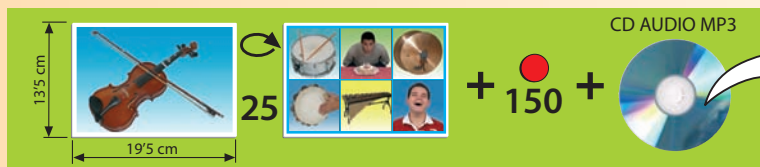
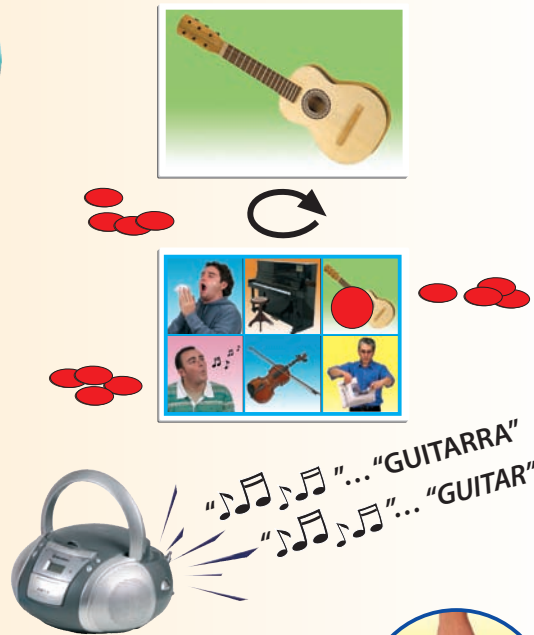


SENSORIAL / THE SENSES



ACCIONES E INSTRUMENTOS MUSICALES / ACTIONS AND MUSICAL INSTRUMENTS

Ref. 20622

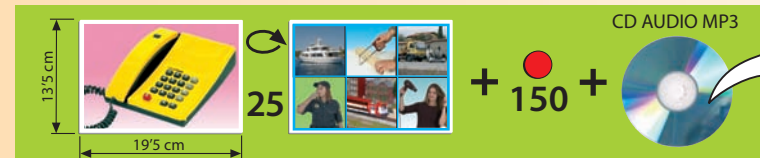


-Bingo Sonidos en diferentes IDIOMAS
-Guía Pedagógica e Instrucciones de uso
-Bingo Sounds in different LANGUAGES
-Educational Guide and Instructions for use



LA CASA Y LA CIUDAD / THE HOUSE AND THE CITY

Ref. 20621



-Bingo Sonidos en diferentes IDIOMAS
-Guía Pedagógica e Instrucciones de uso
-Bingo Sounds in different LANGUAGES
-Educational Guide and Instructions for use



Mi primer juego de sonidos: La carrera de TRANSPORTES

Ref. 20619

Juego de asociación para aprender a relacionar sonidos con sus respectivas imágenes. **Escucha los sonidos** de distintos transportes en el CD mp3 y **completa las casillas** del tablero con las fichas correspondientes **hasta llegar a la meta**. El CD mp3 incluye varias pistas de sonidos, guía pedagógica y láminas imprimibles para colorear. Pueden jugar hasta 6 niños. Compuesto por: 6 tableros + 24 fichas + 8 trofeos + CD mp3.

My first sounds game: The TRANSPORT Race

Ref. 20619

An association game for learning to relate sounds with their respective images. **Listen to the sounds made** by the different forms of transport on the MP3 CD and then **fill in the boxes** on the board with the corresponding cards **until you get to the finishing line**. The MP3 CD contains various sound clues, an educational guide, and printable sheets for colouring in. Up to six children can play. The game comprises: 6 boards + 24 cards + 8 trophies + MP3 CD.



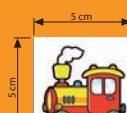
OK

¡Descubre los sonidos y llega a la meta!

Learn about sounds and get to the finishing line!



+



24

+



8

+



CD AUDIO MP3

- Pistas de Sonidos
- Guía Pedagógica
- Láminas imprimibles para colorear

- Sound Clues
- Educational Guide
- Printable sheets for colouring in



Mi primer juego de sonidos: La carrera de ANIMALES

Ref. 20618

Juego de asociación para aprender a relacionar sonidos con sus respectivas imágenes. **Escucha los sonidos** de distintos animales en el CD mp3 y **completa las casillas** del tablero con las fichas correspondientes **hasta llegar a la meta**. El CD mp3 incluye varias pistas de sonidos, guía pedagógica y láminas imprimibles para colorear. Pueden jugar hasta 6 niños. Compuesto por: 6 tableros + 24 fichas + 8 trofeos + CD mp3.

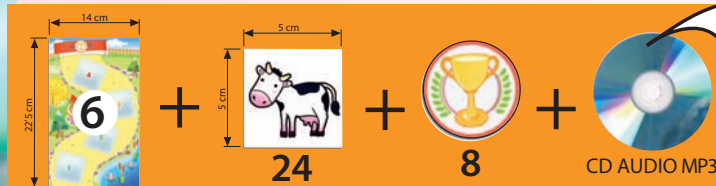
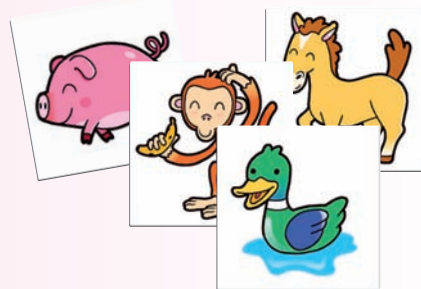
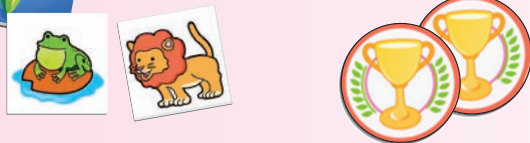
My first sounds game: The **IMANS** ace R

Ref. 20618

An association game for learning to relate sounds with their respective images. **Listen to the sounds** made by different animals on the MP3 CD and then **fill in the boxes** on the board with the corresponding cards **until you get to the finishing line**. THE MP3 CD contains various sound clues, an educational guide, and printable sheets for colouring in. Up to six children can play. Game comprises: 6 boards + 24 cards + 8 trophies + MP3 CD.

**¡Descubre los sonidos
y llega a la meta!**

**Learn about sounds
and get to the finishing line!**



- Pistas de Sonidos
- Guía Pedagógica
- Láminas imprimibles para colorear
- Sound Clues
- Educational Guide
- Printable sheets for colouring in



LOS OFICIOS

Ref. 20560

Juego de asociación para aprender a relacionar **oficios** con su indumentaria y los útiles de trabajo propios de cada oficio. Pueden jugar **hasta 12 NIÑOS**. Juego compuesto por **60 fichas**: 12 fichas de oficios + 48 fichas para relacionar con los oficios (4 fichas por oficio). Incluye GUIA PEDAGÓGICA. Dotado de **SISTEMA AUTOCORRECTOR** en el reverso.

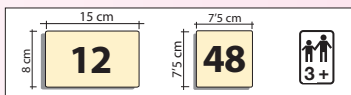
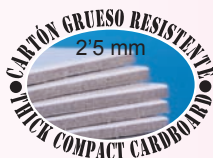
TRADES

Ref. 20560

An association game for learning to relate different **trades** with the uniforms and tools of each trade. **Up to 12 CHILDREN** can play. The game consists of **60 cards**: 12 trade cards + 48 cards associated with the trades (4 cards per trade). Includes **TEACHING GUIDE**. With a **SELF - CORRECTING** system on the reverse side.



**¡12 OFICIOS!
12 TRADES!**



APRENDO A VESTIRME en las 4 ESTACIONES

Ref. 30650

Juego para aprender la secuencia de vestirse en cada una de las 4 estaciones del año. Pueden jugar **hasta 4 NIÑOS**. Primero se ordenan las secuencias y se comprueba que el orden es correcto mirando el reverso de las fichas. A continuación, se asocian las prendas de vestir que cada niño lleva puestas. Juego compuesto de **48 fichas**. Dotado de sistema AUTO-CORRECTOR. Incluye INSTRUCCIONES DE USO.

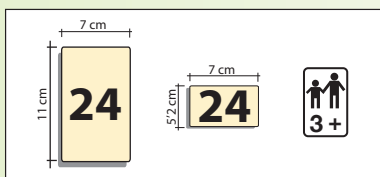
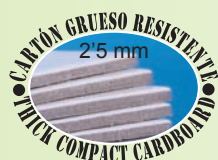
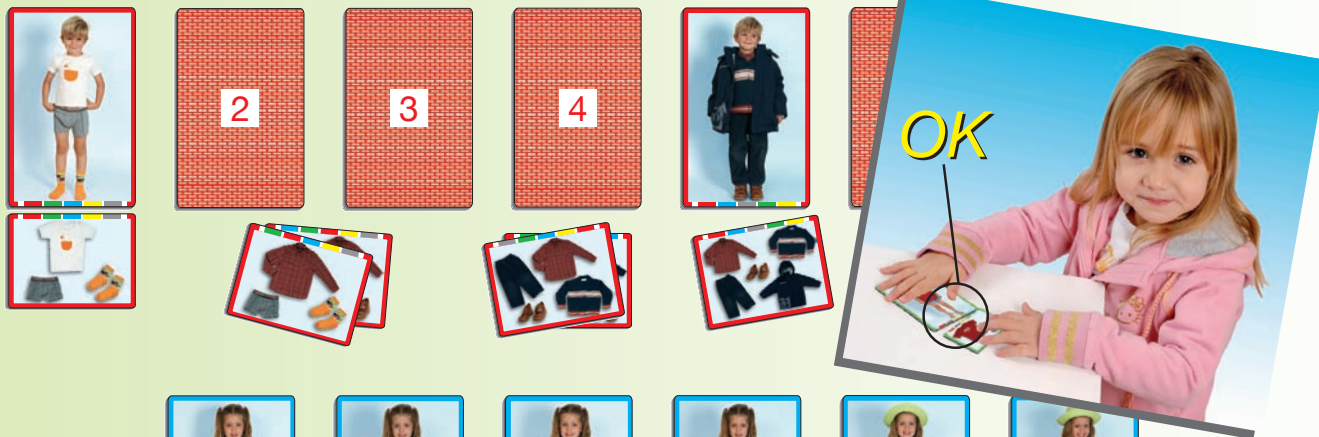
LEARNING TO DRESS in the FOUR SEASONS

Ref. 30650

A game for learning about the sequence of getting dressed in each of the four seasons of the year. **Up to 4 CHILDREN** can play. First, the sequences are put in order and checked to make sure the order is right by looking at the back of the cards. Then the pieces of clothing that each child is wearing are associated. The game consists of **48 cards**. It is equipped with a **SELF-CORRECTING** system. Includes **INSTRUCTIONS FOR USE**.



SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM



EL AUTOBÚS: Busca y Completa

Ref. 20570

Juego de asociación que consiste en relacionar **36 pasajeros** con **6 autobuses** de seis plazas cada uno. El objetivo del juego es completar cada autobús con sus seis pasajeros en función del elemento diferenciador que cada autobús lleva indicado en su maletero: una gorra, un libro, un gorro de lana, un helado, un ramo de flores, o unas gafas. Pueden jugar **hasta 6 NIÑOS**. Juego compuesto por **6 autobuses + 36 personajes-pasajeros + guía pedagógica + maletín contenedor**. Producto mejorado: ¡Ahora con DADO para juego COOPERATIVO!

THE BUS: Search and Complete

Ref. 20570

An association game which consists of associating **36 passengers** and **6 buses**, each with six seats. The aim of the game is to fill each bus with its six passengers depending on the differentiating elements of each bus, as shown on the case: a cap, a book, a woollen hat, an ice-cream, a bunch of flowers or a pair of glasses. **Up to 6 CHILDREN** can play. The game comprises **6 buses + 36 passenger characters + educational guide + carry case**. New product version: Now with DICE for COOPERATIVE game!

¡Producto mejorado!
¡Ahora con DADO para juego COOPERATIVO!

New product version!
Now with DICE
for COOPERATIVE game!

¡MAXIDADO!
MAXI-DICE!

NEW

22 cm

15 cm

6

+

4'5 cm

4 cm

36

+

+

VEHÍCULOS DE PROFESIONES

Ref. 20580

Juego de **asociación** que consiste en completar 6 vehículos de distintas profesiones con los objetos propios de cada profesión. Pueden jugar **hasta 6 NIÑOS**. Dotado de sistema AUTO-CORRECTOR en el reverso. Juego compuesto por **6 fichas de vehículos + 6 fichas de carreteras + 24 fichas de objetos + guía pedagógica**. Producto mejorado: ¡Ahora con DADO para juego COOPERATIVO!

WORKING VEHICLES

Ref. 20580

A game of **association** which entails matching up 6 vehicles from different professions with the typical objects used in that profession. **Up to 6 CHILDREN** can play. Equipped with a **SELF-CORRECTING** system on the back. The game comprises **6 vehicle cards + 6 road cards + 24 object cards + educational guide**. New product version: Now with DICE for COOPERATIVE game!

SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM

¡Producto mejorado!
¡Ahora con DADO para juego COOPERATIVO!

New product version!
Now with DICE
for COOPERATIVE game!

¡MAXIDADO!
MAXI-DICE!

NEW

19 cm

14 cm

6

+

4'5 cm

4 cm

24

+

+

¿QUÉ TIENEN EN COMÚN?

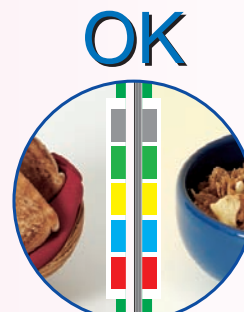
Juego de **observación** y **asociación** que consiste en relacionar 17 parejas de objetos que comparten características en común y cuya utilidad es muy similar. Dotado de SISTEMA AUTO-CORRECTOR por banda de cinco colores. Incluye **34 fichas + guía pedagógica**.

Ref. 20532

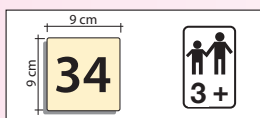
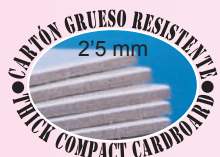
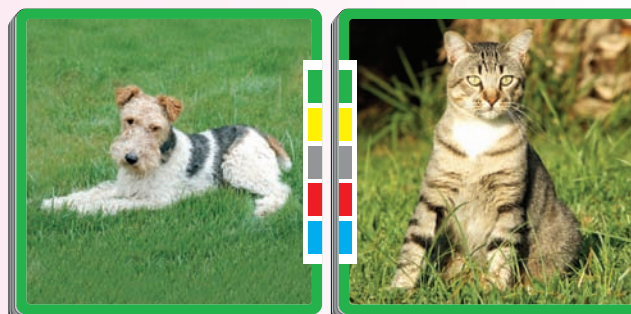
WHAT DO THEY HAVE IN COMMON?

A game of **observation and association** which consists of matching up 17 pairs of objects which share common characteristics and whose use is very similar. Equipped with a **SELF-CORRECTING SYSTEM** using five coloured bands. Includes **34 cards + educational guide**.

Ref. 20532



SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM



ASOCIACIONES

Ref. 20530

Juego compuesto de 68 fichas para formar 34 parejas.

Este material didáctico se apoya en la asociación lógica por parejas de los objetos representados en cada una de las fotografías, fáciles de identificar, nombrar, asociar y determinar su utilidad, tomando conciencia de la relación funcional de los dos objetos que forman cada pareja. Es también un excelente medio para el desarrollo del lenguaje y uso de los verbos correspondientes a las acciones que representan los objetos de cada una de las parejas obtenidas. **Dotado de sistema autocorrector por banda de cinco colores.**

ASSOCIATIONS

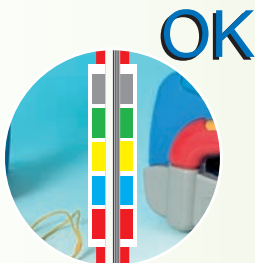
Ref. 20530

A game comprising 68 cards for creating 34 pairs.

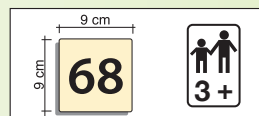
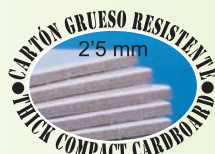
This educational material is based on the process of logical association by pairing up the objects shown in each photograph. It is easy to identify, name, associate and establish the use of each one, creating awareness of the functional relationship between the two objects making up each pair. This is also an excellent resource for developing language and using verbs that correspond to the different actions represented by each of the resulting pairs. **The game has a self-correction system of five coloured borders.**



ASOCIACIONES ASSOCIATIONS



SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM



CONTRASTES

Ref. 20531

Juego compuesto de 68 fichas para formar 34 parejas.

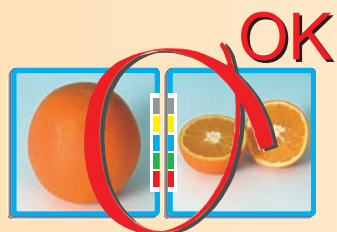
La formación de las parejas se basa en la búsqueda de fotografías que representan conceptos opuestos o contrarios. Cada una de las fichas se corresponde con su opuesto en algún estado, forma o tamaño, (alto, bajo; sucio, limpio; grande, pequeño), facilitando así, al formar parejas, no sólo el desarrollo del lenguaje sino también la utilización y aprendizaje de adjetivos y preposiciones. **Dotado de sistema autocorrector por banda de cinco colores.**

CONTRASTS

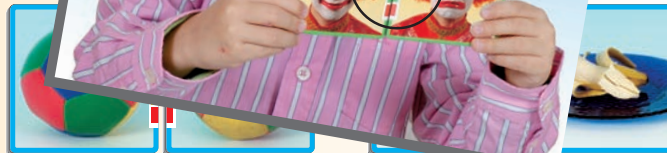
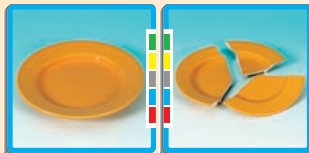
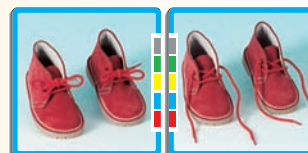
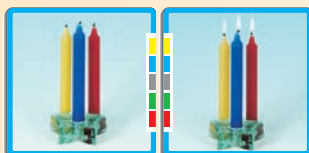
Ref. 20531

A game comprising 68 cards for creating 34 pairs.

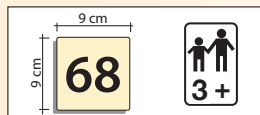
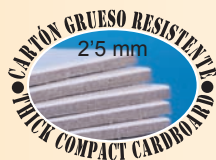
This game is based on forming pairs by picking out photographs that represent contrasting or opposite concepts. Each card has an opposite in either shape, size or condition (high, low; dirty, clean; big, small). Pairing them up not only facilitates language development but also using and learning adjectives and prepositions. **The game has a self-correction system of five coloured borders.**



CONTRASTES CONTRASTS



OK



SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM

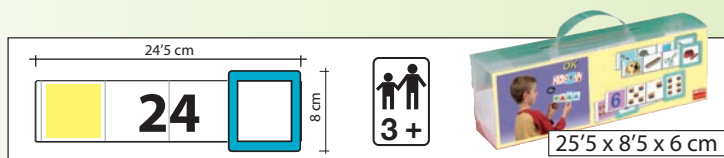
Serie FICHAS AUTO-CORRECTORAS

Juegos de asociación para aprender las nociones más básicas de la educación infantil de una forma fácil y divertida. Consisten en **24 fichas** que proponen distintos tipos de asociaciones. Primero, se observa la imagen de la izquierda de las fichas y se elige una de las 3 alternativas que aparecen a continuación. Seguidamente, se desplaza el marco de plástico hasta enmarcar la opción elegida, y finalmente se comprueba en el reverso si la respuesta es correcta, mediante un sencillo SISTEMA AUTO-CORRECTOR. Compuesto por **24 fichas + 24 marcos de plástico + guía pedagógica + envase contenedor**.

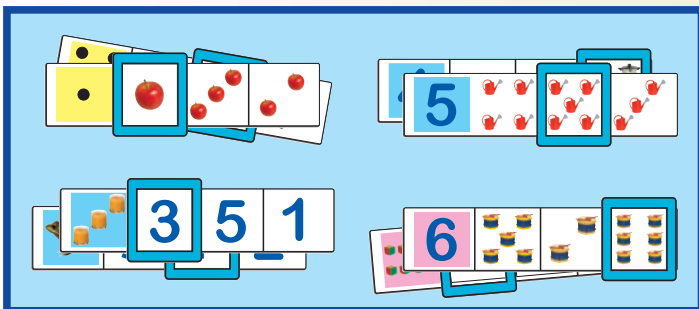
Series SELF-CORRECTING CARDS

Association games for teaching the most basic notions of infant education in a fun, and easy way. It consists of **24 cards** which suggest different association options. First of all, look at the image on the left-hand side of the cards and choose one of the three alternatives that appear. Next, move the plastic frame to the chosen option, and finally check the back of the card to see if the answer is correct by means of a simple SELF-CORRECTING SYSTEM. Comprises **24 cards + 24 plastic frames + educational guide + container**.

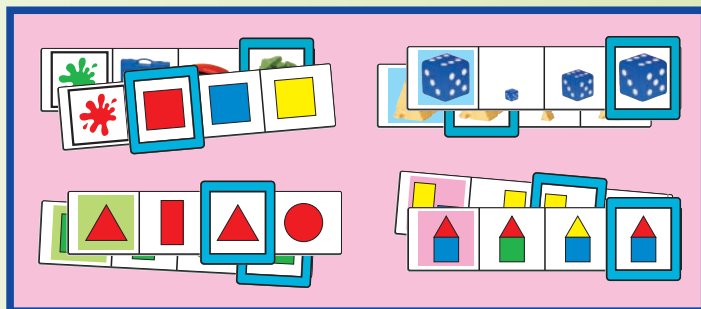
SISTEMA AUTOCORRECTOR en el reverso SELF-CORRECTING SYSTEM on the back



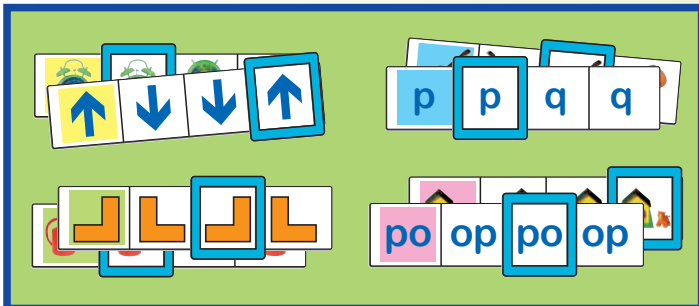
24 FICHAS NÚMEROS Y CANTIDADES del 1 al 10 Ref.20720 CARDS SHOWING NUMBERS AND QUANTITIES from 1 to 10



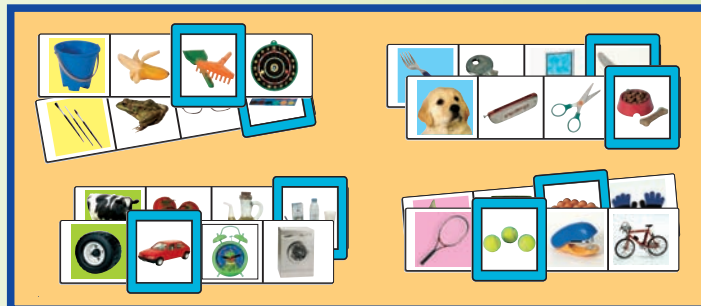
24 FICHAS COLORES, FORMAS Y TAMAÑOS Ref.20721 CARDS SHOWING COLOURS, SHAPES AND SIZES



24 FICHAS PRELECTURA Ref.20722 CARDS FOR EARLY READING



24 FICHAS ASOCIACIONES BÁSICAS Ref.20723 CARDS FOR MAKING BASIC ASSOCIATIONS



Mi Primera Educación Vial

Lanza el dado y, según la señal que salga, busca las imágenes que correspondan hasta completar todas las señales de tráfico. Con sistema auto-corrector en el reverso. Compuesto por **6 señales** de tráfico + **21 fichas** con **ilustraciones del entorno vial** + **dado** con las señales de tráfico + **CD interactivo multimedia** que incluye: juego interactivo multimedia, y fichas de las ilustraciones para imprimir y colorear.

Ref. 20575

My First Road Safety Lesson

Throw the dice and, depending on the sign that appears, search for the corresponding pictures until all the traffic signs have been completed. With a self-correcting system on the back. Comprises **6 traffic signs** + **21 cards** with **traffic-related illustrations** + **dice** with traffic signs + **interactive multimedia CD** that includes: an interactive multimedia game and cards of the illustrations for printing and colouring in.

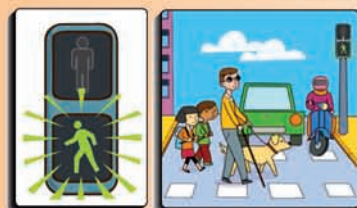
Ref. 20575



¡Lanza el dado y completa las señales de tráfico!
Throw the dice and complete the traffic signs!



CARÓN GRUESO RESISTENTE
25 mm
THICK COMPACT CARDBOARD



- Juego interactivo multimedia
- Guía pedagógica
- Láminas imprimibles para colorear
- Interactive multimedia game
- Educational Guide
- Printable sheets for colouring in



¡Busca los colores!

Ref. 20571

Lanza los 2 dados y, según los colores que salgan, busca la ficha del niño que viste con esos colores. Gana el que más fichas tenga al finalizar la partida. Juego sencillo para trabajar la **atención** y el **aprendizaje de los colores**, que permite introducir a los más pequeños en su **primer juego de reglas**, para **aprender a respetar el turno, ganar y perder**. Juego de azar donde los dados deciden quién es el ganador en cada partida.

Compuesto por: **40 fichas** con imágenes + **2 dados** con colores + **CD multimedia interactivo** para trabajar la atención individualmente o con toda la clase.

Look for the colours!

Ref. 20571

Throw the 2 dice, and depending on the colours that come up, look for the card of the child dressed in those colours. Whoever has the most cards at the end of the game wins. A simple game for working on **paying attention** and for **learning the colours**. Allows you to introduce toddlers to their **first game with rules**, so they can **learn how to take turns, win and lose**. A game of chance in which the dice decide who is the winner of each game.

Includes: **40 cards** with images + **2 dice** with colours + **interactive multimedia CD** for working on paying attention either individually or with the whole class.

¡CD Multimedia Interactivo para toda la clase!
Interactive Multimedia CD for the entire class!

¡Los dados deciden quién gana!
The dice decide who wins!

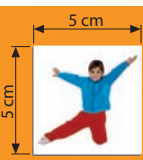


¡Aprender a jugar en grupo: respetar el turno, saber ganar y perder!

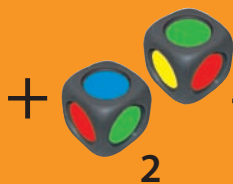
Learn how to play in a group: taking turns, knowing how to win and lose!



¡2 MAXIDADOS!
MAXI-DICE!



40



2



INTERACTIVE MULTIMEDIA CD

-Juego interactivo multimedia
-Guía pedagógica

-Interactive multimedia game
-Educational Guide

¡Adivina qué represento!

Juego de mímica para expresarte sin palabras. Lanza el dado, según el color que salga, coge una ficha del color correspondiente y no se la enseñes a nadie. Dale la vuelta al reloj de arena y comienza a representar el **animal**, el **objeto**, la **acción** o el **personaje** que tengas en la ficha. El que antes adivina lo que representas se lleva la ficha. Si nadie lo acierta cuando acaba el tiempo, se pone de nuevo boca abajo en el montón del color correspondiente. ¡Gana el que más veces lo acierte y más fichas acumule!

Compuesto por: **40 fichas** con imágenes + **1 dado** con colores + **1 reloj de arena** de 1 minuto de duración.

Ref. 20543

Guess what I am!

A mime game for expressing yourself without words. Throw the dice, and according to the colour that comes up, pick up the corresponding colour card - but don't show it to anyone. Turn over the hourglass and begin to act out the **animal**, **object**, **action** or **character** shown on the card. Whoever guesses what you are acting out first takes the card. If no one guesses before the time runs out, put the card face down on the corresponding colour pile. The player with the most correct guesses and accumulated cards wins!

Ref. 20543

The game includes: **40 cards** with images + **1 dice** with colours + **1 hourglass** that lasts 1 minute.

¡Juego de mímica!
¡Expresate sin palabras!

A mime game!
Express yourself
without words!

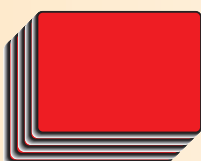


¡Adivina qué represento en menos de 1 minuto!

Guess what is being acted out in less than 1 minute!

ROJO:
¡Representa 10 ANIMALES!

RED: Act out 10 ANIMALS!



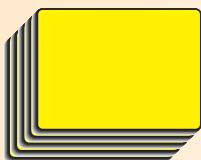
VERDE:
¡Representa 10 ACCIONES!

GREEN: Act out 10 ACTIONS!



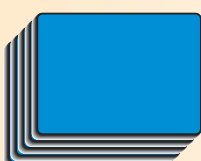
AMARILLO:
¡Representa 10 OBJETOS!

YELLOW: Act out 10 OBJECTS!



AZUL:
¡Representa 10 PERSONAJES!

BLUE: Act out 10 CHARACTERS!



¡MAXIDADO!
MAXI-DICE!



3+



MARIONETAS CLÁSICAS: Caperucita Roja y Los Tres Cerditos

Ref. 65001

Conjunto compuesto de **8 títeres de mano** + **CD AUDIO MP3** (sin imágenes) con la grabación de sonido completa (música y voz) para la representación teatral de guiñol de **2 cuentos** (duración aproximada 10 min. cada cuento). El **CD MP3** incluye **libro de diálogos (libreto)** con los 2 cuentos, **guía pedagógica** e instrucciones de uso y **paisajes de fondo para colorear**.

CLASSIC PUPPETS: Little Red Riding Hood and The Three Pigs

Ref. 65001

A set of **8 hand puppets** + **MP3 AUDIO CD** (without pictures) with the full sound recording (music and voice) for a puppet theatre performance of **2 stories** (approximate duration 10 min. per story). The MP3 CD includes **dialogue book (libretto)** with the two stories, **educational guide**, instructions for use and **background scenery for colouring in**.



FÁCIL y PRÁCTICO:
¡Escucha el CD MP3
y mueve las marionetas!

EASY and PRACTICAL:
Listen the MP3 CD
and move the puppets!



CAPERUCITA ROJA / LITTLE RED RIDING HOOD



LOS TRES CERDITOS / THE THREE PIGS



2 Audio-Cuentos
2 Audio-Stories

8 MARIONETAS
HAND PUPPETS



+



CD AUDIO MP3

CD AUDIO MP3

- 2 Cuentos Clásicos
- Guía Pedagógica e Instrucciones de uso
- Guión de los Cuentos
- Paisajes de Fondo para Colorear

- 2 Classic Stories
- Educational Guide and Instructions for use
- Script of the Stories
- Background Scenery for colouring in

APRENDIZAJE DE IDIOMAS
LANGUAGE LEARNING

INCLUYE: / INCLUDES:



MARIONETAS: Pinocho y El Patito Feo

Ref. 65003

Set de **9 marionetas** con un **CD AUDIO MP3** que contiene la grabación completa, con música y diálogos, de 2 cuentos clásicos adaptados: **"El Patito Feo y la Tolerancia"** y **"Pinocho y las Mentiras"**. Sirve de herramienta educativa para fomentar actitudes de respeto, tolerancia e igualdad, así como para trabajar la responsabilidad, las mentiras y sus consecuencias. El CD MP3 incluye **libreto** con los textos de los cuentos y **guía pedagógica** con **actividades para trabajar en clase la educación en valores**. La duración aproximada de cada cuento es de 10 minutos.

PUPPETS: Pinocchio and The Ugly Duckling

Ref. 65003

Set of **9 hand puppets** and an **MP3 CD** containing a full recording, with music and dialogue, of two specially-adapted classic stories: **"The Ugly Duckling and Tolerance"** and **"Pinocchio and Lying"** for teaching children values in the classroom. It helps to foster attitudes of respect, tolerance, equality and responsibility as well as looking at lying and its consequences. The MP3 CD includes a script with the story texts and an **educational guide** with **classroom activities that support values education**. Each story lasts approximately 10 minutes.



FÁCIL y PRÁCTICO:
¡Escucha el CD MP3
y mueve las marionetas!

EASY and PRACTICAL:
Listen the MP3 CD
and move the puppets!



PINOCHO y las MENTIRAS / PINOCCHIO and LYING

2 Audio-Cuentos
Audio-Stories



EL PATITO FEO y la TOLERANCIA / THE UGLY DUCKLING and TOLERANCE

9 MARIONETAS
HAND PUPPETS

36 x 25 x 12 cm

+

CD AUDIO MP3

CD AUDIO MP3

- 2 Cuentos Clásicos
- Guía Pedagógica e Instrucciones de uso
- Guión de los Cuentos
- Paisajes de Fondo para Colorear

- 2 Classic Stories
- Educational Guide and Instructions for use
- Script of the Stories
- Background Scenery for colouring in

INCLUYE: / INCLUDES:



APRENDIZAJE DE IDIOMAS
LANGUAGE LEARNING



MARIONETAS ANIMALES: El Mago Mico y El Canto del Gallo

Ref. 65002

Conjunto compuesto de **8 títeres de mano + CD AUDIO MP3** (sin imágenes) con la grabación de sonido completa (música y voz) para la representación teatral de guiñol de **2 cuentos** (duración aproximada 10 min. cada cuento). El **CD MP3** incluye **libro de diálogos (libreto)** con los 2 cuentos, **guía pedagógica** e instrucciones de uso y **paisajes de fondo para colorear**.

ANIMAL PUPPETS: Mico the Magician and The Crow of the Rooster

Ref. 65002

A set of **8 hand puppets + MP3 AUDIO CD** (without pictures) with the full sound recording (music and voice) for a puppet theatre performance of **2 stories** (approximate duration 10 min. per story). The MP3 CD includes **dialogue book (libretto)** with the two stories, **educational guide**, instructions for use and **background scenery for colouring in**.



FÁCIL y PRÁCTICO:
¡Escucha el CD MP3
y mueve las marionetas!

EASY and PRACTICAL:
Listen the MP3 CD
and move the puppets!



EL MAGO MICO / MICO THE MAGICIAN



EL CANTO DEL GALLO / THE CROW OF THE ROOSTER

2 Audio-Cuentos
2 Audio-Stories



8 MARIONETAS
HAND PUPPETS



+



CD AUDIO MP3

CD AUDIO MP3

- 2 Cuentos Clásicos
- Guía Pedagógica e Instrucciones de uso
- Guión de los Cuentos
- Paisajes de Fondo para Colorear

- 2 Classic Stories
- Educational Guide and Instructions for use
- Script of the Stories
- Background Scenery for colouring in

APRENDIZAJE DE IDIOMAS
LANGUAGE LEARNING

INCLUYE: / INCLUDES:



Set CD + DISFRACES "La selva"

Set de 4 disfraces (talla para 3-7 años) + CD AUDIO MP3 con la grabación completa (música y voz) de un cuento en diferentes idiomas para su representación teatral. El CD MP3 incluye libro de diálogos y guía pedagógica.

Ref. 66011

Set "The Jungle" CD + FANCY DRESS

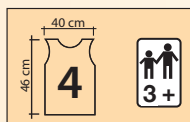
Set of 4 fancy dress outfits (sizes for ages 3-7) + MP3 AUDIO CD with a complete recording (music and sound) of a story in different languages for putting on a play. The MP3 AUDIO CD includes a dialogue book and educational guide.

Ref. 66011

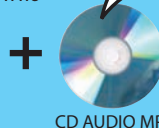


¡Permite la REPRESENTACIÓN TEATRAL en diferentes IDIOMAS!
Perform a PLAY in different LANGUAGES!

Audio-Cuento
Audio-Story



4 DISFRACES
FANCY DRESS OUTFITS



CD AUDIO MP3

CD AUDIO MP3

- 1 CUENTO en diferentes IDIOMAS
- Guía Pedagógica e Instrucciones de uso
- Texto del Cuento
- 1 STORY in different LANGUAGES
- Educational Guide and Instructions for use
- Text of the Story

APRENDIZAJE DE IDIOMAS
LANGUAGE LEARNING

INCLUYE: / INCLUDES:



Set CD + DISFRACES "La granja"

Set de 4 disfraces (talla para 3-7 años) + CD AUDIO MP3 con la grabación completa (música y voz) de un cuento en diferentes idiomas para su representación teatral. El CD MP3 incluye libro de diálogos y guía pedagógica.

Ref. 66010

Set "The Farm" CD + FANCY DRESS

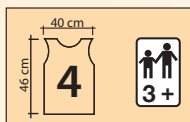
Set of 4 fancy dress outfits (sizes for ages 3-7) + MP3 AUDIO CD with a complete recording (music and sound) of a story in different languages for putting on a play. The MP3 AUDIO CD includes a dialogue book and educational guide.

Ref. 66010

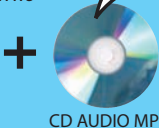


¡Permite la REPRESENTACIÓN TEATRAL en diferentes IDIOMAS!
Perform a PLAY in different LANGUAGES!

Audio-Cuento
Audio-Story



4 DISFRACES
FANCY DRESS OUTFITS



CD AUDIO MP3

CD AUDIO MP3

- 1 CUENTO en diferentes IDIOMAS
- Guía Pedagógica e Instrucciones de uso
- Texto del Cuento
- 1 STORY in different LANGUAGES
- Educational Guide and Instructions for use
- Text of the Story

APRENDIZAJE DE IDIOMAS
LANGUAGE LEARNING

INCLUYE: / INCLUDES:



Foto - ABC

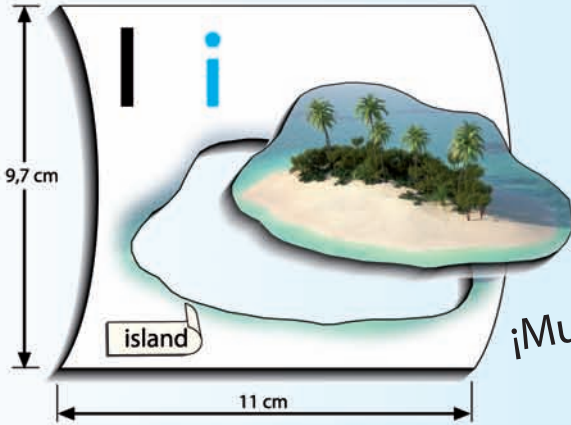
Ref. 20040

¡Maxi Abecedario con fotografías! Asocia y encaja cada imagen con su letra correspondiente, y ordena el Abecedario. Contiene fichas de las letras del Abecedario con imágenes silueteadas, y CD interactivo multimedia que incluye: juego interactivo multimedia, palabras de las imágenes en distintos idiomas para imprimir en papel adhesivo, y fichas para imprimir, colorear y trabajar la dirección del trazo de las letras.

Photo - ABC

Ref. 20040

Maxi alphabet with photos! Match and fit each image with its corresponding letter and put the alphabet in order. Comprises letter cards of the alphabet with silhouetted photos, and interactive multimedia CD that includes: an interactive multimedia game, words relating to the images in different languages to print out on sticky paper, and cards to print out for colouring in, and working on the correct writing of the letters.



¡Multilingüe!
Multilingual!



INCLUYE: / INCLUDES:



APRENDIZAJE DE IDIOMAS
LANGUAGE LEARNING



- Juego interactivo multimedia
- Guía pedagógica
- Palabras de las imágenes
- Fichas para colorear y trabajar el trazo de las letras
- Interactive multimedia game
- Educational Guide
- Words of the images
- Printable sheets for colouring in and working on the correct writing of the letters



Foto - Formar Palabras

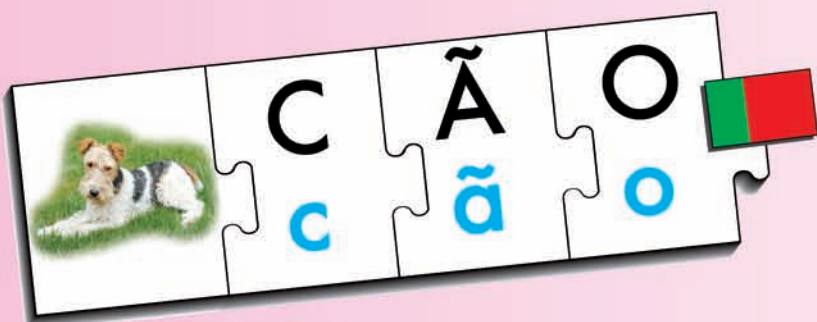
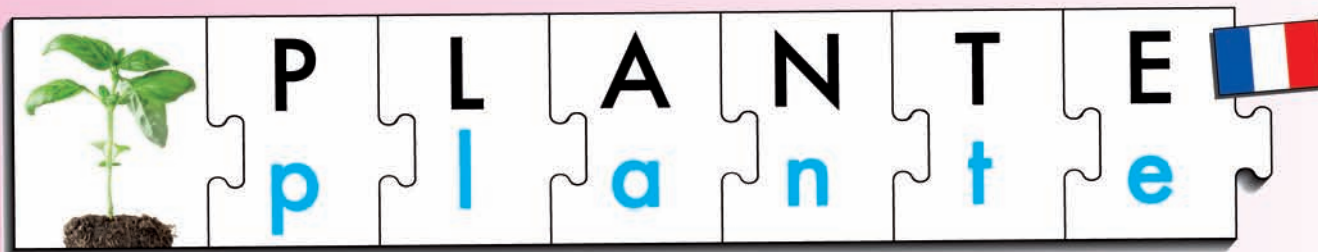
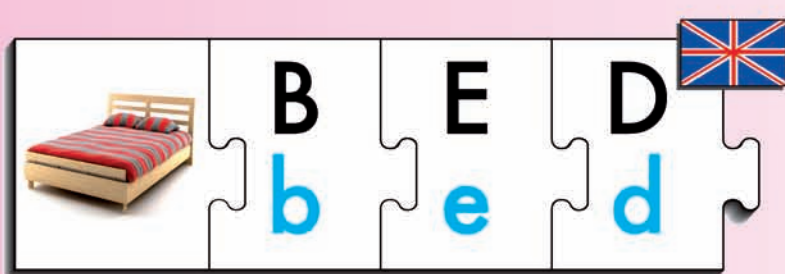
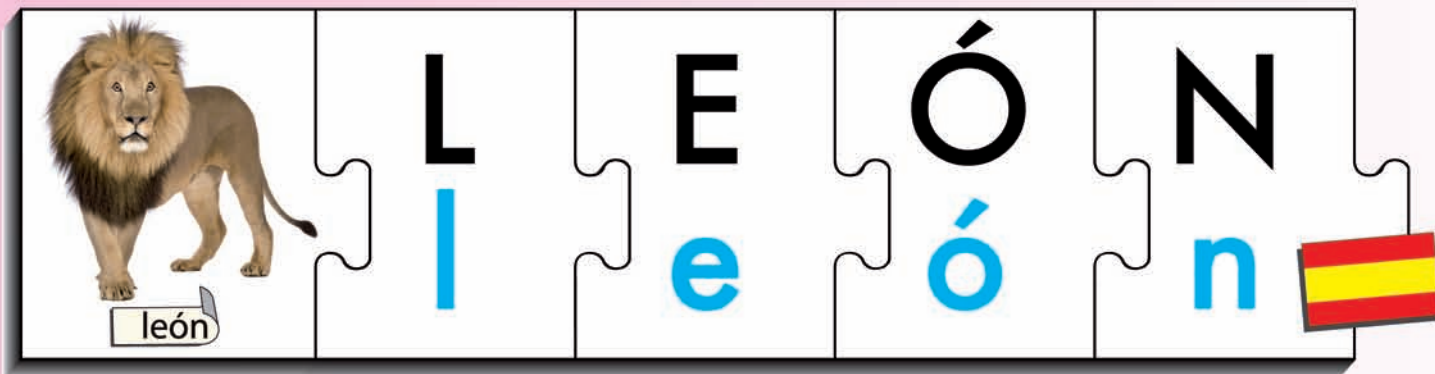
Juego multilingüe con fotografías y letras para formar hasta 32 palabras en 11 idiomas. Favorece el desarrollo de la pre-lectura y la pre-escritura. Compuesto por: **32 fichas con fotografías + 88 letras + CD interactivo multimedia** que incluye: **juego interactivo multimedia en distintos idiomas, palabras de las imágenes en distintos idiomas** para imprimir en papel adhesivo, y **fichas para imprimir, colorear y trabajar la dirección del trazo** de las letras.

Ref. 20045

Photo - Making Words

A multilingual game of photos and letters for making 32 words in 11 different languages. Encourages the development of pre-reading and pre-writing skills. Comprises **32 photo cards + 88 letters + interactive multimedia CD** that includes: an **interactive multimedia game in different languages, words relating to the images in different languages** to print out on sticky paper, and **cards to print out for colouring in, and working on the correct writing of the letters.**

Ref. 20045



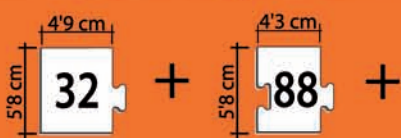
INCLUYE: / INCLUDES:



¡Multilingüe!
Multilingual!

APRENDIZAJE DE IDIOMAS
LANGUAGE LEARNING

- Juego interactivo multimedia
- Guía pedagógica
- Palabras de las imágenes
- Fichas para colorear y trabajar el trazo de las letras
- Interactive multimedia game
- Educational Guide
- Words of the images
- Printable sheets for colouring in and working on the correct writing of the letters



INTERACTIVE
MULTIMEDIA CD



AUTODICTADO VERBOS

Contiene **108 FOTOGRAFÍAS** y **108 PALABRAS** correspondientes a los verbos o acciones de las imágenes en cada una de las fotografías. El contenido didáctico contribuye a la ampliación del vocabulario y enriquece la expresión verbal y escrita a través de la coordinación **fotografía-palabra (verbo)**. El significado de las **"acciones"** que expresan los **"verbos"**, es el elemento fundamental en la formación de las frases y en el ejercicio del lenguaje tanto hablado como escrito.

Juego dotado de **"sistema autocorrector"** por banda de cinco colores.

Todo el material está fabricado en cartón compacto muy resistente, de 2,5 mm. de espesor, con los anversos plastificados.

SELF-LEARNING: VERBS

Contains **108 PHOTOGRAPHS** and **108 WORDS** corresponding to the verbs or actions of the images on each photograph.

The educational contents contribute to increasing vocabulary and enriching verbal and written expression through **photograph-word (verb)** coordination. The significance of the **actions** that express the **verbs** is a fundamental element in the formation of phrases and in the exercise of both spoken and written language.

The game has a **self-correction system** of five coloured bands.

All the material is manufactured in highly resistant compact card of 2.5 mm thick with a laminated back.

¡108 IMÁGENES + 108 PALABRAS!

108 IMAGES + 108 WORDS!



7 cm

7 cm

3 cm

OK

to listen

OK

leer

SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM

2.5 mm
THICK COMPACT CARDBOARD

DISPONIBLE EN: / AVAILABLE IN:

 Ref. 20090 ES medir	 Ref. 20090 EN to listen	 Ref. 20090 FR boire	 Ref. 20090 DE schlafen	 Ref. 20090 IT stirare	 Ref. 20090 PT espremer	 Ref. 20090 EL καρφώνω
 Ref. 20090 NL omhelzen	 Ref. 20090 NO å løpe	 Ref. 20090 SV måla	 Ref. 20090 DA synge	 Ref. 20090 FI kastella	 Ref. 20090 CS hladit	 Ref. 20090 SK strihať
 Ref. 20090 CA Ref. 20090 CA	 Ref. 20090 EU Ref. 20090 EU	 Ref. 20090 GL Ref. 20090 GL				

AUTODICTADO SUSTANTIVOS

Contiene **108 FOTOGRAFÍAS** y **108 PALABRAS** correspondientes a los nombres de las imágenes de cada una de las fotografías. La denominación "autodictado" responde, como juego didáctico a la ampliación de vocabulario, a través de la coordinación **figura-concepto nominal**.

Puede utilizarse buscando la palabra o sustantivo de la imagen fotográfica escogida, o bien, encontrando la fotografía que corresponda a la palabra previamente tomada al azar.

Juego dotado de "sistema autocorrector" por banda de cinco colores.

Todo el material está fabricado en cartón compacto muy resistente, de 2,5 mm. de espesor, con los anversos plastificados.

SELF-LEARNING: NOUNS

Contains **108 PHOTOGRAPHS** and **108 WORDS** corresponding to the names of the images on each photograph.

The name 'self-learning' refers to the game's educational aspect by increasing vocabulary through action-noun coordination.

It can be used to search for the word or noun relating to the chosen photo, or by finding the photo that corresponds to randomly-selected words.

The game has a **self-correction system** of five coloured bands.

All the material is manufactured in highly resistant compact cardboard, 2.5 mm thick, with a laminated back.

¡108 IMÁGENES + 108 PALABRAS!

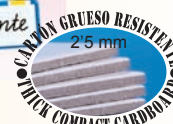
108 IMAGES + 108 WORDS!



LECTO FOTO



SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM



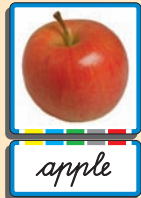
DISPONIBLE EN: / AVAILABLE IN:



Ref. 20050 ES



Ref. 20050 EN



Ref. 20050 FR



Ref. 20050 DE



Ref. 20050 IT



Ref. 20050 PT



Ref. 20050 EL



Ref. 20050 NL



Ref. 20050 NO



Ref. 20050 SV



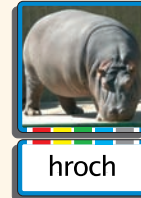
Ref. 20050 DA



Ref. 20050 FI



Ref. 20050 CS



Ref. 20050 SK



Ref. 20050 CA



Ref. 20050 EU



Ref. 20050 GL

LOTO+PALABRAS: 72 ALIMENTOS

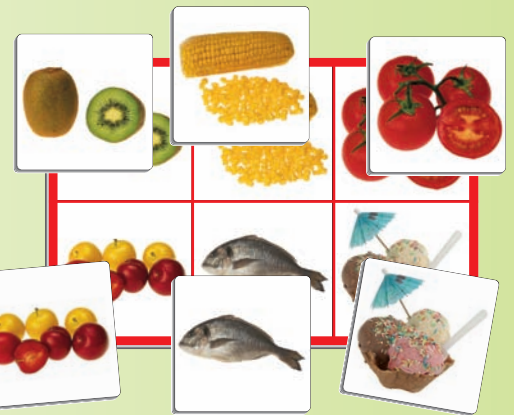
Loto de **72 alimentos distintos** para trabajar la asociación de los mismos de dos formas: **imagen con imagen**, o **imagen con palabra** (nombre del alimento). Permite ampliar el VOCABULARIO. Pueden jugar hasta **12 NIÑOS**. Juego compuesto de **12 láminas** (cada una contiene la imagen de 6 alimentos diferentes) + **72 fichas** para completar las láminas (anverso: imagen del alimento; reverso: hueco para poner el nombre del alimento) + **72 pegatinas** con el **nombre de los alimentos** para pegar en el reverso de la ficha de cada alimento según corresponda. Incluye **GUIA PEDAGÓGICA**.

LOTTO+WORDS: 72 FOOD

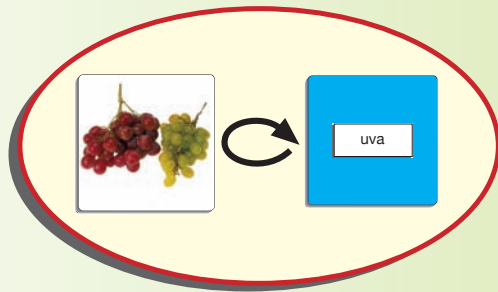
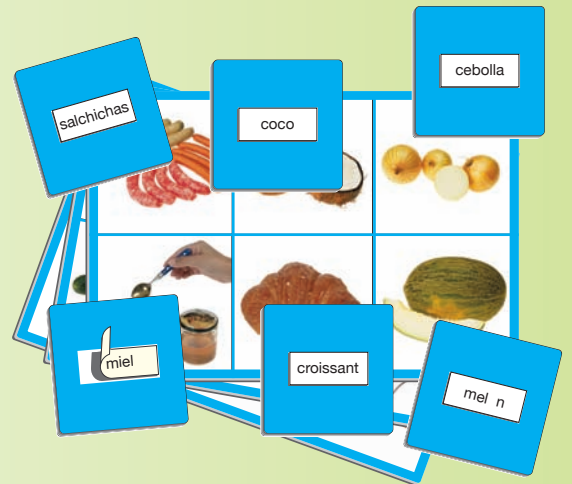
A lotto featuring **72 different food** items for associating in two different ways: **picture plus picture**, or **picture plus word** (name of the food). Encourages a wider VOCABULARY. Up to **12 CHILDREN** can play. The game consists of **12 picture cards** (each with pictures of 6 different foods) + **72 tokens** for completing the cards (front: picture of the food; back: a space for sticking the name of the food) + **72 stickers** with the **name of the foods** to stick on the back of each food token as required. Includes **TEACHING GUIDE**.



NEW References per languages	
Ref. 20525 A	ES - EN - FR - DE - IT - PT - PL
Ref. 20525 B	ES - EN - FR - DE - IT - PT - EL - CA - EU - NL - PL - HU - SK - CS - RO - SV - NO - DA - FI - TR - LV - SL - HR

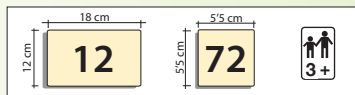


LOTO CLÁSICO DE 72 IMÁGENES
A CLASSIC LOTTO OF 72 PICTURES

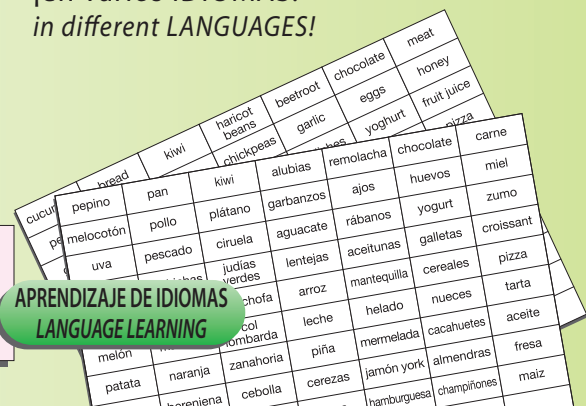


+72 PALABRAS
WORDS
en varios IDIOMAS!
in different LANGUAGES!

1-12 NIÑOS CHILDREN



DISPONIBLE EN: / AVAILABLE IN:



APRENDIZAJE DE IDIOMAS
LANGUAGE LEARNING

LOTO+PALABRAS: 72 ANIMALES

Loto de **72 animales distintos** para trabajar la asociación de los mismos de dos formas: **imagen con imagen**, o **imagen con palabra** (nombre del animal). Permite ampliar el VOCABULARIO. Pueden jugar hasta **12 NIÑOS**. Juego compuesto de **12 láminas** (cada una contiene la imagen de 6 animales diferentes) + **72 fichas** para completar las láminas (anverso: imagen del animal; reverso: hueco para poner el nombre del animal) + **72 pegatinas** con el **nombre de los animales** para pegar en el reverso de la ficha de cada animal según corresponda. Incluye **GUIA PEDAGÓGICA**.

LOTTO+WORDS: 72 ANIMALS

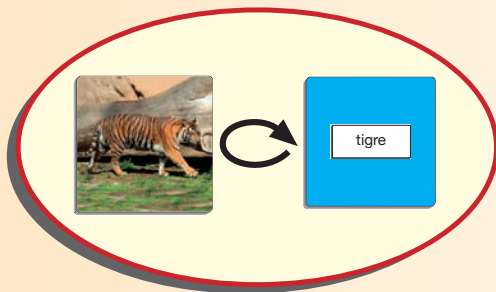
A lotto featuring **72 different animals** for associating in two different ways: **picture plus picture**, or **picture plus word** (name of the animal). Encourages a wider VOCABULARY. Up to **12 CHILDREN** can play. The game consists of **12 picture cards** (each with pictures of 6 different animals) + **72 tokens** for completing the cards (front: picture of the animal; back: a space for sticking the name of the animal) + **72 stickers** with the **name of the animals** to stick on the back of each animal token as required. Includes **TEACHING GUIDE**.



NEW References per languages	
Ref. 20526 A	ES - EN - FR- DE - IT - PT - PL
Ref. 20526 B	ES - EN - FR-DE - IT - PT - EL - CA - EU - NL PL - HU - SK - CS - RO SV - NO - DA - FI - TR LV - SL - HR

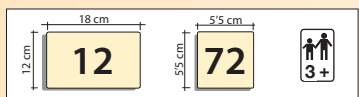


LOTO CLÁSICO DE 72 IMÁGENES
A CLASSIC LOTTO OF 72 PICTURES



+72 PALABRAS
WORDS
en varios IDIOMAS!
in different LANGUAGES!

1-12
NIÑOS
CHILDREN



DISPONIBLE EN: / AVAILABLE IN:



APRENDIZAJE DE IDIOMAS
LANGUAGE LEARNING

MACRO PUZZLE ABECEDARIO

Juego manipulativo que favorece la iniciación a la **prelectura** y **preescritura**. Permite la relación objetos-letras iniciales-palabras. Desarrolla la **observación** y **asociación**.

CONTENIDO

- 28 PIEZAS de puzzle-abecedario.
- 28 PIEZAS ENCAJABLES de objetos.
- 1 POSTER tamaño del puzzle.
- + 1 LAMINA para colorear.

Medidas del puzzle: 70 x 48 cm.
 Medidas de las piezas: 12 x 10 cm.
 Espesor de las piezas: 2'5 mm.
 Tamaño de la caja: 20 x 19 x 10 cm.

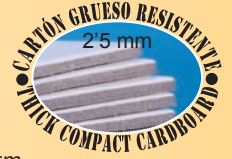
MACRO ALPHABET PUZZLE

A manual game to introduce pre-school children to **reading** and **writing**. It allows children to make an association between objects, initial letters and words. It develops the skills of **observation** and **association**.

CONTENTS

- 28 PIECES of alphabet puzzle.
- 28 MATCHING PIECES of objects.
- 1 puzzle size POSTER.
- + 1 DRAWING to colour in.

Measurements of the puzzle: 70 x 48 cm.
 Measurements of the pieces: 12 x 10 cm.
 Thickness of the pieces: 2'5 mm.
 Size of the box: 20 x 19 x 10 cm.



Ref. 30601 ES

BUSCA LAS LETRAS

Contiene 32 imágenes y 88 letras. Es al mismo tiempo un juego de pre-lectura y pre-escritura. Desarrolla la capacidad analítico-sintética necesaria para la formación de las palabras a través de la asociación imagen-palabra. La cantidad de vocales y consonantes contenidas en el juego permite la formación de muchas otras palabras ajenas a las 32 imágenes pertenecientes al juego, lo que le confiere una amplia versatilidad además de ser un excelente ejercicio de ortografía.

FIND THE LETTERS

Contains 32 images and 88 letters. It is also an early reading and writing game. The number of vowels and consonants in the game allows many other words to be formed apart from the 32 images provided, which makes it extremely versatile and an excellent spelling exercise.



Ref. 30670 ES

Ref. 30670 FR

ALFABETO

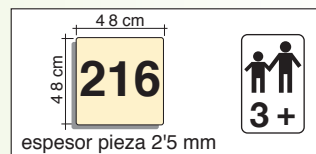
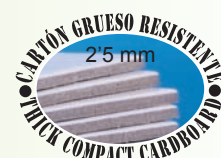
Conjunto de **216 fichas** de 4,8 x 4,8 cm., de cartón grueso compacto, plastificado y muy resistente, compuesto por las letras del alfabeto. El reparto de las 216 letras está determinado en función de la frecuencia de uso de cada una de ellas. Las mayúsculas están en negro por el anverso y las minúsculas están en azul por el reverso.

Ref. 32010

ALPHABET

Set of **216 cards** of 4,8 x 4,8 cm, of thick compact cardboard, laminated and highly resistant, composed of letters of the alphabet. The capital letters are in black on the front and the lower case letters are in blue on the back.

Ref. 32010



VÁLIDO PARA: / SUITABLE FOR:



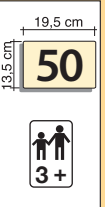


FOTOGRAFÍAS DE ANIMALES
Ref. 20505

50 fotografías de 19,5 x 13,5 cm. con animales en su "hábitat" que estimularán notablemente el desarrollo del lenguaje. Animales de compañía, de granja y salvajes, cuyas imágenes fotográficas favorecen la observación y el enriquecimiento del vocabulario. Incluye GUÍA PEDAGÓGICA. Contiene PEANA para sujetar las fotografías.

ANIMAL PHOTOGRAPHS
Ref. 20505

50 photographs of 19.5 x 13.5cm with animals in their natural habitat that will notably stimulate language development. Domestic, farm and wild animals whose photos help to promote observation skills and enrich vocabulary. Includes EDUCATIONAL GUIDE. Contains BASE to support the photographs.

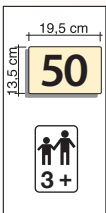


FOTOGRAFÍAS DE ACCIONES (VERBOS)
Ref. 20506

50 fotografías de 19,5 x 13,5 cm. representando acciones cotidianas y cercanas al niño. Con ellas se familiarizará y aprenderá a utilizar los verbos correctamente, describiendo las acciones que evocan las fotografías. Desarrolla las facultades de observación e invita a la utilización de un lenguaje descriptivo. Incluye GUÍA PEDAGÓGICA. Contiene PEANA para sujetar las fotografías.

ACTION PHOTOGRAPHS
Ref. 20506

50 photographs of 19.5 x 13.5cm, representing daily actions INVOLVING CHILDREN. With them they will become familiar with and learn to use the verbs correctly, describing the actions that appear in the photographs. It develops the powers of observation and invites the usage of descriptive language. Includes EDUCATIONAL GUIDE. Contains BASE to support the photographs.

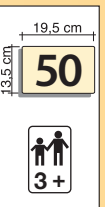


FOTOGRAFÍAS DE ALIMENTOS
Ref. 20507

50 fotografías de 19.5 x 13.5cm. de alimentos cuyas imágenes presentan siempre dos estados diferentes. Con ello, los niños adquirirán un conocimiento más completo de los alimentos y un mayor desarrollo en el lenguaje: entero, partido, uno, dos, varios, muchos, cerrado, abierto,... etc. Incluye GUÍA PEDAGÓGICA. Contiene PEANA para sujetar las fotografías.

FOOD PHOTOGRAPHS
Ref. 20507

50 photographs of 19.5 x 13.5 cm. representing different kinds of food, always in two different ways. This gives children a more comprehensive knowledge of foods and helps to develop their vocabulary: whole, halved, one, two, several, many, closed, open, etc. Includes EDUCATIONAL GUIDE. Contains BASE to support the photographs.





OBJETOS DE LA CASA
Ref. 20508

50 fotografías de 19,5 x 13,5 cm. de objetos que se encuentran habitualmente en la casa y próximos a los niños. Estas imágenes familiares al niño constituirán el punto de partida para desarrollar el vocabulario y el lenguaje de manera simple y natural. Incluye GUÍA PEDAGÓGICA. Contiene PEANA para sujetar las fotografías.

HOUSEHOLD OBJECTS
Ref. 20508

50 photographs of 19,5 x 13,5 cm. representing objects commonly found around the home. These familiar objects provide a starting point for developing children's vocabulary and language in a simple, natural way. Includes EDUCATIONAL GUIDE. Contains BASE to support the photographs.



FOTOGRAFIAS DEL CUERPO Y PRENDAS DE VESTIR **Ref. 20509**

50 fotografías de 19,5 x 13,5 cm. con imágenes del cuerpo y prendas de vestir que facilitarán al niño el conocimiento de su cuerpo como base fundamental en el ejercicio de actividades psico-motoras. Las prendas de vestir constituyen aquí un importante elemento complementario, mejorando la observación, el vocabulario y el lenguaje. Incluye GUÍA PEDAGÓGICA. Contiene PEANA para sujetar las fotografías.

BODY PARTS AND CLOTHES
Ref. 20509

50 photographs of 19,5 x 13,5 cm., showing images of body parts and clothes, helping children to get to know their bodies as a basis for psychomotor activities.

The clothes form an important element, improving observation, vocabulary and language skills. Includes EDUCATIONAL GUIDE. Contains PEANA to support the photographs.

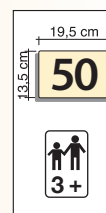


FOTOGRAFÍAS DE SECUENCIAS
Ref. 20510

50 fotografías de 19,5 x 13,5 cm. representando actividades secuenciadas que ayudarán notablemente en la percepción de la "duración", diferenciación del tiempo, coordinación y proceso receptivo, así como la medida intuitiva del tiempo. Todo lo cual constituye el elemento fundamental de la "percepción cronológica". Incluye GUÍA PEDAGÓGICA. Contiene PEANA para sujetar las fotografías.

SEQUENCES PHOTOGRAPHS
Ref. 20510

50 photographs of 19,5 x 13,5 cm., representing short sequential stories to help children grasp the elementary perception of the length of time differentiation, coordination and receptive processes, as well as intuitive time measurement-everything encompassed by chronological perception. Includes EDUCATIONAL GUIDE. Contains BASE to support the photographs.





FOTOGRAFÍAS DE ADJETIVOS
Ref. 20511

50 fotografías de 19,5 x 13,5 cm. que representan **adjetivos** básicos del entorno del niño mediante situaciones sencillas. Estas imágenes sirven para ampliar el **vocabulario** del niño y hacerle comprender el **sentido descriptivo y relativo** de los adjetivos. Desarrolla la **observación** y enriquece la **expresión verbal**. Incluye GUÍA PEDAGÓGICA y SOPORTE para sujetar las fotografías.

PHOTOGRAPHS OF ADJECTIVES
Ref. 20511

50 **photographs** 19,5 x 13,5 cm featuring simple situations which represent basic **adjectives** familiar to the child. These pictures help the child to broaden his/her **vocabulary** and to understand the **descriptive and relative meaning** of the adjectives. **Powers of observation** are developed and **verbal expression** enhanced. Includes **EDUCATIONAL GUIDE**. Contains **BASE** to support the photographs.

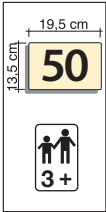


BUSCAR LAS DIFERENCIAS
Ref. 20512

50 fotografías de 19,5 x 13,5 cm. que contienen 25 situaciones por duplicado. En las imágenes duplicadas aparecen algunas diferencias: cambio de lugar o de color de un objeto, desaparición de algún elemento, etc. Las imágenes permiten desarrollar la observación, la atención y la concentración, así como mejorar la descripción e incrementar el vocabulario básico del niño. Incluye GUÍA PEDAGÓGICA. Contiene PEANA para sujetar las fotografías.

FIND THE DIFFERENCES Ref. 20512

50 **photographs** of 19,5 x 13,5 cm. containing 25 duplicated situations. There are certain differences between the two: a change in the place or colour of objects, disappearance of some elements, etc. The pictures help to develop observation, attention and concentration skills, as well as improving the basic descriptive skills and vocabulary of the child. Includes **TEACHING GUIDE**. Contains a **BASE** for affixing the photos.



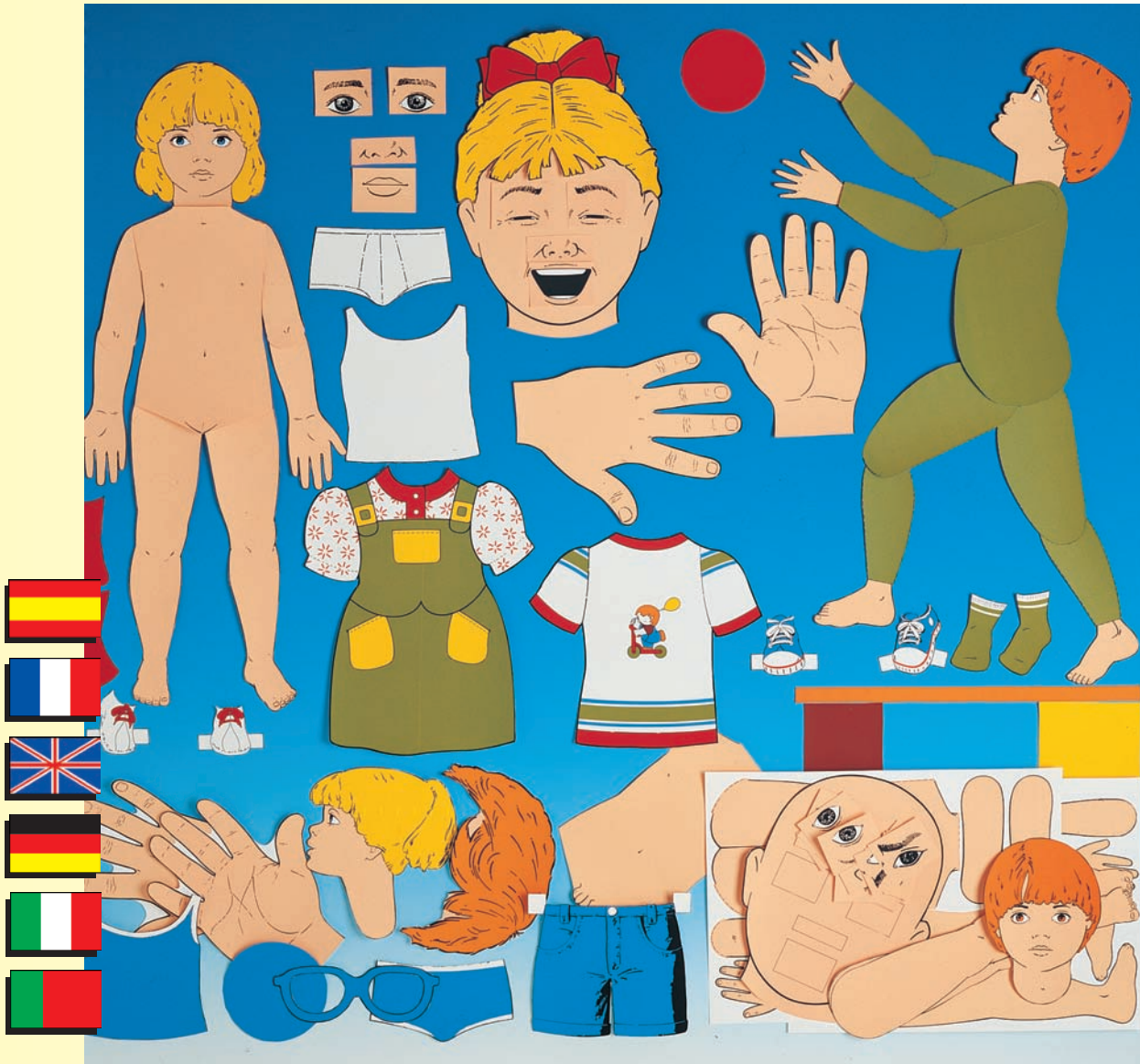
¿DÓNDE ESTÁ EL ERROR?
Ref. 20513

50 fotografías de 19,5 x 13,5 cm. con personajes que representan situaciones con algún tipo de error: el mal uso de una herramienta, un objeto o indumentaria inapropiados en un determinado contexto, etc. Las imágenes permiten desarrollar la observación, la atención y la concentración, así como descubrir y aprender la funcionalidad de objetos del entorno del niño. Incluye GUÍA PEDAGÓGICA. Contiene PEANA para sujetar las fotografías.

WHERE IS THE MISTAKE? Ref. 20513

50 **photographs** of 19,5 x 13,5 cm featuring characters representing situations where there is some kind of mistake: a tool being misused, an inappropriate object or piece of clothing in a certain context, etc. The pictures help to develop observation, attention and concentration skills, as well as letting the child discover and learn about the function of everyday objects. Includes **TEACHING GUIDE**. Contains a **BASE** for affixing the photos.





EL CUERPO Y LAS EXPRESIONES FACIALES

16 láminas de plástico de 35 x 25 cm. que contienen piezas recortables, cuyas figuras, magnetizadas, permitirán la realización de más de **100 actividades** que tratan los aspectos básicos del **esquema corporal del niño y de la niña**, así como innumerables **expresiones faciales**. El aspecto educativo de este juego se centra en la percepción del propio cuerpo y sus elementos. Entre sus múltiples objetivos psicopedagógicos, destacan el desarrollo psicomotor, en el que el niño adquiere conciencia de su "yo" corporal, así como el lingüístico.

Juego **colectivo, manipulativo** y de **lenguaje** para el desarrollo de:

- Las partes del cuerpo.
- Conceptos espaciales y temporales.
- La lateralidad.
- Identificación sexual.
- Nociones de tamaño color y forma.
- Los sentimientos y las emociones.
- Imitaciones.
- Creatividad y expresión oral.

Recomendable para el aprendizaje de una **SEGUNDA LENGUA**.

CONTENIDO

- 102 PIEZAS RECORTABLES.
- 5 BOLSAS DE PLÁSTICO.
- 1 BOLSA CON IMANES AUTOADHESIVOS.
- 1 GUÍA PEDAGÓGICA Y DE ACTIVIDADES.

THE BODY AND FACIAL EXPRESSIONS

16 plastic drawings of 35x25cm containing cut-out pieces, whose magnetised figures enable the realisation of more than **100 activities** that deal with the basic aspects of **boys and girls body shapes**, as well as innumerable **facial expressions**. The educational aspect of this game centres on the perception of the actual body and its elements. Among its multiple psycho-pedagogical objectives, it highlights psychomotor development in which the child becomes conscious of "my" body, as well as linguistic aspect.

Collective, handling and language game for the development of:

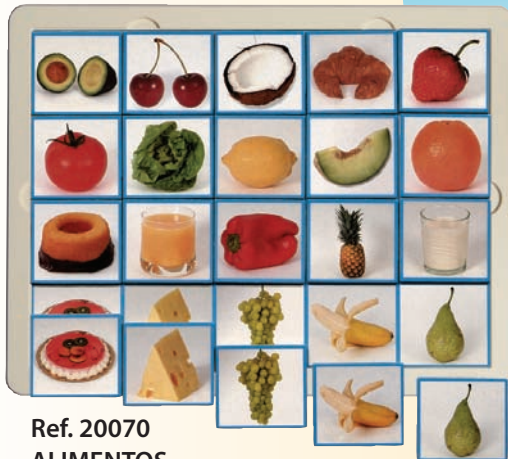
- The parts of the body.
- Spatial and time concepts.
- Laterality.
- Sexual Identification.
- Notions of size and colour and form.
- Feeling and emotions.
- Imitations.
- Creativity and oral expression.

Recommended for the learning of a SECOND LANGUAGE.

CONTENTS

- 102 CUT-OUT PIECES.
- 5 PLASTIC BAGS.
- 1 BAG WITH SELF-ADHESIVE MAGNETS.
- 1 EDUCATIONAL AND ACTIVITY GUIDE.





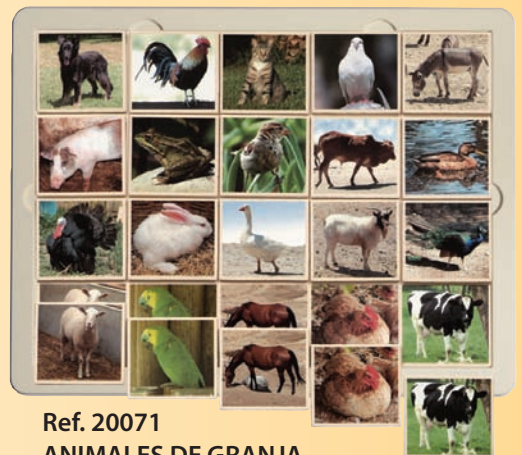
Ref. 20070
ALIMENTOS
FOOD



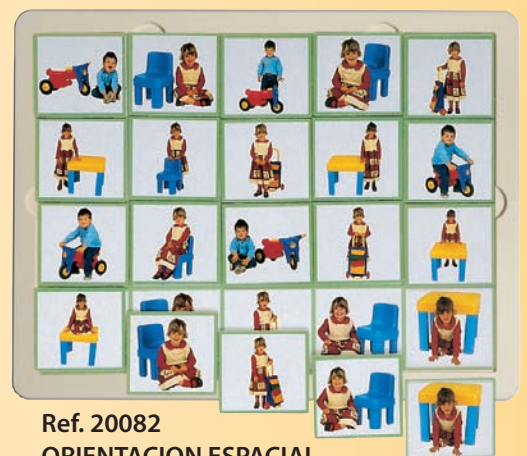
Ref. 20081
EXPRESIONES FACIALES
FACIAL EXPRESSIONS



Ref. 20083
IZQUIERDA Y DERECHA
LEFT AND RIGHT



Ref. 20071
ANIMALES DE GRANJA
FARM ANIMALS



Ref. 20082
ORIENTACION ESPACIAL
SPATIAL ORIENTATION

Dados para crear historias

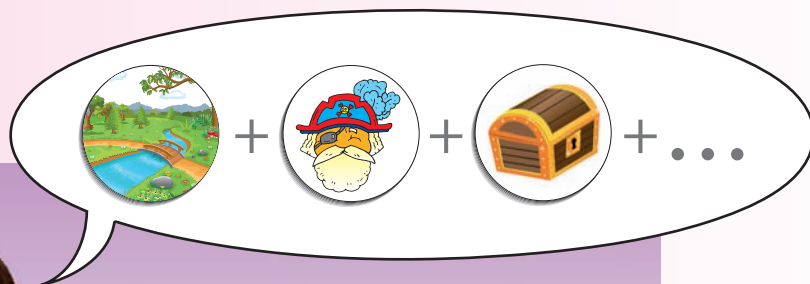
Lanza los dados y deja volar tu imaginación para crear historias con los **personajes, animales, objetos**, y **acciones** que aparecen. Incluye hasta **72 imágenes** diferentes. Favorece el desarrollo de la estructuración del lenguaje. Compuesto por: **10 dados + 72 imágenes**.

Ref. 30770

Dice for making up stories

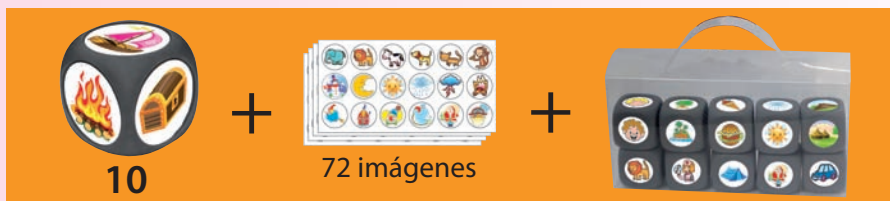
Throw the dice and let your imagination run wild for making up stories with the **characters, animals, objects** and **actions** that appear. Includes up to **72 different images**. Fosters the development of language structuring. The game includes: **10 dice + 72 images**.

Ref. 30770



¡Lanza los dados y crea historias!

Throw the dice and make up stories!



Descubrir la DERECHA y la IZQUIERDA

Ref. 20537

Este juego permite, mediante la manipulación de las fotografías y la representación de las mismas con el personaje de frente y de espaldas, y los objetos a uno y otro lado, que el niño se inicie en el conocimiento de la **derecha-izquierda en si mismo**, y la **derecha-izquierda en el otro**. Las 32 fotografías representan al personaje con los objetos, y están distribuidas de la siguiente manera: **16 con el personaje de frente** (8 con cada objeto a su **derecha** y 8 con cada objeto a su **izquierda**), y **16 con el personaje de espaldas** (8 con cada objeto a su **derecha** y 8 con cada objeto a su **izquierda**). Compuesto por fichas de : **1 personaje + 8 objetos + 32 fotografías**. Incluye GUÍA PEDAGÓGICA Y DE ACTIVIDADES, con 16 FICHAS DE TRABAJO FOTOCOPIABLES, 4 PULSERAS y 1 SOPORTE para sujetar el personaje y los objetos.

Discovering LEFT and RIGHT

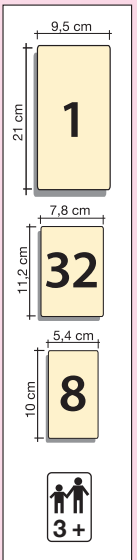
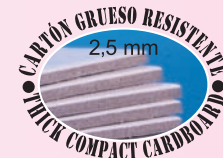
Ref. 20537

This game introduces the child to the notion of the **left-right of him/herself**, and the **left-right of someone else**. The child can move the photographs round, showing the person from the front or from behind and the objects on one side or the other. The 32 photographs feature the person with the objects and are made up in the following way: **16 with the person viewed from the front** (8 with each object on his **right** and 8 with each object on his **left**), and **16 with the person from behind** (8 with each object on his **right** and 8 with each object on his **left**). The game comprises cards of: **1 person + 8 objects + 32 photographs**. Includes TEACHERS AND ACTIVITIES GUIDE, with 16 PHOTOCOPIABLE WORK CARDS, 4 WRIST-TAGS and 1 HOLDER for the person and the objects.



¡Incluye PULSERAS para identificar la mano derecha!

Includes WRIST-TAGS identifying the right hand!



MEMO FOTO

MEMORIAS DE FOTOGRAFÍAS / PHOTOGRAPH MEMORIES

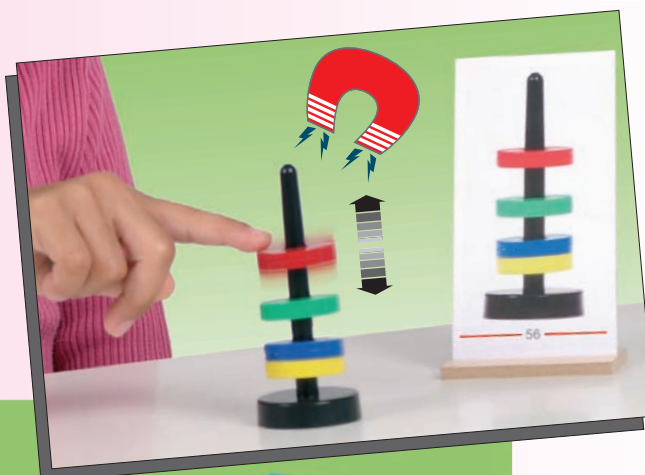


ANIMALES DE GRANJA
FARM ANIMALS
Ref. 53501

ALIMENTOS
FOOD
Ref. 53504

¡Descubre la "magia" del MAGNETISMO!

Discover the "magic" of MAGNETS!



APILABLE MAGNÉTICO

Ref. 20590

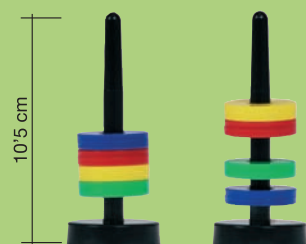
Juego de observación y manipulación que permite **descubrir la "magia" del magnetismo** desde una edad temprana. Al realizar las fotografías-modelo, el magnetismo propone un **nuevo reto: desconocido, fácil y divertido**. Favorece el desarrollo de la atención, la psicomotricidad fina y la discriminación de colores, y descubre las propiedades del magnetismo. Juego compuesto de **2 soportes magnéticos con 8 discos magnéticos + 70 fotografías-modelo** (35 fichas a dos caras) + **2 bases** para sujetar las fotografías-modelo. Incluye guía pedagógica y maletín contenedor.

MAGNETIC STACKING GAME

Ref. 20590

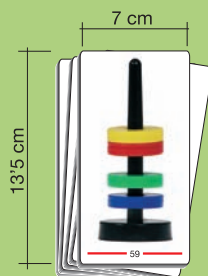
A game of observation and handling which allows children to **discover the "magic" of magnets** from an early age. In creating the photo models, magnets set us a **new challenge: unfamiliar, simple and fun**. The game encourages the development of attention, psychomotricity and colour discrimination, and reveals the properties of magnets. It comprises **2 magnetic supports with 8 magnetic disks + 70 photo models** (35 two-sided cards) + **2 bases** for supporting the photo models. Includes an **educational guide** and a **carry case**.

CONTENIDO / CONTENTS:



2 SOPORTES MAGNÉTICOS con 8 discos magnéticos

2 MAGNETIC SUPPORTS with 8 magnetic disks



70 FOTOGRAFÍAS-MODELO (35 fichas a dos caras)

70 PHOTO MODELS (35 two-sided cards)



2 BASES para sujetar las fotografías

2 BASES for supporting the photos

TOPOLOGÍA

Ref. 20523

Juego compuesto de **14 cuerpos geométricos sólidos** (2 sets de 7 cuerpos), **50 fotografías-modelo** y **15 barritas alargadas**. A partir de las fotografías-modelo, el niño observa la posición de cada cuerpo geométrico con respecto al resto y mediante la manipulación reproduce las situaciones de las fotografías-modelo, estableciendo una relación entre el espacio en tres dimensiones y su representación plana en dos dimensiones. Incluye GUÍA PEDAGÓGICA y peana para sujetar las fotografías, y también 2 BOLSAS OPACAS para trabajar el reconocimiento de las figuras geométricas a través del TACTO.

TOPOLOGY

Ref. 20523

A game comprising **14 solid geometric shapes** (2 sets of 7 shapes), **50 model-example photographs** and **15 long rods**. Looking at the model photographs, the child observes the arrangement of the geometric shapes in relation to each other and reproduces it with the solid shapes, establishing a comparison between three-dimensional space and its two-dimensional representation. Includes EDUCATIONAL GUIDE and base to support the photographs, and also 2 OPAQUE BAGS to explore the recognition of geometric shapes by the SENSE of TOUCH.

OBJETIVOS DIDÁCTICOS:

- Intuición espacial
- Líneas abiertas y cerradas
- Proximidad
- Relaciones espaciales
- Posiciones: delante, detrás, entre, a un lado, dentro, fuera, etc.
- Volumen
- Agrupamientos y series
- Límites, fronteras y áreas
- Direcciones
- Simetría
- Lateralización

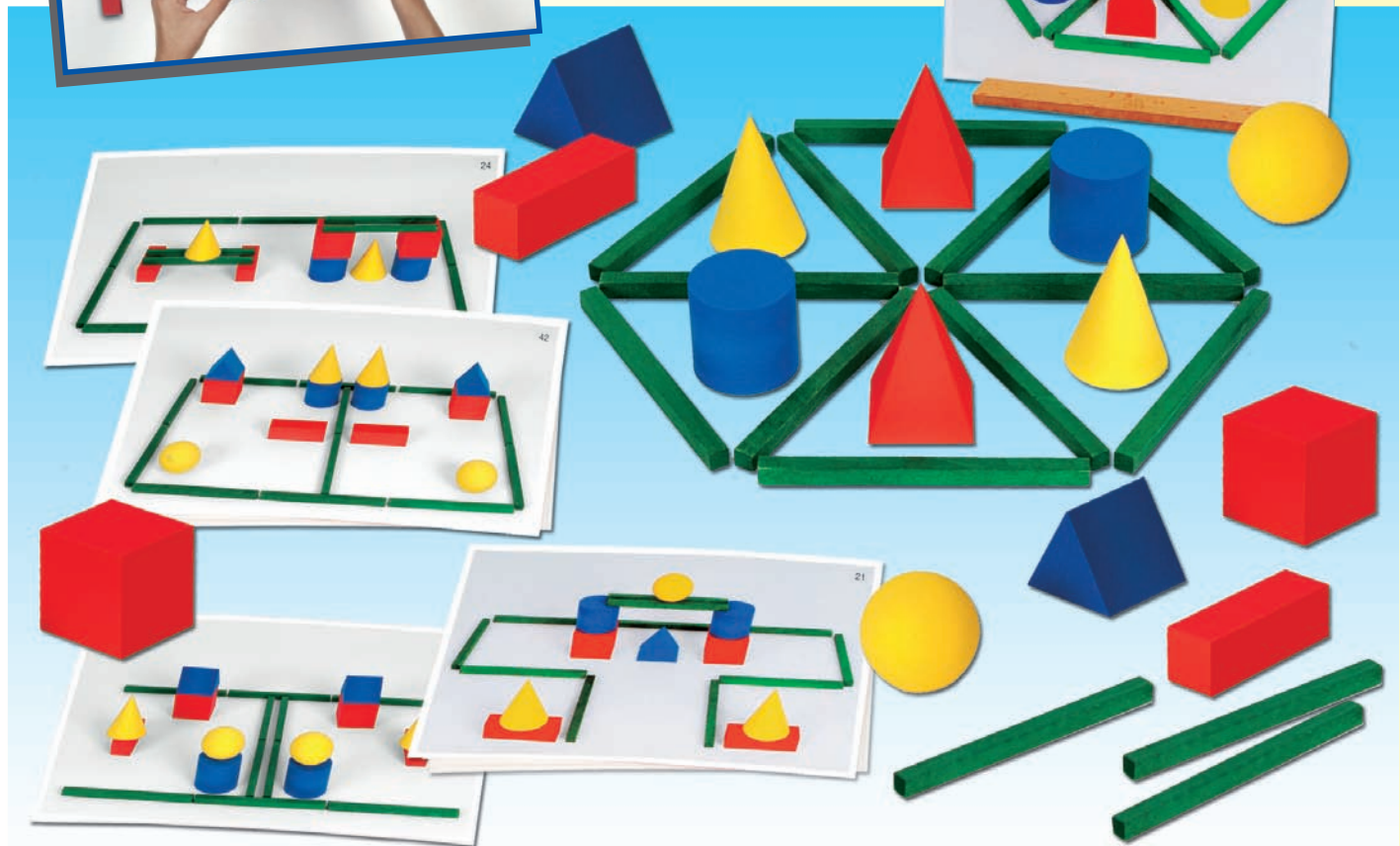
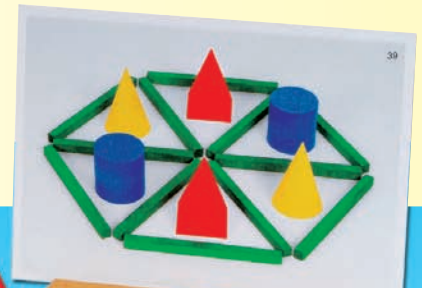
EDUCATIONAL AIMS:

- Spatial intuition
- Open and closed lines
- Proximity
- Spatial relations
- Positions: in front, behind, between, on one side, inside, outside, etc.
- Volume
- Groups and series
- Limits, boundaries and areas
- Directions
- Symmetry
- Lateralisation



¡Reconocimiento de las figuras geométricas a través del TACTO!

Recognition of geometric shapes by the SENSE OF TOUCH!



¿DÓNDE ESTÁ?

WHERE IS IT?



2 JUEGOS
GAMES



¿DÓNDE ESTÁ?

Se trata de un **material** de uso colectivo en el que pueden **participar simultáneamente hasta 25 alumnos** en el aula y consta de **2 niveles**.

Contenido: 1 Casita y 4 figuras de animales (perro, gato, ardilla y conejo).
25 Láminas impresas a dos caras.
150 Fichas redondas.
1 Guía Pedagógica y de Actividades.

El **objetivo** es el **desarrollo de la orientación espacial y la lateralidad a través de los conceptos espaciales**: arriba-abajo, dentro fuera, delante detrás e izquierda-derecha.

Consta de 2 juegos que, basándose en el realismo en el que aportan las fotografías que los integran, trabajan los mismos conceptos pero en dos niveles diferentes: **Los Contrarios** y **La Orientación Espacial**.

En cada uno de estos juegos cada niño posee una **lámina con 6 fotografías** en las que aparecen **dos animales en posiciones diferentes respecto a una casita** que actúa como centro de referencia. A su vez la profesora tiene esa misma casita y los animales correspondientes que debe ir colocando en diversas posiciones entorno a ella para ser vistos por los alumnos. A medida que va mostrando cada posición los alumnos observarán su lámina para ver si en ella está representada esa posición y, si es así, pondrán sobre ella una ficha, hasta que un alumno consiga completar todas las posiciones que aparecen en su lámina.

En el juego de **Los Contrarios (marco azul)**, se tratan los conceptos de forma contrapuesta: arriba-abajo, delante detrás, etc. utilizando cuatro animales diferentes. En cada fotografía aparecen dos de ellos cada uno en una posición contraria.

En el juego de **La Orientación Espacial (marco rojo)** estos conceptos se combinan de todas las formas posibles, apareciendo en cada fotografía un perro y un gato en diferentes posiciones.

Ref. 20522

1-25
NIÑOS
CHILDREN

WHERE IS IT?

This product comprises **material** for group use whereby **up to 25 students can participate simultaneously** in the classroom, and consists of **2 different levels**.

Contents: 1 house and 4 animal figures (dog, cat, squirrel and rabbit).
25 laminated cards.
150 round counters.
1 pedagogical and activities guide.

The **objective** is to **develop spatial and lateral orientation through spatial concepts**: above/below, inside/outside, in front/behind, and left/right.

It consists of **2 games** which, using the realism of photographic images as a basis, explore the same concepts but on two different levels: **Opposites** and **Spatial Orientation**.

In each game, the child has a **card showing 6 photographs** in which **two animals are pictured standing by a house in different positions**, which acts as the point of reference. Meanwhile, the teacher places the animals in a series of different positions around the model of the house in view of the students. With every position change, the student checks on his/her card to see if any of the photos matches that particular position and, if it does, places a red counter over it until every photo section of the card is completed.

In the **Opposites** game, the idea is to focus on contrasting concepts: above/below, in front/behind, etc., using four different animals. In each photograph, two animals appear in opposite positions.

In the **Spatial Orientation** game, these concepts are combined in every possible formation, with a dog and cat appearing in each photo in different positions.

Ref. 20522

DE FRENTE, DE LADO, DE ESPALDAS

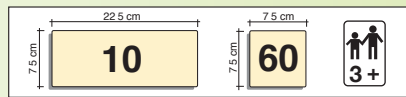
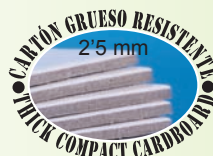
Ref. 20541

Juego compuesto de **90 fotografías** distribuidas en **30 series**. Cada serie la forman 3 fotografías de un mismo personaje **de frente, de lado y de espaldas**. El juego está organizado con **10 fichas-maestras alargadas**. Cada ficha-maestra inicia 3 series que el niño debe completar hacia la derecha con las fichas de fotografías correctas. Incluye GUÍA PEDAGÓGICA.

FRONT, SIDE, BEHIND

Ref. 20541

A game comprising **90 photographs** divided into **30 series**. Each series is made up of photographs showing the same individual **from the front, from the side and from behind**. The game is regulated by **10 long master-cards**. Each master-card starts off 3 series that the child has to complete towards the right with the correct photograph cards. Includes **EDUCATIONAL GUIDE**.



PERSPECTIVAS

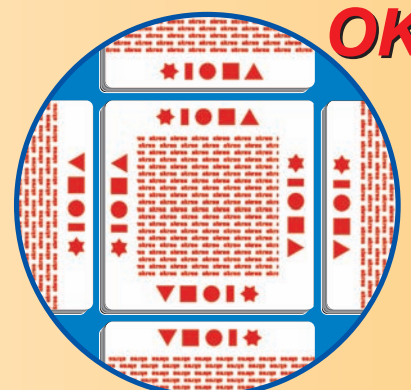
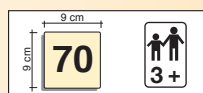
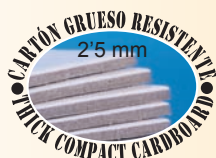
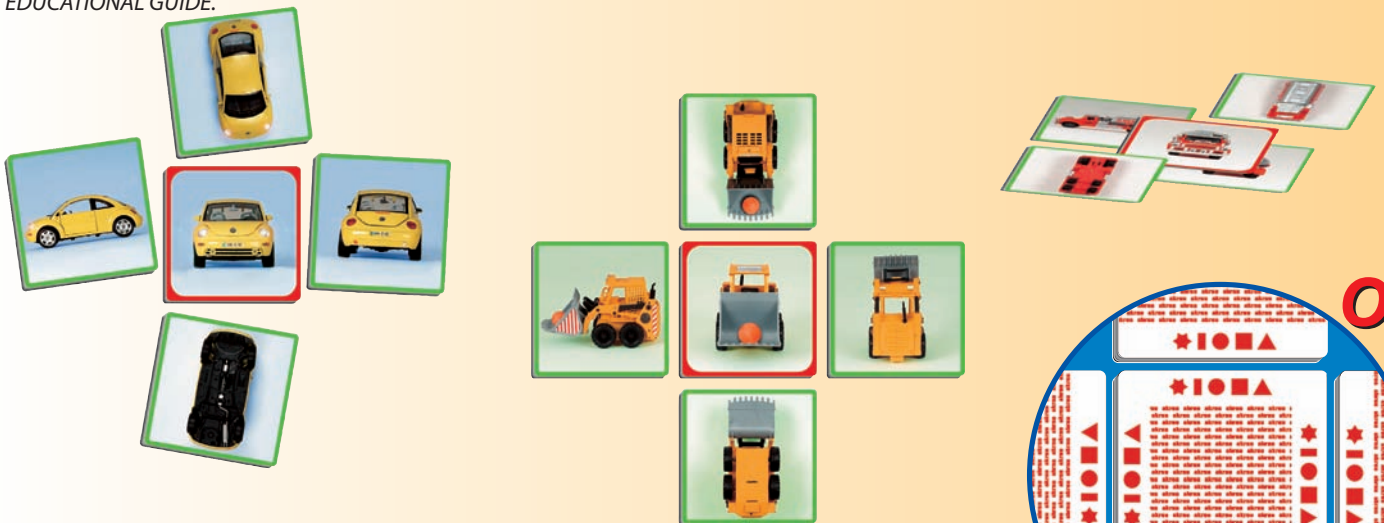
Ref. 20536

Juego compuesto de **70 fotografías** distribuidas de la siguiente manera: **14 fichas-maestras** con fotografías de objetos en su posición **frontal** y **56 fichas** con las fotografías de esos mismos objetos **por detrás, por arriba, por debajo y por un lado**. A partir de la **ficha-maestra** el niño ha de IDENTIFICAR y AGRUPAR las fotografías, reconociendo las **DISTINTAS PERSPECTIVAS** de cada objeto. Dotado de **SISTEMA AUTOCORRECTOR** en el reverso. Incluye GUÍA PEDAGÓGICA.

PERSPECTIVES

Ref. 20536

A game comprising **70 photographs** divided as follows: **14 master-cards** showing photographs of objects taken from the **front** and **56 cards** with photographs of the same objects taken from **behind, above, underneath and from the side**. Using the **master-card**, the child has to IDENTIFY and GROUP the photographs by recognising the **DIFFERENT PERSPECTIVES** of each object. With a **SELF-CORRECTING system** on the reverse side. Includes **EDUCATIONAL GUIDE**.



SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM

Descubrir FIGURAS GEOMÉTRICAS EN EL ENTORNO

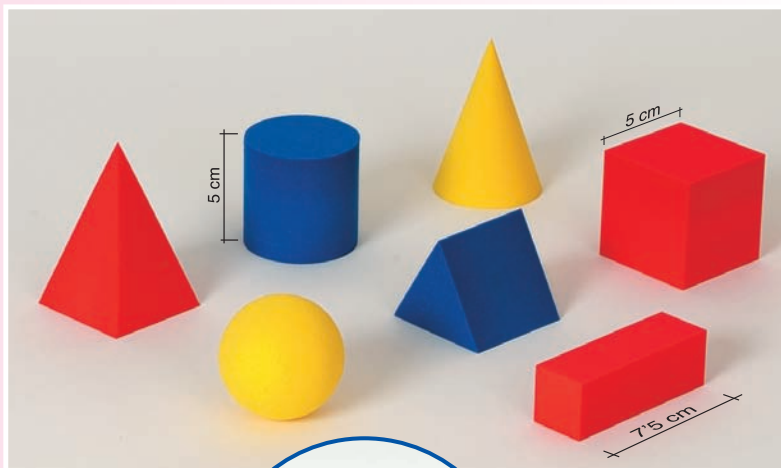
Ref. 20535

Juego compuesto de **7 cuerpos geométricos sólidos** más **35 fichas de fotografías**. Las 35 fotografías las componen: **7 fichas-maestras** con fotografías de los cuerpos geométricos sólidos y **28 fichas con fotografías** de objetos del entorno, que representan figuras geométricas en la vida real. Dotado de **SISTEMA AUTOCORRECTOR** en el reverso. Incluye **GUÍA PEDAGÓGICA** con el **DESARROLLO DE LAS FIGURAS GEOMÉTRICAS** para pintarlas, recortarlas y construirlas, y también **BOLSA OPACA** para trabajar el reconocimiento de las figuras geométricas a través del tacto.

Discover GEOMETRIC SHAPES IN EVERYDAY LIFE

Ref. 20535

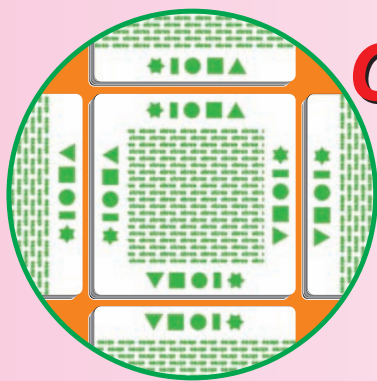
A game comprising **7 solid geometric shapes** plus **35 photograph cards**. The 35 photographs are made up from: **7 master-cards** of photographs of the geometric shapes and **28 photograph cards** of everyday objects representing geometric shapes in real life. With a **SELF-CORRECTING system** on the reverse side. Includes **EDUCATIONAL GUIDE** with **GEOMETRIC FIGURES** for painting, cutting-out and building activities, and also an **OPAQUE BAG** to explore the recognition of geometric figures by the sense of touch.



¡Reconocimiento de las figuras geométricas a través del **TACTO!**

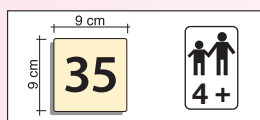
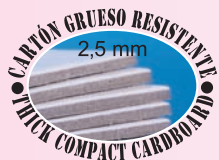


Recognition of geometric shapes by the **SENSE OF TOUCH!**



OK

SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM



Planning de actividades diarias

Ref. 39010

Panel para planificar las actividades que se realizan a lo largo del día. Permite introducir la noción de "las horas" en formato analógico y digital, a través de las actividades diarias básicas del entorno del niño. Incluye actividades que se realizan en casa, de higiene y autonomía, y actividades que se realizan en la escuela. Todo con fotografías reales. Válido para formato horario de 12 horas y de 24 horas.

Compuesto por un panel-soporte para la pared (105 x 35cm) + 156 fichas con las horas en punto, y cuarto, y media, y menos cuarto en formato analógico (36) y digital (72), las siglas am y pm (12), y actividades diarias básicas del entorno del niño (36).

Planning daily activities

Ref. 39010

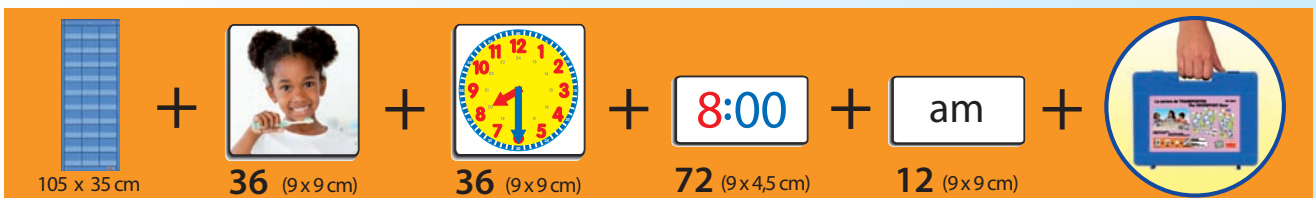
A board for planning the activities done throughout the day. Makes it possible to enter the idea of "the hours" in analogue or digital format, through the basic daily activities occurring in the child's environment. Includes activities done at home, hygiene activities and those done alone, as well as activities done at school. All with real-life photographs. Valid for 12 and 24 hour time format.

Includes a wall-mounted board (105 x 35cm) + 156 cards showing on-the-hour, quarter-past-hour and quarter-to-hour times in analogical (36) and digital (72) format, a.m. and p.m. abbreviations (12) and basic daily activities in a child's environment (36).



¡36 ACTIVIDADES con fotografías reales!

36 ACTIVITIES with real-life photographs!



Calendario Semanal

Calendario semanal de iniciación al concepto temporal **para los más pequeños**, que sirve de herramienta para aprender de forma sencilla e intuitiva el **"AYER, HOY y MAÑANA"**. Permite situar los días de la semana y trabajar la noción del tiempo mediante **secuencias temporales de 3 pasos**. Compuesto por un **panel-soporte** para la pared (78x43cm) + **83 fichas** con los días del mes (31) y de la semana (7), los meses (12), secuencias temporales (18), diferentes tipos de clima (12) y ayer, hoy y mañana (3).

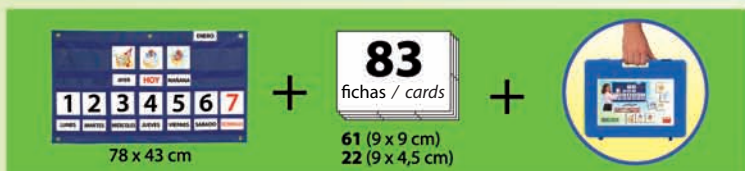
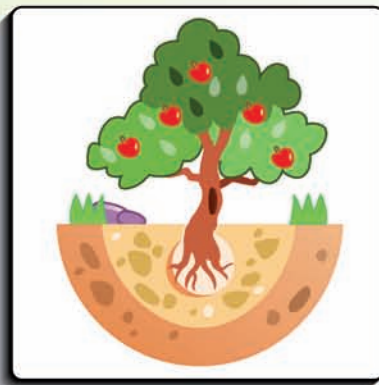
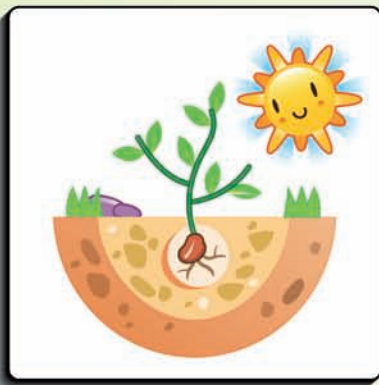
Weekly Calendar

A weekly calendar to introduce **very young children** to the concept of time, serving as a tool for simple, intuitive learning of the concepts of **YESTERDAY, TODAY and TOMORROW**. You can position the days of the week and work on the notion of time using **three-step time sequences**. It comprises a **support panel** for the wall (78 x 43cm) + **83 cards** with the days of the week (7) and month (31), the months (12), time sequences (18) and different weather types (12) and yesterday, today and tomorrow (3).



¡Multilingüe!
Multilingual!

APRENDIZAJE DE IDIOMAS
LANGUAGE LEARNING



NEW References per languages	
Ref. 39000 A ES - EN - FR - IT - PT	Ref. 39000 B ES - EN - FR - IT - PT - DE - EL - CA - EU - NL
Ref. 39000 C ES - EN - FR - IT - PT - PL - HU - SK - CS - RO	Ref. 39000 D ES - EN - FR - IT - PT - SV - NO - DA - FI - TR

Ref. 30155 ES



Ref. 30155 FR



Ref. 30155 EN



Ref. 30155 DE



Ref. 30155 NL



Ref. 30155 IT



Ref. 30155 PT



Ref. 30155 EL



Ref. 30155 NO



Ref. 30155 SV



Ref. 30155 DA



Ref. 30155 PL



Ref. 30155 RU



Ref. 30155 HR



Ref. 30155 HU



Ref. 30155 SK



Ref. 30155 RO



Ref. 30155 UA



Ref. 30155 FI



Ref. 30155 TR



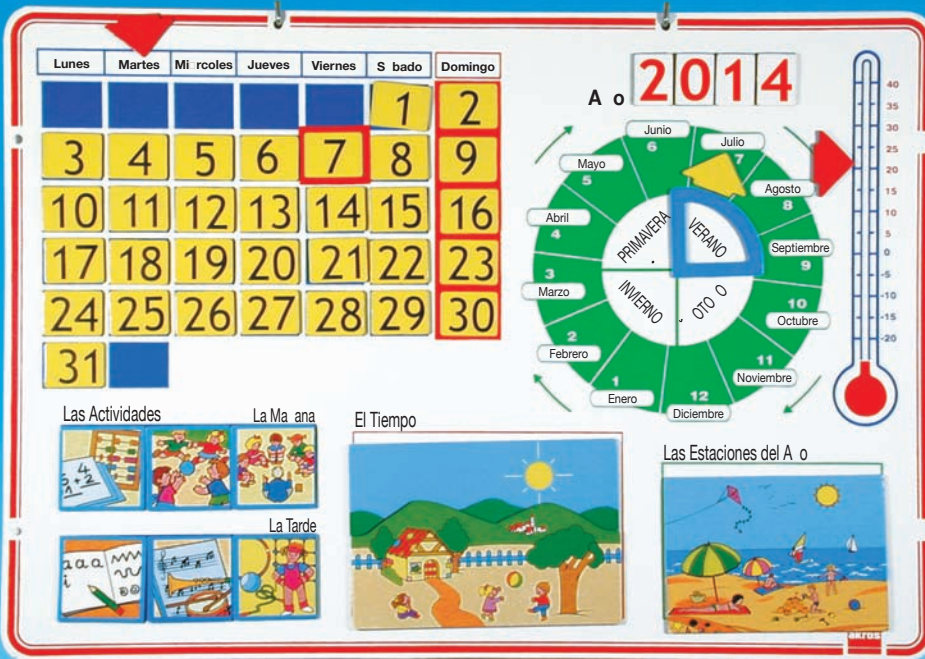
Ref. 30155 CA



Ref. 30155 EU



Ref. 30155 GL



CALENDARIO ESCOLAR

Un completo instrumento para el conocimiento del **día**, la **semana**, el **mes**, el **año**, las **estaciones**, etc., que permitirá al profesor las más divertidas actividades en la clase. Juego **colectivo**, **manipulativo** y de **lenguaje** que permite el tratamiento de estas áreas:

- Percepción temporal.
- Observación de la Naturaleza.
- Fenómenos atmosféricos.
- Nociones de cantidad y números.
- Concepto y situación espacial.
- Lecto-escritura.
- Memoria.
- Razonamiento lógico.
- Ritmo.

Recomendable para el aprendizaje de una SEGUNDA LENGUA.

CONTENIDO

- 1 PANEL METÁLICO IMPRESO de 70 x 50 cm.
- 4 LÁMINAS ILUSTRADAS con las 4 estaciones del año.
- 16 LÁMINAS - PUZZLE combinables para representar los fenómenos atmosféricos.
- 6 FLECHAS INDICADORAS.
- 31 FICHAS (números del 1 al 31).
- 22 FICHAS (números años).
- 10 FICHAS de actividades escolares.
- 1 BOLSA CON IMANES AUTOADHESIVOS.
- 1 GUÍA PEDAGÓGICA Y DE ACTIVIDADES.

SCHOOL CALENDAR

A complete instrument for knowledge of the **day**, **week**, **month**, **year**, **seasons**, etc., which will enable the teacher to offer fun activities in the classroom.

Collective, handling and language game that enables the treatment of these areas:

- Temporal perception.
- Observation of Nature.
- Weather.
- Notions of quantity and numbers.
- Spatial concept and situation.
- Reading-Writing.
- Memory.
- Logical Reasoning.
- Rhythm.

Recommended for learning a SECOND LANGUAGE.

CONTENTS

- 1 METALLIC PRINTED BOARD.
- 4 ILLUSTRATIONS with 4 seasons of the year.
- 16 ILLUSTRATIONS - combinable PUZZLE to represent the weather.

VERSIÓN EN INGLÉS



- 6 INDICATOR ARROWS.
- 31 CARDS (numbers 1 to 31).
- 22 CARDS (years).
- 10 school activity CARDS.
- 1 BAG WITH SELF-ADHESIVE MAGNETS.
- 1 PEDAGOGICAL AND ACTIVITIES GUIDE.



EL TIEMPO Y EL RELOJ

Partiendo de una secuencia de **25 actividades cotidianas**, este material desarrolla la **construcción del concepto tiempo y su medida**, aportando un método completo para el aprendizaje del funcionamiento del reloj. 17 viñetas con las **principales tareas** permiten la formación de un **"panel diario de actividades escolares"** para ser utilizado como horario de clase.

Juego **colectivo, manipulativo** y de **lenguaje** que permite el desarrollo de diversas áreas: -Conceptos temporales.

Recomendable para el aprendizaje de una SEGUNDA LENGUA.

CONTENIDO

- 1 PANEL METÁLICO DE 70 x 50 cm. ILUSTRADO A COLOR.
- 134 VIÑETAS DE CARTÓN DE 6'5 x 6'5 cm.: 35 de ACTIVIDADES COTIDIANAS, 15 de ACTIVIDADES ESCOLARES, 48 RELOJES con horas en punto, medias y cuartos, 1 SOL AMARILLO, 1 SOL NARANJA, 1 LUNA, 5 PAISAJES con el movimiento del Sol y 1 con la Luna, NÚMEROS PARA LAS HORAS (de 1 a 24)) y 4 CÍRCULOS gráficos.
- 3 SAETAS: 2 cortas y 1 larga.
- 1 BOLSA CON IMANES AUTOADHESIVOS.
- 4 BOLSAS DE PLÁSTICO para guardar las viñetas.
- 1 GUÍA PEDAGÓGICA Y DE ACTIVIDADES.

Ref. 30255

- Nociones de sucesión y duración del tiempo.
- Funciones de los distintos componentes del reloj.
- Lectura y comprensión de la hora.

THE TIME AND THE CLOCK

From a sequence of **25 daily activities**, this material develops the **construction of the concept of time and its measurement**, offering a complete method for the learning how a clock works. 17 drawings with **principal tasks** allow the formation of a **"daily notice board of school activities"** to be used as a class timetable.

Collective, handling and language game that enable the development of different areas: -Time concepts.

Recommended for the learning of a SECOND LANGUAGE.

CONTENTS

- METALLIC PANEL OF 70 X 50 cm. ILLUSTRATED IN COLOUR.
- 134 CARTON DRAWINGS 6.5 x 6.5cm.: 35 DAILY ACTIVITIES, 15 SCHOOL ACTIVITIES, 48 CLOCKS with the time on the hour, half-past and quarter-past, 1 YELLOW SUN, 1 ORANGE SUN, 1 MOON, 5 LANDSCAPES with the movement of the Sun and 1 with the Moon, NUMBERS FOR THE HOURS (from 1 to 24) and 4 graphic CIRCLES.
- 3 HANDS: 2 short and 1 long.
- 1 BAG WITH SELF-ADHESIVE MAGNETS.
- 4 PLASTIC BAGS to store the cards.
- 1 EDUCATIONAL AND ACTIVITY GUIDE.

Ref. 30255

- Notions of succession and duration of time.
- Functions of the different components of the clock.
- Reading and understanding of the time.

ESCUCHAR Y ORDENAR CUENTOS

Ref. 30760

Juego con **6 cuentos clásicos** para iniciar a los pequeños en la **percepción cronológica** y la **secuenciación temporal**. Compuesto por: **CD AUDIO MP3** con la narración de 6 cuentos clásicos (en varios IDIOMAS) + **32 fichas-viñetas** con el desarrollo de los 6 cuentos. El CD MP3 incluye **guía pedagógica** e **instrucciones de uso**. Dotado de sistema AUTO-CORRECTOR en el reverso.

LISTEN AND PUT THE STORIES IN ORDER

Ref. 30760

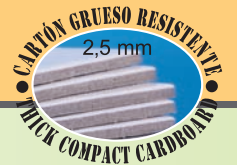
A game featuring **6 classic stories** for introducing young children to **chronological perception** and **time sequencing**. Comprises an **MP3 AUDIO CD** with the narration of 6 classic stories (in several LANGUAGES) + **32 picture cards** showing the development of the 6 stories. The MP3 CD includes an **educational guide** and **instructions for use**. Equipped with a **SELF-CORRECTING SYSTEM** on the back.



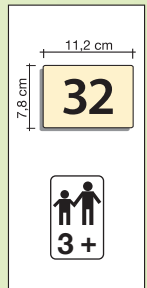
SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM



6 CUENTOS CLÁSICOS!
CLASSIC STORIES!



- 6 Cuentos Clásicos
- Guía Pedagógica e Instrucciones de uso
- Textos de los Cuentos
- 6 Classic Stories
- Educational Guide and Instructions for use
- Texts of the Stories



INCLUYE: / INCLUDES:



APRENDIZAJE DE IDIOMAS
LANGUAGE LEARNING



HISTORIAS DIVERTIDAS en la CASA

Ref. 30750

Juego compuesto de **70 fichas con viñetas** que contienen: **12 divertidas historietas** que narran situaciones anecdóticas que ocurren en el contexto de una casa, y **fichas-interrogante** que sirven para sustituir algunas escenas y colocarlas al final de las historietas, dando la oportunidad al niño de imaginar un desenlace diferente. Favorece el desarrollo de la **imaginación** y la **descripción**, mejora la **narración**, y potencia el desarrollo de la **secuenciación temporal**, el **pensamiento lógico**, la **expresión** y la **fluidez verbal**. Dotado de **SISTEMA AUTOCORRECTOR** en el reverso. Incluye GUÍA PEDAGÓGICA.

FUN STORIES in the HOUSE

Ref. 30750

Game comprising **70 cards with illustrations** which contain: **12 amusing stories** recounting anecdotal situations which occur within the context of a house, and **question-cards** which are used to replace some scenes which in turn are placed at the end of the stories, giving the child the possibility of imagining a different outcome. This helps to develop **imagination** and **describing skills**, improves **story-reading**, and promotes the development of **time sequencing**, **logical thought**, **expression** and **fluency**. With a **SELF-CORRECTING system** on the reverse side. **INCLUDES TEACHERS GUIDE**.

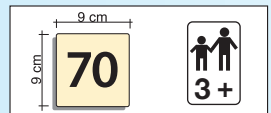
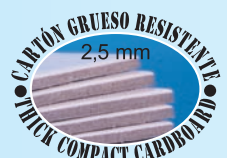


¡12 divertidas historias para el LENGUAJE!

12 fun stories for LANGUAGE!



SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM

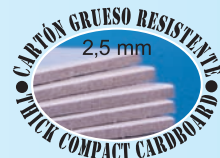


SECUENCIAS BÁSICAS. Pequeñas historias secuenciadas que tienen como objetivo primordial iniciar a los pequeños en la **percepción cronológica**. Su propia realización ordenada ayuda a conocer el "antes y después", contribuyendo así a desarrollar el **sentido del tiempo** en sus distintas fases y duración de una manera coordinada y rítmica.

BASIC SEQUENCES. Short sequenced stories whose main purpose is to introduce children to the concept of **chronological perception**. Putting them in order helps to understand "before and after", developing a sense of time in its different phases and durations in a coordinated, pace way.

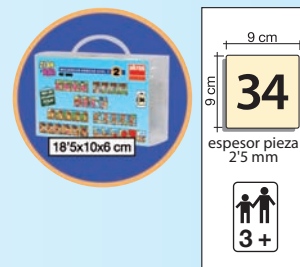
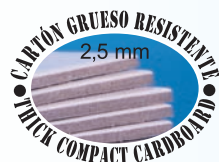
SECUENCIAS BÁSICAS NIVEL 1 / BASIC SEQUENCES LEVEL 1

Ref. 30651



SECUENCIAS BÁSICAS NIVEL 2 / BASIC SEQUENCES LEVEL 2

Ref. 30652



PROCESOS DE PRODUCCIÓN. Dos series de 34 fichas conteniendo, cada una de ellas, varios "procesos de producción", en cuyas escenas se muestran los ciclos de fabricación o elaboración de distintos productos alimenticios en sus fases más relevantes. Dotado de "sistema autocorrector" por banda de cinco colores. La coincidencia de éstos indicará que el orden de las fichas es el correcto.

PRODUCTION PROCESSES. Two series of 34 cards, with each one containing various "production processes", with scenes showing the manufacture or preparation of different food products in their most relevant phases. Equipped with a "self-corrector system" by a strip of five colours. The matching of these will indicate whether the order of the cards is correct.

SECUENCIAS PRODUCCIÓN ALIMENTOS 3 / SEQUENCES FOOD PRODUCTION 3 Ref. 30660



La naranja
Orange

OK



El agua mineral
Mineral Water



La miel
Honey



La leche
Milk



El pan
Bread



SECUENCIAS PRODUCCIÓN ALIMENTOS 4 / SEQUENCES FOOD PRODUCTION 4 Ref. 30661



Los huevos
Eggs



La sal
Salt



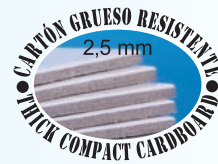
Los tomates
Tomatoes



El aceite
Oil



El arroz
Rice



ANTES Y DESPUÉS

Juego compuesto de **90 fotografías**, distribuidas en **30 series de antes-mediante-después**. Cada serie la forman 3 fotografías. El juego está organizado con **10 fichas-maestras** centrales alargadas. Cada ficha-maestra es la central de 3 series que el niño debe completar a ambos lados con las fichas de fotografías correctas. Dotado de **SISTEMA AUTOCORRECTOR** por banda de 5 colores. Incluye GUÍA PEDAGÓGICA.

Ref. 20540

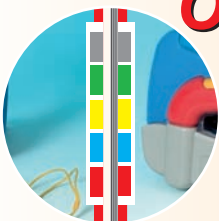
BEFORE AND AFTER

The game comprises **90 photographs** divided into **30 series of before-during-after situations**. Each series is made up of 3 photographs. The game is organised around **10 long central master-cards**. Each master-card forms the centre of a series of 3 which the child has to complete on both sides with the correct photo cards. The game has a **SELF-CORRECTING system** of five coloured bands. Includes **EDUCATIONAL GUIDE**.

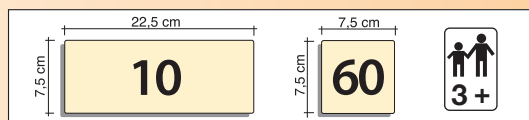
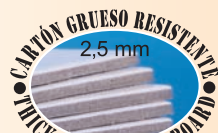
Ref. 20540



OK



SISTEMA AUTOCORRECTOR
SELF-CORRECTING SYSTEM



Clasificar colores y aprender a contar

Ref. 33110

Set de 300 fichas de 6 colores que permite trabajar la clasificación mediante un dado con esos mismos colores. Incluye dados con puntos o números para aprender a contar las fichas, base para la elaboración del concepto numérico. Además, incluye un dado con los signos de sumar y restar que permite comenzar a realizar los primeros cálculos. Compuesto por: 300 fichas redondas (50 rojas, 50 azules, 50 verdes, 50 amarillas, 50 rosas y 50 naranjas) + 4 dados (con colores, con puntos del 1 al 6, con números del 1 al 6, y con los signos de sumar y restar).

Classify colours and learn to count

Ref. 33110

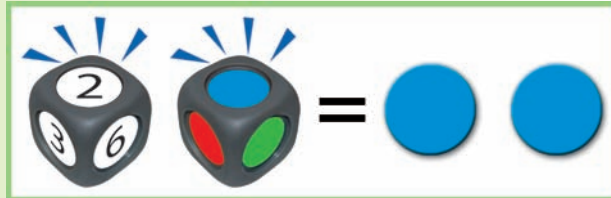
A set of 300 counters in 6 different colours that allows children to practice classification, using dice having the same colours. Includes dice with dots or numbers for learning how to count the cards - the basis for building the numerical concept. Also includes a dice with addition and subtraction signs, allowing the child to do his or her first calculations. Includes: 300 round counters (50 red, 50 blue, 50 green, 50 yellow, 50 pink and 50 orange) + 4 dice (with colours, with from 1 to 6 dots, with numbers from 1 to 6, and with the addition and subtraction signs).



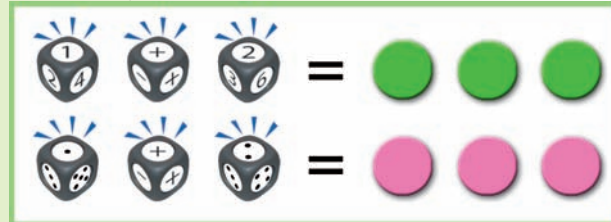
¡Clasificar colores! *Classify colours!*



¡Aprender a contar! *Learn to count!*



¡Sumar y restar! *Add and subtract!*



¡Fichas GRANDES para manos pequeñas!
BIG cards for little hands!



BINGO: Descubrir del 1 al 10

Ref. 20524

Juego para toda la clase (**hasta 25 NIÑOS**) para aprender a contar del 1 al 10 y asociar la grafía de los números del 1 al 10 con sus respectivas cantidades. El profesor enseña dos tarjetas al azar: un número y un objeto, los niños que en su lámina tienen ese objeto el número de veces que indica el profesor, ponen una ficha en el recuadro correspondiente de su lámina, y así sucesivamente hasta que consigan completar los 6 recuadros de sus láminas. Juego compuesto de **25 láminas a dos caras** para los alumnos + **22 láminas** para el profesor + **150 fichas redondas**. Incluye GUIA PEDAGÓGICA Y DE ACTIVIDADES.

BINGO: Discovering 1 to 10

Ref. 20524

A game for the whole class (**up to 25 CHILDREN**) for learning to count from 1 to 10 and associating the writing of the numbers 1 to 10 with their respective amounts. The teacher shows two cards at random: a number and an object, and the children who have the corresponding object and number shown by the teacher on their bingo card put a tick in the relevant box on their card, and so on, until the first person completes all 6 boxes on their card. The game consists of **25 two-sided cards** for the students + **22 cards** for the teacher + **150 round counters**. Includes TEACHING AND ACTIVITY GUIDE.

PROFESOR:
TEACHER:

¡Fácil de utilizar!
Easy to use!

ALUMNOS:
CHILDREN:

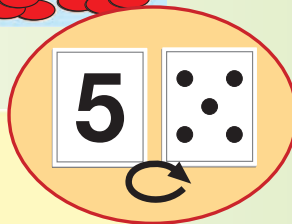
PROFESOR (22 tarjetas)
TEACHER (22 cards)

ALUMNOS (25 cartones)
CHILDREN (25 bingo cards)

1-25
NIÑOS
CHILDREN

PROFESOR:
TEACHER:

ALUMNOS:
CHILDREN:



JUEGOS MAGNÉTICOS PARA MATEMÁTICAS

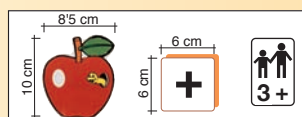
Cada juego contiene: **140 siluetas y fichas de madera de 3 mm. de espesor compuestas de:** 8 siluetas x 10 unidades de cada = 80 siluetas, 21 fichas del 0 al 20 x 2 unidades de cada = 42 piezas. + 18 signos. **Más 140 imanes.**

LA MANZANA
Ref. 52456

Contenido: 10 piezas de cada una de las imágenes: Manzana, Gato Alicates, Martillo, Pera, Reloj, Conejo, Teléfono + 42 Fichas-Números, de 0 a 20 x 2 + 18 Signos aritméticos + 140 Imanes.

APPLE
Ref. 52456

Contents: 10 pieces for each of the images: Apple, Cat, Pliers; Hammer, Pear, Clock, Rabbit, Telephone + 42 Number-Cards, twice from 0 to 20 + 18 Mathematical Symbols + 140 Magnets.



140
PIEZAS

EL CARRO DE LA COMPRA

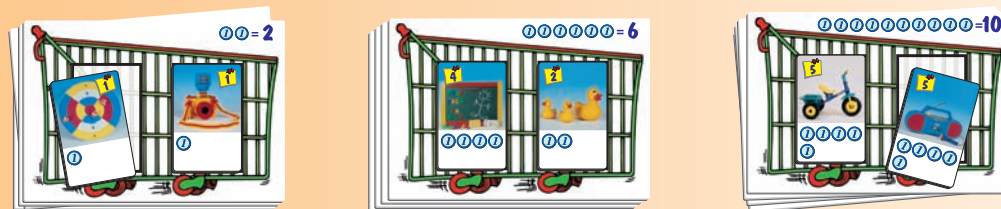
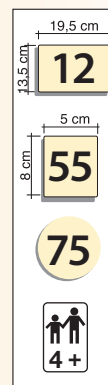
Juego para **aprender a** sumar de forma lúdica y sencilla. Pueden jugar **hasta 12 NIÑOS**. Cada niño coge una lámina que contiene un carrito de la compra con una cantidad de monedas indicada en la parte superior de la lámina, y coge la cantidad de monedas indicada en la lámina. En el centro de la mesa se dejan 55 fichas con juguetes de distinto valor. Cada niño puede comprar juguetes hasta rellenar su carrito y quedarse sin monedas. Juego compuesto de **12 láminas-carrito + 55 fichas-juguete + 75 monedas**. Incluye GUIA PEDAGÓGICA.

Ref. 20550

THE SHOPPING TROLLEY

A game for **learning to add up** in a fun and simple way. **Up to 12 CHILDREN** can play. Each child takes a card which shows a shopping trolley with a number of coins shown in the upper part of the card, and collects the number of coins indicated. Fifty-five cards are placed in the centre of the table showing toys with different prices. The children can buy toys until they have filled up their trolley and have no more coins left. The game consists of **12 trolley-cards + 55 toy-cards + 75 coins**. Includes **TEACHING GUIDE**.

Ref. 20550



MAGNETIC GAMES FOR MATHEMATICS

Each game contains: **140 shapes and wooden cards of 3mm thick comprising:** 8 shapes x 10 units = 80 shapes, 21 cards from 0 to 20 x 2 units = 42 pieces + 18 signs. **Plus 140 magnets.**

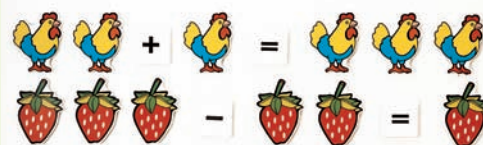


COW
Ref. 52472

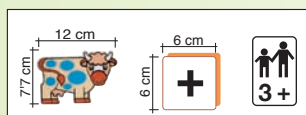
Contents: 10 pieces for each of the images: Cow, Strawberry, Scissors, Banana, Chicken, Pincers, Spanner, Cup + 42 Number-Cards, twice from 0 to 20 + 18 Mathematical Symbols + 140 Magnets.

LA VACA
Ref. 52472

Contenido: 10 piezas de cada una de las imágenes: Vaca, Fresa, Tijeras, Plátano, Pollito, Tenazas, Llave, Taza + 42 Fichas-Números, de 0 a 20 x 2 + 18 Signos aritméticos + 140 Imanes.



140
PIEZAS



APRENDER A SUMAR

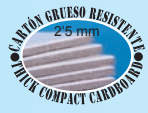
Ref. 30690

Juego compuesto de 100 fichas de cartón grueso y compacto impresas a dos caras, con operaciones de sumas elementales, de dos sumandos de distinto color por el anverso y los resultados en otro color por el reverso. Recomendado para el desarrollo inicial de las capacidades y habilidades de las matemáticas básicas.

LEARN TO ADD UP

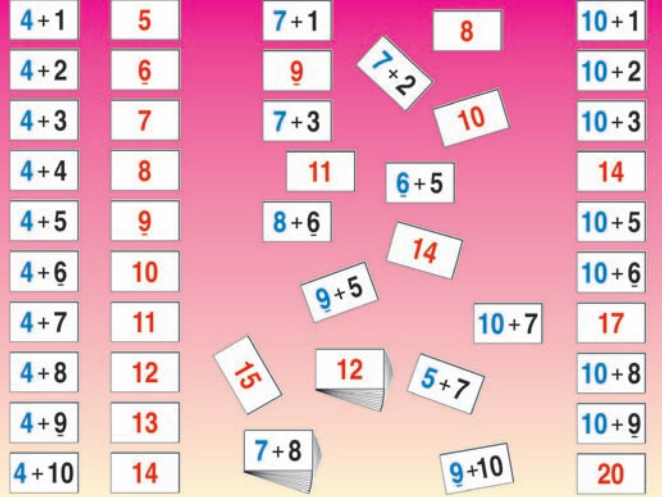
Ref. 30690

Game composed of 100 cards of thick and compact cardboard printed on both sides, with operations of elemental sums, of two addends of different colours on the obverse and the results in another colour on the reverse side. Recommended for the initial development of capabilities and abilities of basic mathematical material.



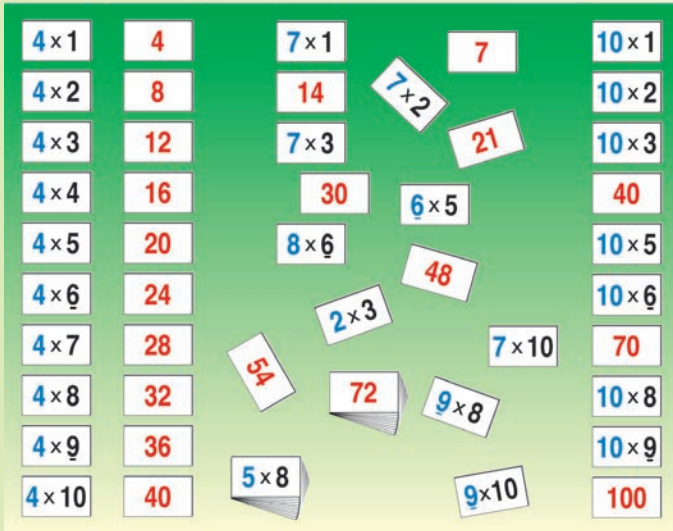
SUMAR

ADDING UP



MULTIPLICAR

MULTIPLYING



APRENDER A MULTIPLICAR

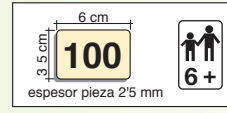
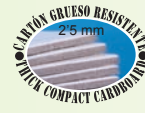
Ref. 30680

Juego de 100 fichas de cartón grueso y compacto impresas a dos caras. En el anverso llevan el multiplicando en azul y el multiplicador en negro. En el reverso su resultado de color rojo. El multiplicando está en azul para poder agrupar todas las fichas del 4, del 5, etc., como si fueran las tablas de multiplicar.

LEARN TO MULTIPLY

Ref. 30680

A game of one hundred cards of thick and compact cardboard printed on both sides. On the obverse they have the multiplicand in blue and the multiplier in black. On the reverse its result in red. The multiplicand is in blue to be able group together all the cards of 4, 5, etc., as if they were multiplication tables.



KIT DE CÁLCULO

Ref. 32020

Conjunto de 216 fichas de 4,8 x 4,8 cm. de cartón grueso compacto, plastificado y muy resistente, compuesto por 101 fichas con números del 0 al 100, 40 fichas (4 veces del 0 al 9), 11 fichas del 0 al 10, 6 fichas del 10 al 15, 22 fichas (2 veces del 10 al 20) y 36 signos aritméticos. Todos los números están impresos en negro por el anverso y en rojo por el reverso.

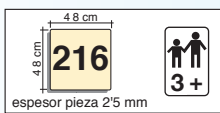
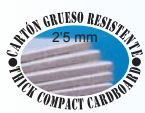
CALCULATION KIT

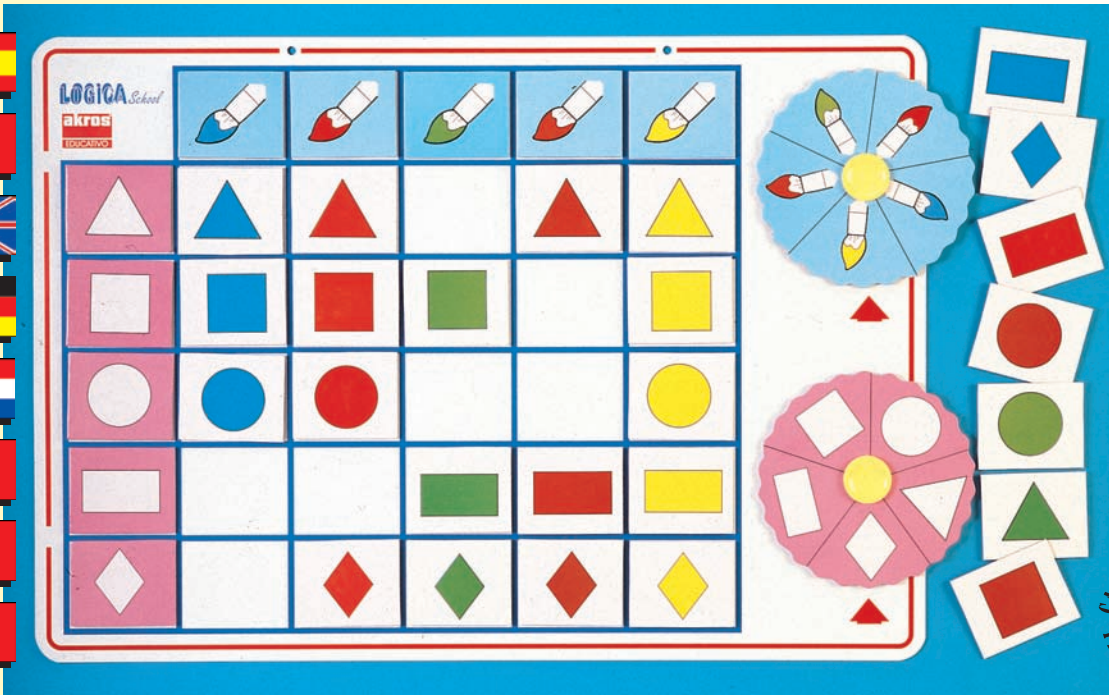
Ref. 32020

Set of 216 cards of 4,8 x 4,8 cm, in thick compact cardboard, laminated and highly resistant, comprising 101 cards with numbers 0 to 100, 40 cards (4 times from 0 to 9), 11 cards from 0 to 10, 6 cards from 10 to 15, 22 cards (twice from 10 to 20) and 36 cards with mathematical symbols. All the numbers are printed in black on the front and red on the back.



216
PIEZAS



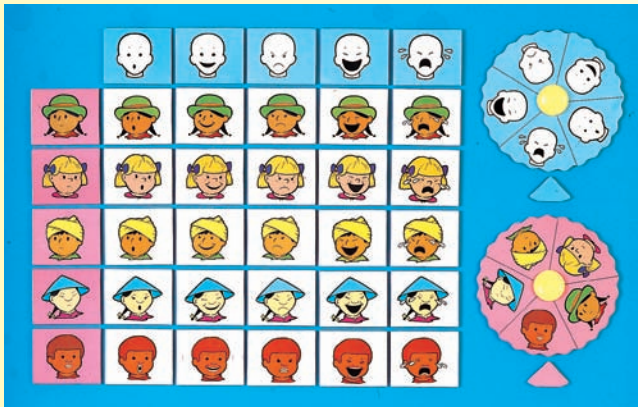


FORMAS GEOMÉTRICAS Y COLORES

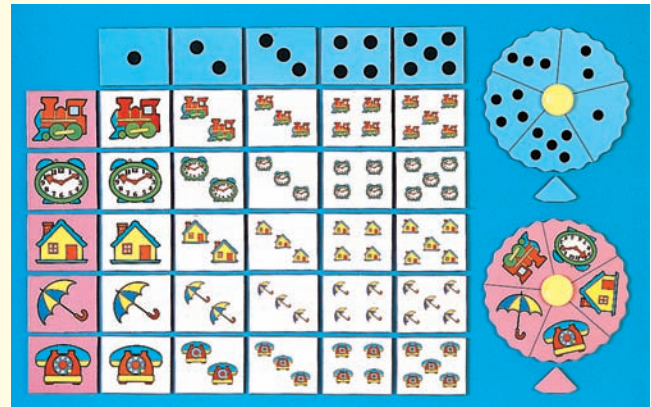
Juegos para el desarrollo de la observación, de la lógica y de la orientación a través de las coordenadas. Constituyen una base para la **INFORMÁTICA**. Dado el aspecto lúdico y también divertido de las ruletas, estos juegos estimulan el interés de los participantes.

GEOMETRIC SHAPES AND COLOURS

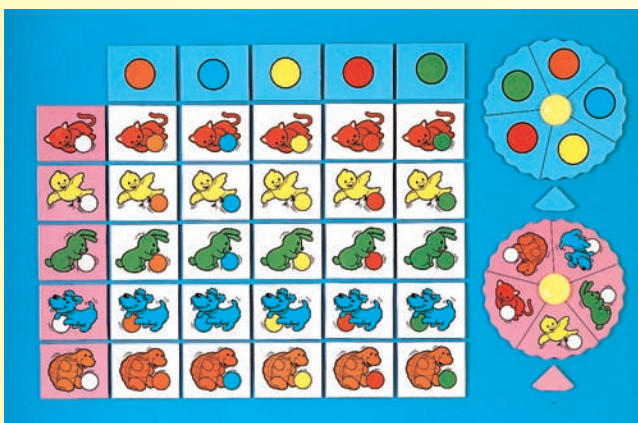
Games for the development of **observation, logic and orientation** through co-ordinates. They constitute a base for **COMPUTING**. Given the **playful and fun aspect** of the roulettes, these games stimulate the **interest** of participants.



RAZAS Y EXPRESIONES
DIFFERENT RACES AND EXPRESSIONS



AGRUPACIÓN POR CANTIDAD
GROUPING OF AMOUNTS



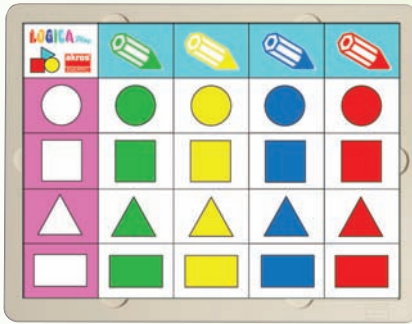
AGRUPACIÓN POR COLOR
GROUPING TOGETHER BY COLOUR

CONTENIDO

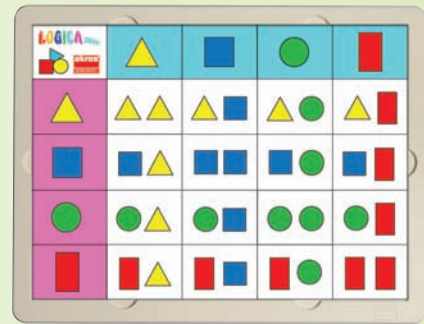
- 1 **PANEL METÁLICO IMPRESO** de 70 x 50 cm.
- 4 **JUEGOS DIFERENTES** para el mismo nivel, conteniendo en total:
 - 140 **FICHAS DE CARTÓN COMPACTO** de 80 x 70 x 2'5 mm., muy resistente al uso.
 - 140 **IMANES AUTOADHESIVOS** para el reverso de las mismas.
 - 8 **RULETAS** para hacer más divertidas las actividades grupales y despertar el interés, la atención y la participación de los niños.
 - 2 **IMANES ESPECIALES** para la correcta y fácil fijación y utilización de estas ruletas.
- 1 **GUÍA PEDAGÓGICA Y DE ACTIVIDADES.**

CONTENTS

- 1 **METALLIC BOARD PRINTED** 70 x 50cm
- 4 **DIFFERENT GAMES** for the same level, containing in total:
 - 140 **COMPACT CARDBOARD CARDS** 80 x 70 x 2.5mm. highly resistant to use.
 - 140 **SELF-ADHESIVE MAGNETS** for the reverse of the cards.
 - 8 **ROULETTES** to make group activities more fun and awaken interest, attention and the participation of the children.
 - 2 **SPECIAL MAGNETS** for the correct and easy fixing and use of these roulettes.
- 1 **PEDAGOGICAL AND ACTIVITY GUIDE.**



FORMAS GEOMÉTRICAS 1 Ref. 52506
GEOMETRIC SHAPES 1



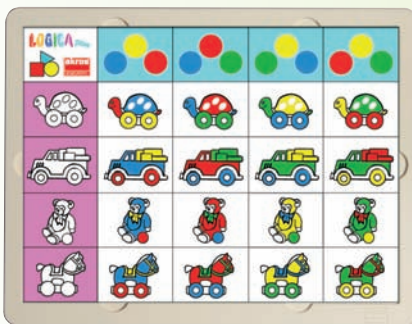
FORMAS GEOMÉTRICAS 2 Ref. 52514
GEOMETRIC SHAPES 2



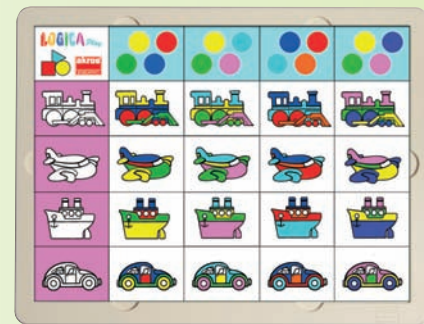
COSAS Ref. 52522
OBJECTS



UTENSILIOS Ref. 52589
UTENSILS



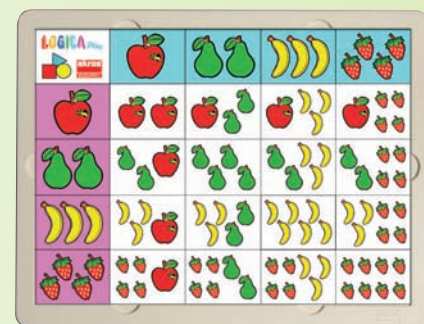
JUGUETES Ref. 52530
TOYS



TRANSPORTES Ref. 52548
TRANSPORTS



TAMAÑOS Ref. 52571
SIZES



FRUTAS Ref. 52597
FRUIT



ANIMALES DOMÉSTICOS Ref. 52605
FARM ANIMALS



ANIMALES DE LA SELVA Ref. 52613
JUNGLE ANIMALS

Taller de Dados

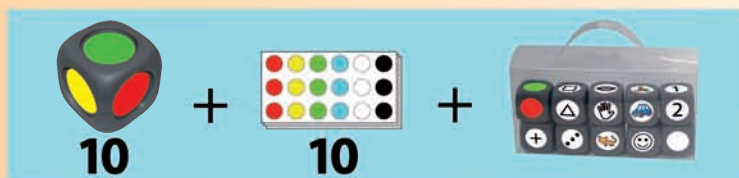
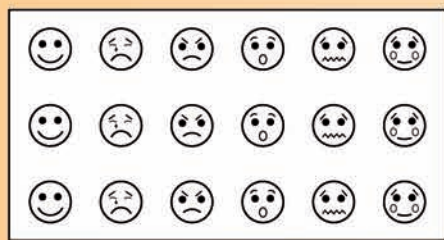
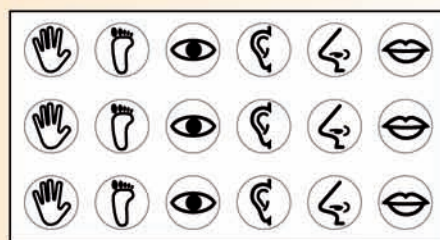
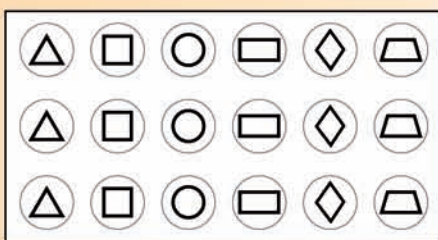
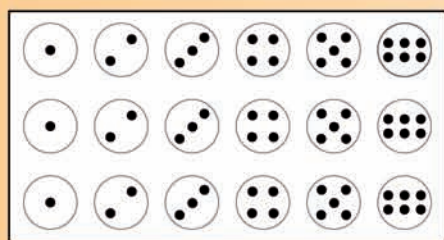
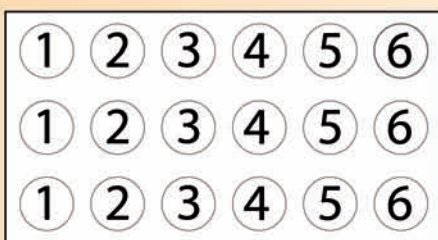
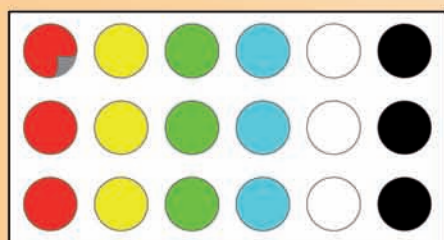
Compuesto por **10 dados** + **10 láminas** con adhesivos para los dados, que permiten trabajar conceptos básicos como los **atributos lógicos** (forma, color, tamaño y grosor), **la suma y la resta**, **las expresiones y las emociones**, **los sentidos, los animales de la granja, los transportes**, etc.

Ref. 33100

Dice Workshop

Comprises **10 dice** + **10 sheets** with stickers for the dice for working on basic concepts such as **logical features** (shape, colour, size and thickness), **adding and subtracting**, **expressions and emotions**, **the senses, farm animals, modes of transport**, etc.

Ref. 33100





CAMA INFANTIL APILABLE "AKROS"

Ref. 40200 0M

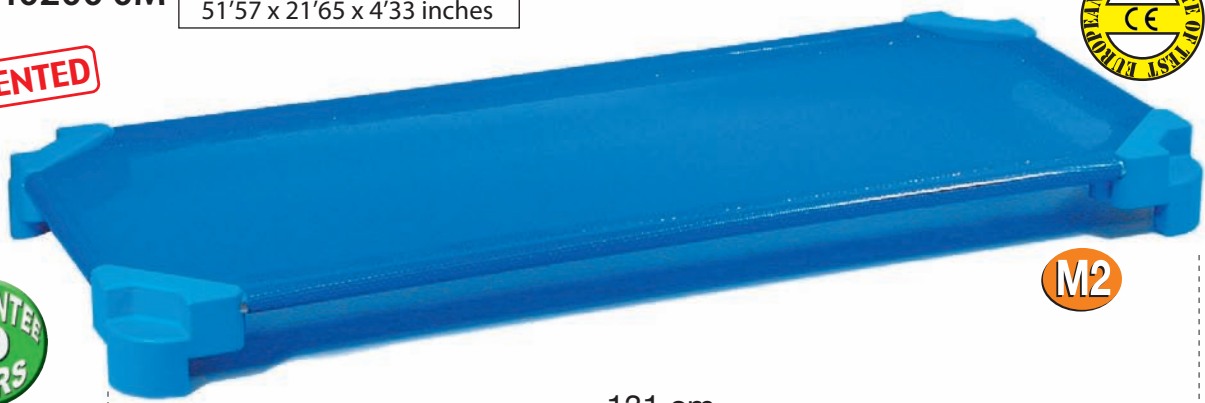
131 x 55 x 11 cm
51'57 x 21'65 x 4'33 inches



PATENTED

**GUARANTEED
10
YEARS**

**Made in
Spain**

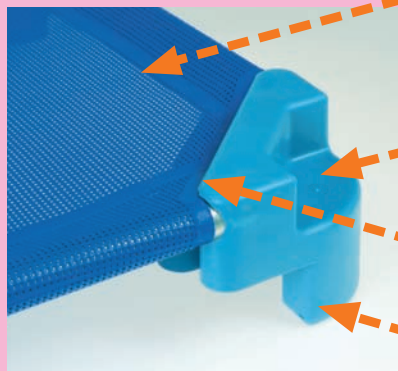


M2

131 cm



FREE with EACH COT!



Tejido "termosoldado"... **GRAN RESISTENCIA y TENSIÓN EXCEPCIONAL**
"Thermowelded" fabric... **HIGHLY RESISTANT with EXCEPTIONAL TENSION**

Fácil acceso para la limpieza (sin agujeros)... **MÁXIMA HIGIENE**
Easily accessible for cleaning (no holes)... **OPTIMUM HYGIENE**

Sin huecos entre tejido y patas... **NO ACCIDENTES**
No gaps between the fabric and legs... **NO ACCIDENTS**

4 robustas patas de plástico con bordes redondeados... **MÁXIMA ESTABILIDAD y TOTAL SEGURIDAD**
Four strong plastic legs with rounded edges... **MAXIMUM STABILITY and TOTAL SAFETY**

¡La calidad no es un juego de niños!
Quality is not child's play!



¡La tela no se destensa!
The fabric does not lose its tautness!



Cama **diseñada** en colaboración con la **Universidad Politécnica de Valencia** y **fabricada** en la **COMUNIDAD EUROPEA**.
Fabricada conforme a las **Normas Europeas de Seguridad** en vigor.

A bed **designed** in cooperation with the **Polythecnic University of Valencia** and **manufactured** in the **EUROPEAN COMMUNITY**.
Manufactured in accordance with current **European Safety Standards**.

"AKROS" STACKABLE CHILDREN'S COT

ACCESORIOS / ACCESSORIES

SÁBANA / SHEET
Ref. 40210



131 x 58 cm
50% Algodón / Cotton
50% Poliéster / Polyester



SÁBANA-SACO Ref. 40220
SHEET-BAG



BASE DE TRANSPORTE
TRANSPORT FRAME
Ref. 40205



KIT DE IDENTIDAD Ref. 40240
Incluye 10 etiquetas.
IDENTIFICATION KIT
Includes 10 labels.

¡Fácil de acoplar!

So easy to slot together!



EXTENSIÓN PIE CAMA Ref. 40245
ATTACHABLE COT LEGS

NUEVO COLOR
NEW COLOUR



MANTA AJUSTABLE IGNÍFUGA "M1"

Manta ignífuga M1 totalmente adaptada a la cama. Permite asegurar su fijación mediante la sujeción con 2 gomas elásticas a la parte inferior de la cama.

- 100% poliéster TREVIRA® CS.
- Tamaño: 150 x 80 cm.
- La sujeción mediante gomas elásticas a la cama permite que el niño no se destape mientras duerme (PROTECCIÓN)
- Su tamaño especialmente adaptado a la cama evita que la manta roce el suelo en exceso:

1. Evita que un niño se tropiece con ella (SEGURIDAD).
2. Permite que la manta se mantenga más limpia (HIGIENE).

Ref. 40230



ADJUSTABLE "M1" FIREPROOF BLANKET

M1 fireproof blanket that adapts completely to the bed. Securely fastened by two elastic fittings underneath the bed.

- 100% TREVIRA® CS polyester.
- Dimensions: 150 x 80 cm.
- Fastening the blanket under the bed with elastic bands ensures the blanket stays in place while the child is sleeping (PROTECTION).
- Its size, adapted perfectly to the size of the bed, means there is no surplus blanket on the floor:

1. The child does not trip over the blanket (SAFETY)
2. Keeps the blanket cleaner (HYGIENE)

SÁBANA IMPERMEABLE Y TRANSPIRABLE
Ref. 40215

Sábana-protector ajustable con gomas elásticas para asegurar su fijación a la cama.

- Totalmente IMPERMEABLE
- TRANSPIRABLE
- 100% Algodón
- NO contiene PVC
- Lavable a máquina a 90°C
- Repelente al agua
- Retardante putrefacción
- 131 x 58 cm.



TRANSPIRABLE
BREATHABLE

BREATHABLE WATERPROOF SHEET
Ref. 40215

Adjustable protective sheet with elastic corners to ensure a snug fit on the bed.

- Completely WATERPROOF
- BREATHABLE
- 100% cotton
- Does NOT contain PVC
- Machine washable at 90°C
- Water repellent
- Mould retardant
- 131 x 58 cm.





CAMA INFANTIL APILABLE "XL" / XL - STACKABLE CHILDREN'S COT

CAMA XL
XL COT

Ref. 40400

159 x 59 x 11 cm.
62'60 x 23'23 x 4'33 inches

M2

GUARANTEE
10
YEARS

Made in
Spain

PATENTED



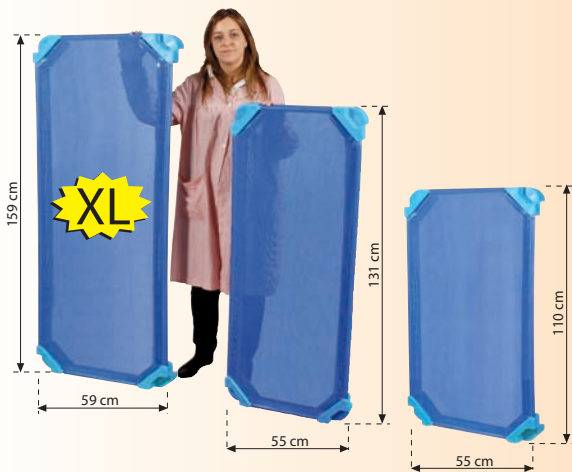
159 cm

FREE with EACH COT!



FREE SHEET!

FREE ADHESIVE
BAG IDENTIFIER!



¡Fácil de acoplar!

So easy to slot together!



20 cm

ACCESORIOS "XL" / XL - ACCESSORIES

SÁBANA - XL / XL - SHEET
Ref. 40410



160 x 60 cm
50% Algodón / Cotton
50% Poliéster / Polyester



SÁBANA-SACO - XL Ref. 40420
XL - SHEET-BAG



BASE DE TRANSPORTE - XL
XL - TRANSPORT FRAME
Ref. 40405



159 cm

CAMA INFANTIL APILABLE "XS" / XS - STACKABLE CHILDREN'S COT



Ref. 40300

110 x 55 x 11 cm
43.30 x 21.65 x 4.33 inches

**CAMA XS
XS COT**

**GUARANTEE
10
YEARS**

**Made in
Spain**

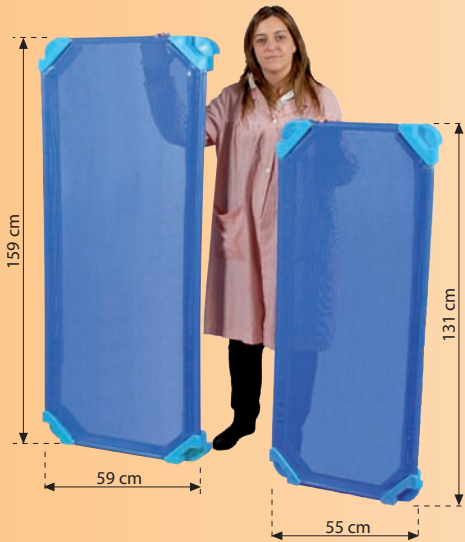


PATENTED

M2



FREE with EACH COT!



¡Fácil de acoplar!

So easy to slot together!



ACCESORIOS "XS" / XS - ACCESSORIES

**EXTENSIÓN PIE Cama
ATTACHABLE COT LEGS**

Ref. 40245

SÁBANA - XS / XS - SHEET
Ref. 40310



110 x 58 cm
50% Algodón / Cotton
50% Poliéster / Polyester



**SÁBANA-SACO - XS
XS - SHEET-BAG**

Ref. 40320



**BASE DE TRANSPORTE - XS
XS - TRANSPORT FRAME**
Ref. 40305



NEW



**TRANSPIRABLE
BREATHABLE**

**SÁBANA IMPERMEABLE
Y TRANSPIRABLE - XS**
Ref. 40315

Sábana-protector ajustable con gomas elásticas para asegurar su fijación a la cama.

- Totalmente IMPERMEABLE
- TRANSPIRABLE
- 100% Algodón
- NO contiene PVC
- Lavable a máquina a 90°C
- Repelente al agua
- Retardante putrefacción
- 110 x 58 cm.

**XS - BREATHABLE
WATERPROOF SHEET**
Ref. 40315

Adjustable protective sheet with elastic corners to ensure a snug fit on the bed.

- Completely WATERPROOF
- BREATHABLE
- 100% cotton
- Does NOT contain PVC
- Machine washable at 90°C
- Water repellent
- Mould retardant
- 110 x 58 cm.



Pizarra metálica enrollable y borrrable

Ref. 30959

Pizarra metálica enrollable y borrrable de **50x70cm.**, para colgar o adherir a superficies verticales y convertir la pared en una zona de exposición para escribir y/o jugar con fichas magnéticas. **Fuerte sujeción** de las fichas magnéticas. **Borrable:** permite la escritura con rotuladores borrrables. **Fácil de transportar:** enrollable, flexible y de poco peso. La pizarra se puede colgar, o fijar con imanes a la pared (sin necesidad de hacer agujeros). **Incluye imanes** para fijar la pizarra a la pared.

Roll-up erasable metallic board

Ref. 30959

Roll-up erasable metallic board of **50 x 70cm.**, to be hang up on vertical surfaces, converting the wall into an exhibition area for writing and playing with magnetic cards. **Magnets keep strongly fixed** on the board. **Erasable:** allows writing with erasable markers. **Easy to carry and to roll-up:** flexible and lightweight. The board can be hung, or fixed with magnets to the wall (no need to drill holes). It **includes magnets** to fix the board on the wall.

NEW



¡Transportable! ¡Flexible y poco peso!
Easy to carry! Flexible and light weight!



¡Borrable! / Erasable!



¡Fijada con imán! ¡Sin necesidad de agujeros!
Adhered with magnet! No need to drill holes!



(Incluye Imanes / Magnets included)

¡Fuerte sujeción de fichas magnéticas!
Magnets keep strongly fixed!



Bandas metálicas-flexibles borrables adhesivas

Ref. 30958

Incluye **5 metros** de "bandas metálicas-flexibles borrables adhesivas" (20 bandas de 25x3cm.) para adherir a superficies lisas y convertirlas en zonas de exposición para jugar con fichas magnéticas. **Fuerte sujeción** de las fichas magnéticas. **Borrables:** permiten la escritura con rotuladores borrables. **Fáciles de cortar, y no generan cantos afilados (100% seguras).**

Adhesive erasable metallic-flexible bands

Ref. 30958

Includes **5 meters** of "adhesive erasable metallic-flexible bands" (20 bands 25x3cm.) to stick on smooth vertical surfaces, converting the wall into an exhibition area for playing with magnetic cards. **Magnets keep strongly fixed** on the bands. **Erasable:** allows writing with erasable markers. **Easy to cut with scissors, and does not form sharp edges (100% safe).**



¡Sirven para trabajar con fichas magnéticas!
Can be used for working with magnetic cards!



¡Fuerte sujeción de fichas magnéticas!
Magnets keep strongly fixed!



¡Adhesiva!
Adhesive!



¡Borrable!
Erasable!



¡Flexible!
Flexible!



¡Fácil de cortar!
Easy to cut!



¡100% seguras!
¡No generan cantos afilados!
100% safe!
Will not form sharp edges!

¡5m. Bandas férricas adhesivas !
Adhesive metallic bands



Bandas magnéticas adhesivas

Ref. 30957

1 cara adhesiva – 1 cara magnética

Bandas magnéticas adhesivas flexibles, que permiten convertir cualquier ficha de mesa en una ficha magnética, para trabajar sobre superficies metálicas. Fáciles de cortar con tijeras.

Adhesive magnetic bands Ref. 30957

1 adhesive face – 1 magnetic face

Flexible adhesive metallic bands that make it possible to convert any table card into a magnetic card for use on metallic surfaces. Easy to cut with scissors.

¡Haz tus fichas magnéticas!
Make your own magnetic cards!



PANEL MULTIUSOS

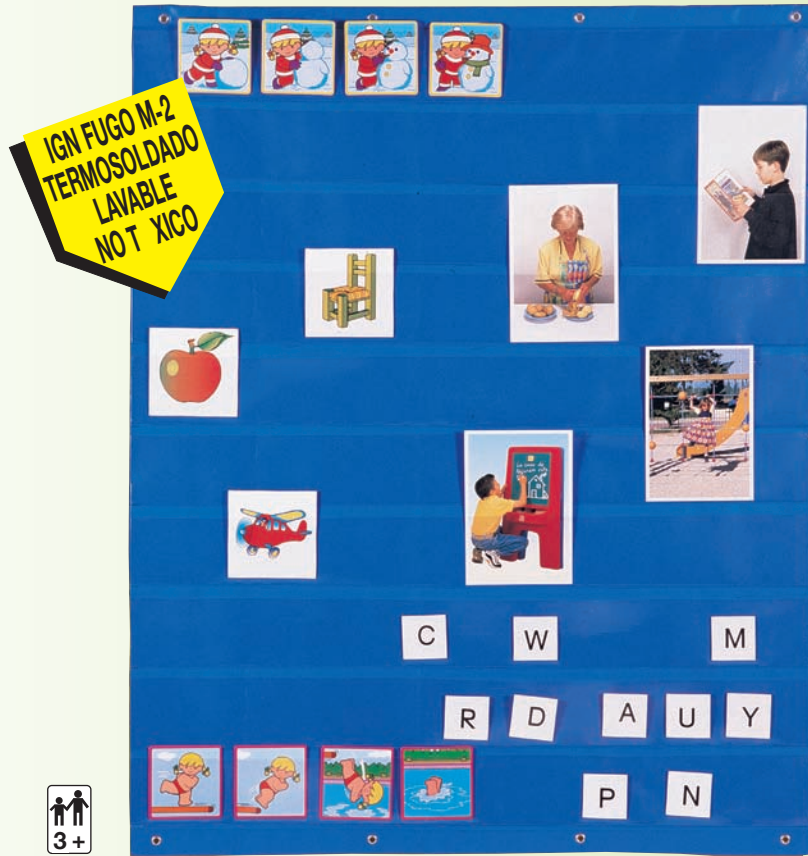
Ref. 40105

Panel expositor fabricado con lona plastificada de gran resistencia y bandas transparentes. Confeccionado totalmente por termo-soldadura en evitación de "roturas por descosido". Higiénico y fácil de limpiar. Tratamiento especial Ignífugo M-2. Es un elemento fundamental del equipamiento escolar en la labor diaria de la enseñanza; exposición y visualización colectiva de múltiples documentos gráficos de papel, cartón, cartulina o madera, tales como fotografías, fichas, ejercicios, secuencias, seriaciones, construcción de frases, etc. Tamaño del Panel: 104 x 80 cm.

MULTI-USE BOARD

Ref. 40105

Notice board manufactured with high resistance plastic canvas and transparent strips. Made totally by heat-sealing in order to avoid "breaks in stitching". Hygienic and easy to clean. Special M-2 Fire-resistant treatment. It is a fundamental element of school equipment in daily teaching; exhibition and collective visualisation of many graphic documents of paper, cardboard, card or wood, such as photographs, cards, exercises, sequences, series, sentence construction, etc. Board Size: 104 x 80 cm.



ENVASES VACÍOS con forma de maletín, de diferentes tamaños y colores para clasificar y guardar materiales de la clase.

EMPTY CONTAINERS small suitcase-shaped, in different sizes and colours to classify and keep different materials from the classroom.



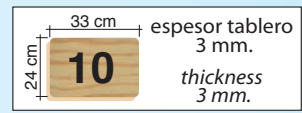
- | | | | |
|----------------|---------------------|---------------------|---------------------|
| 24 x 17 x 5 cm | Ref. 10015-R | Ref. 10015-V | Ref. 10015-A |
| 24 x 17 x 6 cm | Ref. 10016-R | Ref. 10016-V | Ref. 10016-A |
| 24 x 17 x 7 cm | Ref. 10017-R | Ref. 10017-V | Ref. 10017-A |
| 33 x 25 x 6 cm | Ref. 10026-R | Ref. 10026-V | Ref. 10026-A |

TABLEROS MANUALIDADES Ref. 50906

Tableros de madera de chopo contrachapados para la realización de multitud de trabajos de manualidades. Tamaño: 330 x 240 x 3 mm. Disponible en paquetes de 10 unidades o en cajas de 100 unidades (10 paquetes de 10 unidades).

HANDICRAFT BOARDS Ref. 50906

Wooden boards of laminated poplar wood for the realisation of a multitude of handicraft tasks. Size: 330 x 240 x 3mm. Available in packets of 10 units or in boxes of 100 units (10 packets of 10 units)



PANEL 121 CASILLAS

Ref. 40100

Panel expositor fabricado con lona plastificada de especial resistencia con casillas transparentes, confeccionado por termo-soldadura, lo que evita posibles "roturas por descosido". Tratamiento especial **Ignífugo M-2**.

Es un elemento de extraordinaria utilidad en la labor diaria de la enseñanza; exposición y visualización colectiva de fichas **con números o letras; seriaciones numéricas, operaciones básicas de cálculo, letras del alfabeto, formación de palabras y frases, etc.**

Dimensiones del Panel: 77 x 77 cm.

"121 SQUARES" BOARD

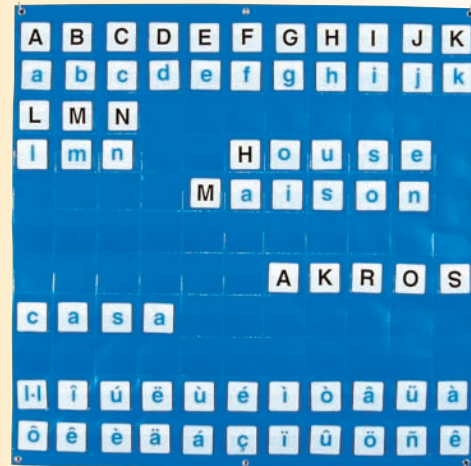
Ref. 40100

Notice board manufactured with high resistance plastic canvas and transparent squares. Made by heat-sealing which avoids "breaks in stitching". Special **M-2 Fire-resistant** treatment.

It is a fundamental element of school equipment in daily teaching: exhibition and collective visualisation of cards **with numbers or letters; numerical series, basic calculation operations, alphabet letters, word and phrase formation, etc.**

Board Size: 77 x 77 cm.

**IGNÍFUGO M-2
TERMOSOLDADO
LAVABLE
NO TÓXICO**



IDENTIFICADOR ADHESIVO / IDENTIFYING STICKER

Ref. 40150

¡Identifica y clasifica según tus necesidades!

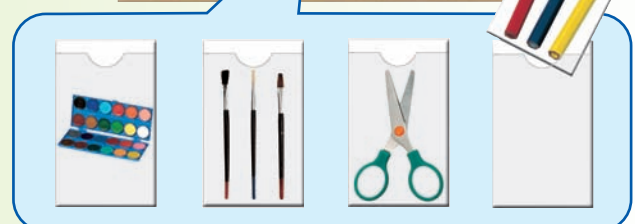
Identify and classify as you need to!



NEW

37 cm
5.5 cm
25 IDENTIFICADORES ADHESIVOS
IDENTIFYING STICKERS

+3 GRATIS FREE = 28 units



PRIMEROS PUZZLES CON FOTOGRAFÍAS

Cinco series de puzzles infantiles en madera con imágenes fotográficas. Cada una de las series comprende 6 puzzles de distinto número de piezas: Dos puzzles de 4 piezas. Dos puzzles de 6 piezas y dos puzzles de 9 piezas.

Ilustrados con fotografías reales de "Animales de la Granja", "Animales de la Selva", "Frutas", "Juguetes" y "Niños del Mundo".

Contiene poster-guía de igual reproducción y tamaño.

La distinta cantidad de piezas en cada una de la cinco series induce a una utilización lógica y progresiva.

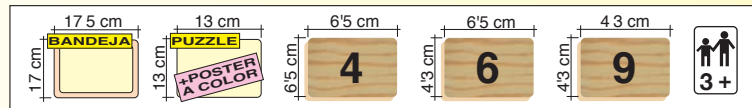
FIRST PHOTOGRAPH PUZZLES

Five series of children's wooden jigsaw puzzles with photographic images. Each series comprises 6 jigsaws with different numbers of pieces: two jigsaws of 4, two of 6 and two of 9 pieces.

Illustrated with real photographs of "Farm Animals", "Jungle Animals", "Fruits", "Toys" and "Children of the World".

Contains an identical poster/puzzle guide of the same size.

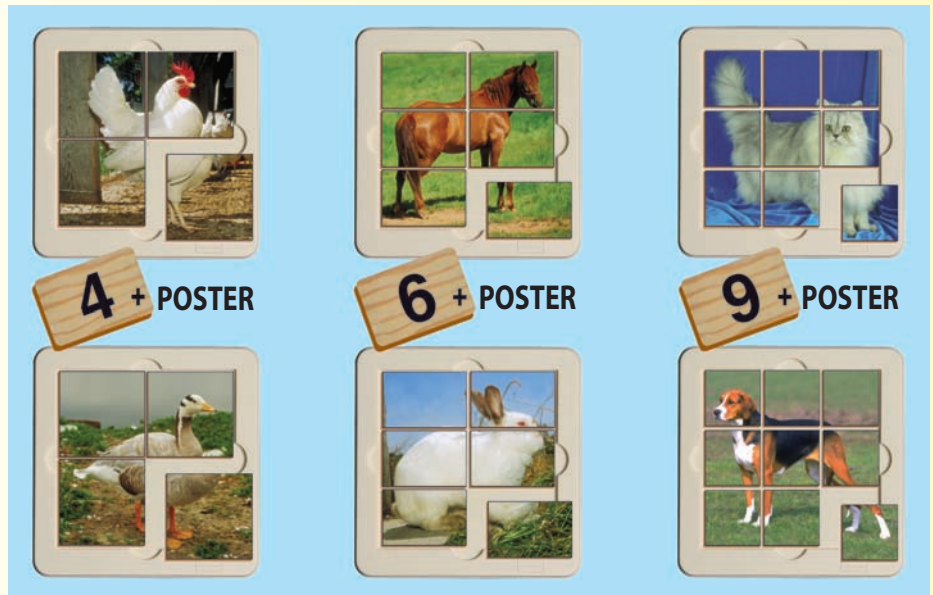
The different number of pieces in each of the five series encourages logical thought processes in progressive stages.



6 PUZZLES "ANIMALES GRANJA"

6 PHOTO-JIGSAWS "FARM ANIMALS"

REF. 55100



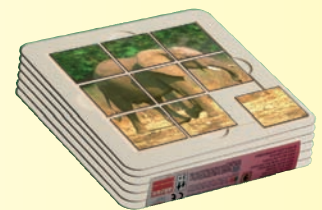
4 + POSTER



6 + POSTER



9 + POSTER



6 PUZZLES "ANIMALES SELVA"

6 PHOTO-JIGSAWS "WILD ANIMALS"

REF. 55101

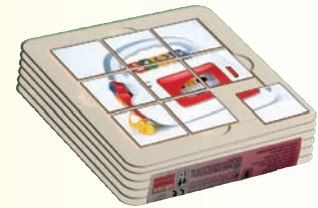
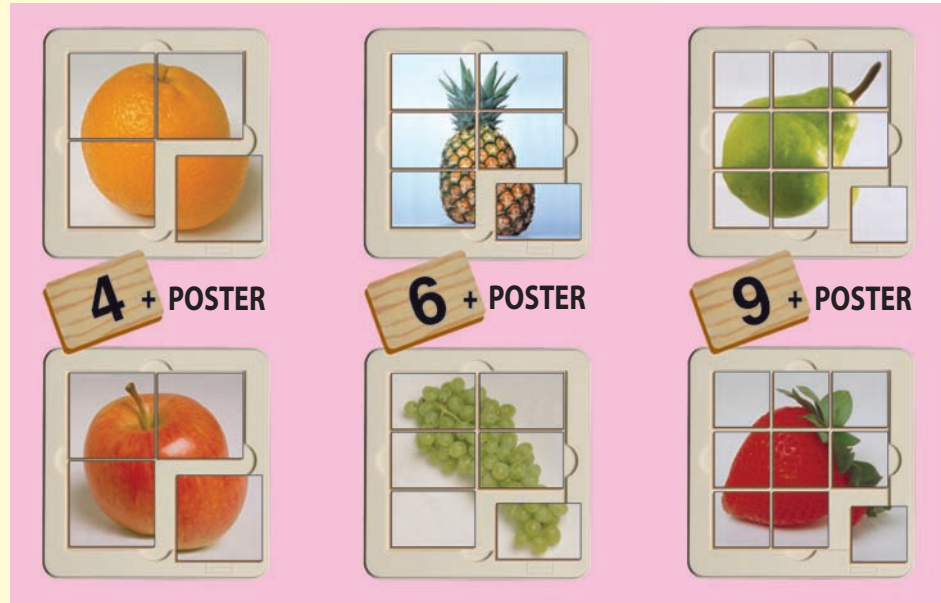




6 PUZZLES "FRUTAS"

6 PHOTO-JIGSAWS "FRUIT"

REF. 55102



6 PUZZLES "JUGUETES"

6 PHOTO-JIGSAWS "TOYS"

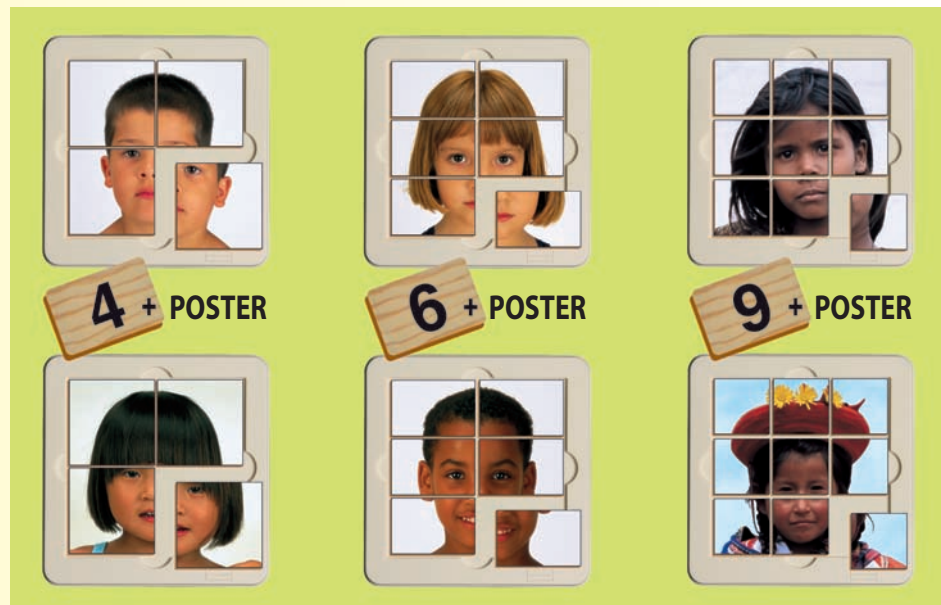
REF. 55103



6 PUZZLES "NIÑOS DEL MUNDO"

6 PHOTO-JIGSAWS
"CHILDREN OF THE WORLD"

REF. 55104





PRIMAVERA
SPRING

Ref. 52209



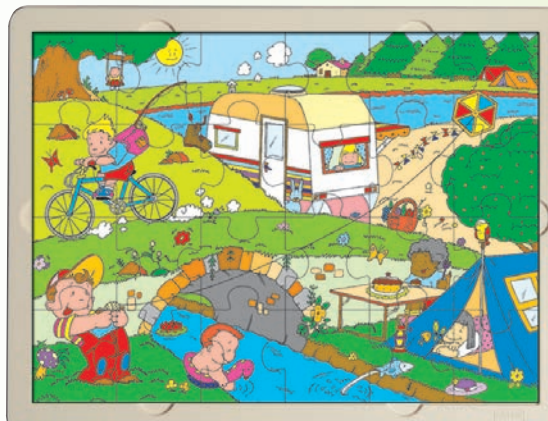
OTOÑO
AUTUMN

Ref. 52225



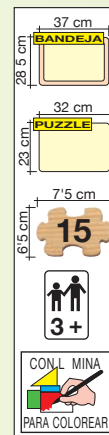
FERIA
FAIR

Ref. 52241



CAMPING
CAMPING

Ref. 52266



VERANO
SUMMER

Ref. 52217



INVIERNO
WINTER

Ref. 52233



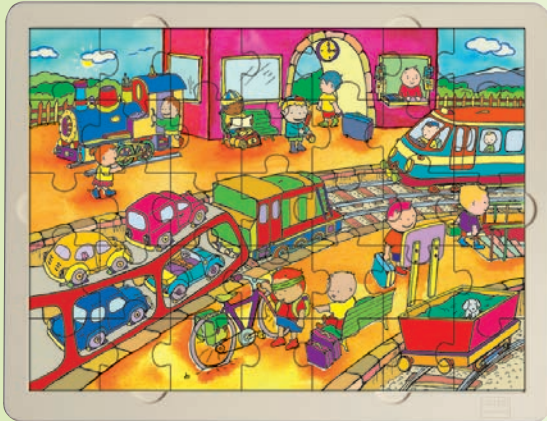
CIRCO
CIRCUS

Ref. 52258



PARQUE ACUÁTICO
WATER PARK

Ref. 52274



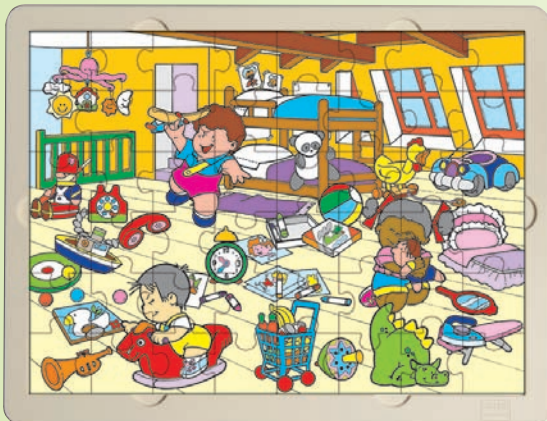
ESTACIÓN DE TREN
TRAIN STATION

Ref. 52282



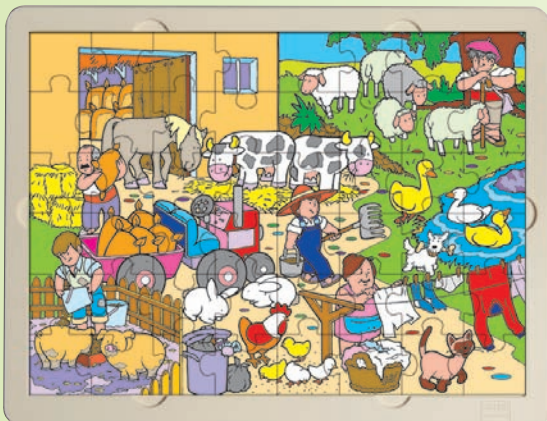
AEROPUERTO
AIRPORT

Ref. 52308



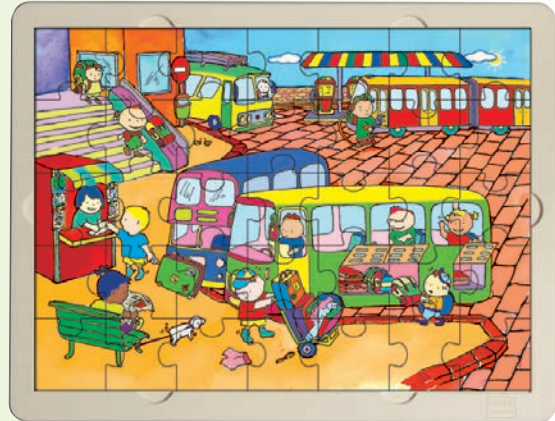
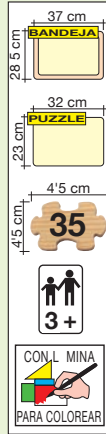
DESVÁN
ATTIC

Ref. 52324



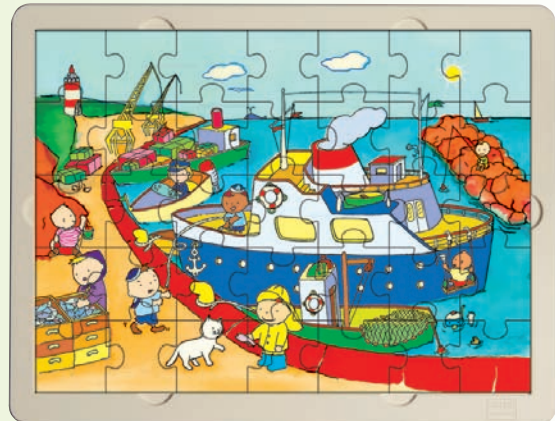
GRANJA
FARM

Ref. 52340



ESTACIÓN DE AUTOBÚS
BUS STATION

Ref. 52290



PUERTO
PORT

Ref. 52316



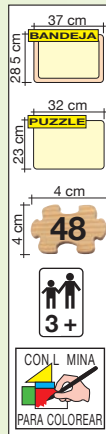
OFICIOS
JOBS

Ref. 52332



SELVA
JUNGLE

Ref. 52357





NITA JUGANDO
NITA PLAYING



Ref. 55040



NITA Y LA LLUVIA
NITA AND THE RAIN



Ref. 55041



ZARO EN LA MESA
ZARO AT THE TABLE



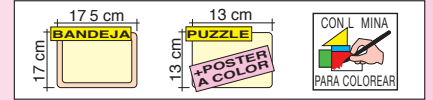
Ref. 55042



ZARO PESCANDO
ZARO FISHING



Ref. 55043



DISPONIBLE EN / AVAILABLE IN:
PACK 4 PZZ ZARO Y NITA -4-
Ref. 55044



NITA EN EL PARQUE
NITA IN THE PARK



Ref. 55060



NITA DURMIENDO
NITA ASLEEP



Ref. 55061



ZARO SE DESPIERTA
ZARO WAKES UP



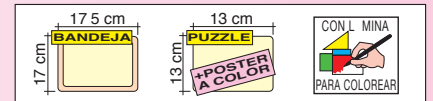
Ref. 55062



ZARO Y EL MANZANO
ZARO AND THE APPLE TREE



Ref. 55063



DISPONIBLE EN / AVAILABLE IN:
PACK 4 PZZ ZARO Y NITA -6-
Ref. 55066



NITA EN LA GRANJA
NITA ON THE FARM



Ref. 55090



NITA EN LA NIEVE
NITA IN THE SNOW



Ref. 55091



ZARO EN CLASE
ZARO IN THE CLASS



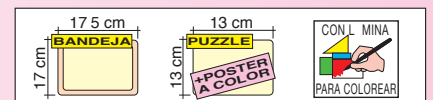
Ref. 55092



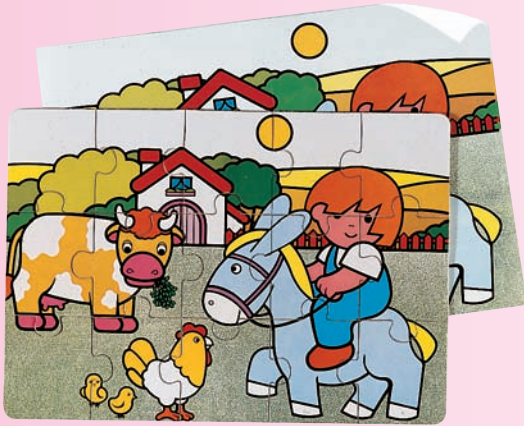
ZARO PINTOR
ZARO THE PAINTER



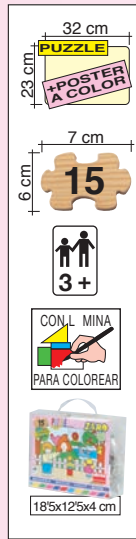
Ref. 55093



DISPONIBLE EN / AVAILABLE IN:
PACK 4 PZZ ZARO Y NITA -9-
Ref. 55099



ZARO-GRANJA
ZARO-FARM
Ref. 50112



ZARO EN EL HUERTO
ZARO IN THE ORCHARD
Ref. 50120



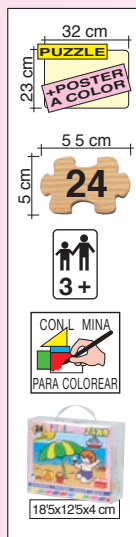
ZARO EN EL ZOO
ZARO AT THE ZOO
Ref. 50815



ZARO DE CAMPING
ZARO CAMPING
Ref. 50823



ZARO EN PRIMAVERA
ZARO IN SPRING
Ref. 50211



ZARO EN VERANO
ZARO IN THE SUMMER
Ref. 50229



ZARO EN OTOÑO
ZARO IN THE AUTUMN
Ref. 50237



ZARO INVIERNO
ZARO IN THE WINTER
Ref. 50245





INDICE / INDEX

Ref.	Artículo	Pag.	Area
20040	FOTO - ABC	48	
20045	FOTO - FORMAR PALABRAS	49	
20048	FORMAR FRASES CON PICTOGRAMAS DE C. CLÁSICOS	1	
20050	AUTODICTADO SUSTANTIVOS 108	51	
20070	LOTO ALIMENTOS	60	
20071	LOTO ANIMALES GRANJA	60	
20081	LOTO EXPRESIONES FACIALES	60	
20082	LOTO ORIENTACION ESPACIAL	60	
20083	LOTO IZQUIERDA DERECHA	60	
20090	AUTODICTADO VERBOS 108	50	
20505	50 FOTOS ANIMALES	56	
20506	50 FOTOS ACCIONES (VERBOS)	56	
20507	50 FOTOS ALIMENTOS BASICOS	56	
20508	50 FOTOS OBJETOS CASA	57	
20509	50 FOTOS CUERPO Y PRENDAS	57	
20510	50 FOTOS SECUENCIAS INFANTILES	57	
20511	50 FOTOS ADJETIVOS	58	
20512	50 BUSCAR LAS DIFERENCIAS	58	
20513	50 ¿DÓNDE ESTÁ EL ERROR?	58	
20522	DONDE ESTA	65	
20523	TOPOLOGIA	64	
20524	BINGO: DESCUBRIR 1 AL 10	78	
20525	LOTO+PALABRAS: ALIMENTOS	52	
20526	LOTO+PALABRAS: ANIMALES	53	
20530	ASOCIACIONES PAREJAS	38	
20531	CONTRASTES PAREJAS	39	
20532	¿QUÉ TIENEN EN COMÚN?	37	
20535	FIG. GEOMETRICAS Y ENTORNO	67	
20536	PERSPECTIVAS	66	
20537	DESCUBRIR DERECHA-IZQUIERDA	62	
20540	ANTES Y DESPUES	76	
20541	DE FRENTE, LADO Y ESPALDAS	66	
20542	LAS EXPRESIONES	26	
20543	¿DIVINA QUÉ REPRESENTO!	43	
20550	EL CARRO DE LA COMPRA	79	
20551	DE DÓNDE VIENEN LOS ALIMENTOS	23	
20552	SEPARAR Y RECICLAR	19	
20553	EL SEMAFORO DE LA BUENA ALIMENTACION	22	
20554	LA PIRAMIDE DE LA BUENA ALIMENTACION	21	
20560	LOS OFICIOS	34	
20562	¿DÓNDE VIVEN LOS ANIMALES?	2	
20564	¿DÓNDE ESTAMOS EN LA CASA?	3	
20570	AUTOBUS: BUSCA Y COMPLETA	36	
20571	¿BUSCA LOS COLORES!	42	
20575	MI PRIMERA EDUCACION VIAL	41	
20580	VEHICULOS PROFESIONES	36	
20590	APILABLE MAGNETICO	63	
20600	FRUTAS Y SUS AROMAS	28	
20610	LOS 5 SENTIDOS	27	
20611	TACTO-FOTO	29	
20618	MIS 1os SONIDOS: LA CARRERA DE ANIMALES	33	
20619	MIS 1os SONIDOS: LA CARRERA DE TRANSPORTES	32	
20620	BINGO 25 SOUNDS-ANIMAL + CD	30	
20621	BINGO 25 SOUNDS-CASA + CD	31	
20622	BINGO 25 SOUNDS-INSTRUM. + CD	31	
20630	BINGO CD: SONIDOS DE LAS EMOCIONES	24	
20720	24 FICHAS-NÚMEROS 1 AL 10	40	
20721	24 FICHAS-COLOR,FORMA Y TAM.	40	
20722	24 FICHAS-PRELECTURA	40	
20723	24 FICHAS-ASOC.BÁSICAS	40	
20800	BUENOS MODALES: MEDIO AMBIENTE	15	
20801	BUENOS MODALES: COLEGIO	12	
20802	BUENOS MODALES: EN CASA	13	
20803	BUENOS MODALES: PRECAUCION Y SEGURIDAD	14	
20810	ACTITUDES POSITIVAS: TOLERANCIA Y COOPERACION	8	
20811	ACTITUDES POSITIVAS: AFECTO, SALUD Y SEGURIDAD	9	
20815	JUEGO COOPERATIVO: ¿SALVEMOS LOS ANIMALES!	6	
20817	JUEGO COOPERATIVO: ¿SEAMOS PUNTALES!	7	

Ref.	Artículo	Pag.	Area
20820	CUIDAR PLANETA: AHORRAR AGUA + CD	16	
20821	CUIDAR PLANETA: RECICLAR Y AHORRAR ENERGÍA + CD	17	
20830	SOLUCION DE CONFLICTOS: CASA + CD	11	
20831	SOLUCION DE CONFLICTOS: COLEGIO + CD	11	
20832	SOLUCION DE CONFLICTOS: MENTIRAS + CD	11	
30155	CALENDARIO ESCOLAR	70	
30247	EL CUERPO	59	
30255	EL TIEMPO Y EL RELOJ	71	
30265	LA NATURALEZA	20	
30601	MACRO PUZZLE ABECEDARIO	54	
30650	APRENDO A VESTIRME 4 ESTACIONES	35	
30651	SECUENCIAS BASICAS ZARO I	74	
30652	SECUENCIAS BASICAS ZARO II	74	
30660	SECUENCIAS PRODUCCION III	75	
30661	SECUENCIAS PRODUCCION IV	75	
30670	BUSCA LAS LETRAS	54	
30680	APRENDER A MULTIPLICAR	80	
30690	APRENDER A SUMAR	80	
30750	12 HISTORIAS DIVERTIDAS: LA CASA	73	
30760	CD-ESCUCHAR Y ORDENAR CUENTOS	72	
30770	DADOS PARA CREAR HISTORIAS	61	
30957	BANDAS MAGNETICAS	89	
30958	BANDAS FERRICAS ADHESIVAS FLEXIBLES BLANCAS	89	
30959	PLANCHA FERRICA ADHESIVA FLEXIBLE BLANCA	88	
32010	ALFABETO -216-	55	
32020	KIT DEL 100 Y CALCULO -216-	80	
33000	KIT 4 LOGICA COMPLETO	81	
33100	TALLER DE DADOS	83	
33110	CLASIFICAR COLORES Y APRENDER A CONTAR	77	
39000	CALENDARIO SEMANAL	69	
39010	PLANNING DE ACTIVIDADES DIARIAS	68	
40100	PANEL 121 CASILLAS	91	
40105	PANEL MULTUSOS	90	
40150	IDENTIFICADOR ADHESIVO	91	
40200	CAMA INFANTIL APILABLE	84	
40205	BASE TRANSPORTE CON RUEDAS	85	
40210	SABANA	85	
40215	SABANA IMPERMEABLE TRANSPIRABLE	85	
40220	SABANA SACO	85	
40230	MANTA AJUSTABLE IGNIFUGA "M1"	85	
40240	KIT DE IDENTIDAD	85	
40245	EXTENSION PIE CAMA	85-86-87	
40300	CAMA INFANTIL APILABLE XS	87	
40305	BASE TRANSPORTE XS CON RUEDAS	87	
40310	SABANA XS	87	
40315	SABANA IMPERMEABLE TRANSPIRABLE XS	87	
40320	SABANA SACO XS	87	
40400	CAMA INFANTIL APILABLE XL	86	
40405	BASE TRANSPORTE XL CON RUEDAS	86	
40410	SÁBANA XL	86	
40420	SÁBANA SACO XL	86	
50112	ZARO EN LA GRANJA -15-	97	
50120	ZARO EN LA HUERTA -15-	97	
50211	ZARO EN PRIMAVERA -24-	97	
50229	ZARO EN VERANO -24-	97	
50237	ZARO EN OTOÑO -24-	97	
50245	ZARO EN INVIERNO -24-	97	
50815	ZARO EN EL ZOO -15-	97	
50823	ZARO EN EL CAMPING -15-	97	
50906	10 TABLEROS MANUALIDADES	90	
52209	PZZ BANDEJA PRIMAVERA -15-	94	
52217	PZZ BANDEJA VERANO -15-	94	
52225	PZZ BANDEJA OTOÑO -15-	94	
52233	PZZ BANDEJA INVIERNO -15-	94	
52241	PZZ BANDEJA FERIA -24-	94	
52258	PZZ BANDEJA CIRCO -24-	94	
52266	PZZ BANDEJA CAMPING -24-	94	
52274	PZZ BANDEJA P. ACUATICO -24-	94	

INDICE / INDEX

Ref.	Art culo	Pag.	Area
52282	PZZ BANDEJA ESTACION TREN -35-	95	
52290	PZZ BANDEJA ESTACION BUS -35-	95	
52308	PZZ BANDEJA AEROPUERTO -35-	95	
52316	PZZ BANDEJA PUERTO -35-	95	
52324	PZZ BANDEJA DESVAN -48-	95	
52332	PZZ BANDEJA OFICIOS -48-	95	
52340	PZZ BANDEJA GRANJA -48-	95	
52357	PZZ BANDEJA SELVA -48-	95	
52456	SILUETAS MATE. MANZANA 140	78	
52472	SILUETAS MATE. VACA 140	79	
52506	LOG PLAY F.GEOMETRICAS 1	82	
52514	LOG PLAY F.GEOMETRICAS 2	82	
52522	LOG PLAY COSAS	82	
52530	LOG PLAY JUGUETES	82	
52548	LOG PLAY TRANSPORTES	82	
52571	LOG PLAY TAMA OS	82	
52589	LOG PLAY UTENSILIOS	82	
52597	LOG PLAY FRUTAS	82	
52605	LOG PLAY ANIMALES DOMESTICOS	82	
52613	LOG PLAY ANIMALES SELVA	82	
53501	MEMO FOTO ANI. GRANJA -40-	62	
53504	MEMO FOTO ALIMENTOS -40-	62	
55040	NITA JUGANDO -4-	96	
55041	NITA Y LA LLUVIA -4-	96	
55042	ZARO EN LA MESA -4-	96	
55043	ZARO PESCANDO -4-	96	
55044	PACK 4 PZZ ZARO Y NITA -4-	96	
55060	NITA EN EL PARQUE -6-	96	
55061	NITA DURMIENDO -6-	96	
55062	ZARO SE DESPIERTA -6-	96	
55063	ZARO Y EL MANZANO -6-	96	

Ref.	Art culo	Pag.	Area
55066	PACK 4 PZZ ZARO Y NITA -6-	96	
55090	NITA EN LA GRANJA -9-	96	
55091	NITA EN LA NIEVE -9-	96	
55092	ZARO EN CLASE -9-	96	
55093	ZARO PINTOR -9-	96	
55099	PACK 4 PZZ ZARO Y NITA -6-	96	
55100	6 PZZ ANIMALES GRANJA 4-6-9	92	
55101	6 PZZ ANIMALES SELVA 4-6-9	92	
55102	6 PZZ FRUTAS 4-6-9	93	
55103	6 PZZ JUGUETES 4-6-9	93	
55104	6 PZZ NI OS DEL MUNDO 4-6-9	93	
64001	MARIONETAS EMOCIONES con 2 CARAS + CD	25	
64005	MARIONETAS LA VIDA DEL RECICLADO + CD	4-18	
65001	MARIONETAS CAPERUCITA ROJA Y LOS 3 CERDITOS +CD	44	
65002	MARIONETAS ANIMALES + CD	46	
65003	MARIONETAS PINOCHO Y EL PATITO FEO + CD	5-45	
66010	4 DISFRACES GRANJA + CD	47	
66011	4 DISFRACES SELVA + CD	47	
10015-A	MALETIN SMALL-A	90	
10015-R	MALETIN SMALL-R	90	
10015-V	MALETIN SMALL-V	90	
10016-A	MALETIN MEDIUM-A	90	
10016-R	MALETIN MEDIUM-R	90	
10016-V	MALETIN MEDIUM-V	90	
10017-A	MALETIN LARGE-A	90	
10017-R	MALETIN LARGE-R	90	
10017-V	MALETIN LARGE-V	90	
10026-A	MALETIN XLARGE-A	90	
10026-R	MALETIN XLARGE-R	90	
10026-V	MALETIN XLARGE-V	90	

Distribución de PRODUCTOS por ÁREAS / Division of PRODUCTS by SUBJECT MATTER:

	NOVEDADES / NEW PRODUCTS	01 - 03
	EDUCACIÓN EN VALORES / VALUES EDUCATION	05 - 14
	MEDIO AMBIENTE Y SOSTENIBILIDAD / THE ENVIRONMENT AND SUSTAINABILITY	15 - 20
	ALIMENTACIÓN / FOOD AND NUTRITION	21 - 23
	EMOCIONES / EMOTIONS	24 - 26
	SENSORIAL / THE SENSES	27 - 33
	ASOCIACIÓN / ASSOCIATION GAMES	34 - 42
	LENGUAJE / LANGUAGE	43 - 61
	MATEMÁTICAS / MATHS	62 - 83
	MOBILIARIO Y COMPLEMENTOS / FURNITURE AND ACCESSORIES	84 - 87
	RECURSOS AULA / SCHOOLROOM RESOURCES	88 - 91
	MANIPULACIÓN / MANUAL DEXTERITY	92 - 97

DISTRIBUIDO POR / DISTRIBUTED BY



INTERDIDAK, S.L.

Av. Pobla de Vallbona, 34 - 46183 LA ELIANA (Valencia) España.
Tel. + 34 96 274 34 63 - Fax + 34 96 274 36 04
web: www.akros.org - e-mail: ventas@akros.org