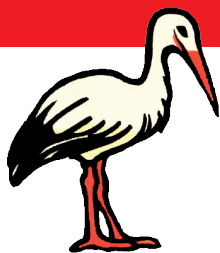


obrázkové LOTO



Zábavná spoločenská hra pre 2 - 6 hráčov.



Obsahuje:
90 obrázkových kartičiek
6 herných plánov
látkové vrecúško



Hráči si rozdelia herné plány, z ktorých každý obsahuje 15 rôznych obrázkov.

Varianta 1

Kartičky s obrázkami vložte do látkového vrecúška.

Vedúci hráč (rodič) vytiahne z vrecúška jednu kartičku, ohlásí názov zobrazeného predmetu a ukáže ju hráčom tak, aby si ho všetci mohli pozrieť.

Hráč, ktorý spozná daný predmet na svojom hernom pláne, sa o kartičku prihlási a položia ju na zhodný obrázok na svojom hernom pláne. Pokiaľ sa o ňu nikto neprihlási, vedúci hráč odloží kartičku do škatule.

Hra končí, keď jeden hráč pokryje celý herný plán kartičkami.

Hru je možné spestriť tým, že v prvom kole víťazí hráč, ktorému sa najskôr podarí pokryť jeden celý vodorovný rad. V druhom kole sa úloha sťažuje na dva rady. V treťom kole musí mať hráč pokrytý celý herný plán.

Tip: Namiesto vedúceho hráča môžu kartičky vyťahovať samotní hráči, ktorí si vrecúško postupne predávajú a v losovaní a hlásení predmetu sa striedajú.

Varianta 2

Kartičky rozložte na stôl obrázkom dole podobne ako pexeso.

Najstarší hráč začína. Otočí jednu kartičku tak, aby ju všetci dobre videli. Pokiaľ sa predmet z otočenej kartičky zhoduje s obrázkom na jeho hernom pláne, povie nahlas názov predmetu a kartičku si položí na svoj herný plán. Pokiaľ predmet z kartičky na svojom hernom pláne nemá, obráti kartičku späť na svoje pôvodné miesto a pokračuje ďalší hráč na rade. Hráči si tak musia zapamätať, kde leží ich predmet a ktorú kartičku môžu otočiť, aby ju mohli položiť na svoj herný plán. Hráči otáčajú vždy iba jednu kartičku. Hra končí, keď jeden hráč pokryje celý herný plán kartičkami.

Varianta 3

Hrá sa ako varianta 2, ale hráči môžu otáčať viac kartičiek v prípade, že sa im podarilo nájsť kartičku, ktorú môžu položiť na svoj herný plán. Ak otočí kartičku, ktorá patrí inému hráčovi, kartičku vráti na pôvodné miesto a jeho ťah končí. Pokračuje ďalší hráč na rade rovnakým spôsobom.

Po skončení hry si hráči spočítajú body:

5 bodov..... za vyplnený vodorovný rad

10 bodov ... za dva vyplnené vodorovné rady

15 bodov ... za celý vyplnený herný plán

Výhráva hráč s najvyšším počtom bodov.

